
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Nº 76
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
MIDNIGHT CLUB 3 • HAUNTING GROUND
TENCHU FATAL SHADOWS • AREA 51
LEGO STAR WARS • THE BARD'S TALE
DEATH BY DEGREES • VIEWTIFUL JOE 2
CHAMIPONS: RETURN TO ARMS
COLD WINTER • BROTHERS IN ARMS...
→TRUCOS
ONSTANTINE • GTA SAN ANDREAS
BLAST • LOS INCREÍBLES...
¡REPORTAJE!
STAR WARS EPISODIO III
¡Se acerca la fiebre galáctica!
¡MIRA QUÉ BOMBAZOS!
Burnout Revenge, POP3, God of War, Moto GP 4, Tomb Raider Legends...
COMPARATIVA
Todos los juegos para EyeToy, a examen
GUÍAS Y TRUCOS
•Leisure Suite: Larry
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JU
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Devil May Cry 3
Enemigos • Mapas • Secretos • Trucos • Armas
¡EXCLUSIVA!
¡Prepárate para la batalla!
MEDAL OF HONOR
EUROPEAN ASSAULT
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
←Guía Devil May Cry 3
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.77



SUMARIO [76]

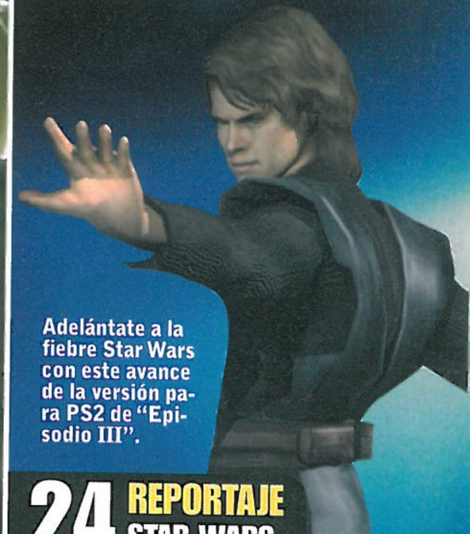


La Segunda Guerra Mundial vuelve a PS2 con más fuerza y espectacularidad que nunca. No te pierdas nuestro reportaje en exclusiva: te desvelamos las claves de este mito de la acción.

18 REPORTAJE MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

Por fin se pone a la venta la secuela de este espectacular arcade y te contamos al detalle todas sus novedades.

32 NOVEDAD MIDNIGHT CLUB 3



Adelántate a la fiebre Star Wars con este avance de la versión para PS2 de "Episodio III".

24 REPORTAJE STAR WARS

96 PREVIEW MOTO GP4



Te ofrecemos en primicia todas las novedades de la esperadísima secuela del mejor simulador de motociclismo de PS2.



Nuestras noticias de este mes están plagadas de sorpresas. Como muestra: las primeras imágenes del nuevo *Tomb Raider*.

4 NOTICIAS TOMB RAIDER LEGENDS

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo, M Malo, R Regular, B Bueno, MB Muy bueno, E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



















«Tomb Raider Legend», cuando la aventura tiene nombre propio

EL ESPERADO REGRESO DE LARA

Un mes más os ofrecemos en primicia los primeros detalles de uno de los juegos más deseados de 2005, *Tomb Raider Legends*, la segunda y esperada aventura de Lara Croft en PS2.

Uno de los iconos más importantes en el mundo de los videojuegos está a punto de volver a la palestra. Y según han afirmado sus propios creadores, *TR Legends* ofrecerá mucha más acción que cualquier otro juego de la saga, aunque también habrá puzzles e investigación. Crystal Dynamics aún no ha querido desvelar su trama, pero ya sabemos que el viaje de Lara nos llevará por Tokio o Malasia, donde por supuesto nos adentraremos en peligrosos templos y modernos entornos urbanos. Pero sobre todo, *TRL* ofrecerá una perspectiva de Lara más moderna y real. Buena prueba de ello será su modelo, infinitamente mejor construido, con detalles como una piel o unas animaciones más humanas, o unas vestimentas que se ensuciarán al rodar por el suelo. Por último, sus creadores están trabajando en un inventario visual, que nos permitirá ver qué armas tiene Lara con echar un vistazo al personaje. Y esto es sólo el principio...



La nueva aventura de Lara nos llevará por tumbas y templos abandonados, aunque también nos dejaremos caer por Malasia o Tokio, entre otras urbes.



Con sólo echar un vistazo al modelo de Lara sabremos qué armas y qué objetos tendremos en nuestro inventario. La idea es hacerlo todo más visual.



Lara resultará mucho más humana; tendrá muchos más "modelitos" y estará compuesta por el doble de polígonos respecto a *El Ángel de la Oscuridad*.



Sus creadores aún no han querido entrar a comentar algunas novedades jugables, aunque en la feria E3 de mayo seguro que se desvelará todo.

NO SÓLO DE «TEKKEN 5» VIVE EL HOMBRE...

Soul Calibur III llegará en exclusiva a PS2 a lo largo de 2005.

Namco y Sony han anunciado recientemente que la nueva entrega de *Soul Calibur*, el aclamado juego de lucha con armas blancas ambientación en la época medieval, llegará en exclusiva a PS2 a lo largo de 2005. Entre otras novedades, ofrecerá tres nuevos personajes a cual más atractivo, la posibilidad de crear personajes (suponemos que como en *Tekken 5*, modificando a cualquiera de los luchadores disponibles con todo tipo de accesorios y vestuarios) y nuevos modos de juego, entre los que destacarán Arena de Almas (combates en todo tipo de situaciones especiales) y Crónica Perdida, del que por ahora sólo se sabe que mezclará estrategia y combate.
Y todo ello, como es habitual en la saga *Soul Calibur*, con un acabado técnico aún más superior si cabe, con un mejor modelado de los luchadores y unos efectos de sonido que prometen cortan la respiración. Esperamos que Namco amplíe en breve los detalles, porque tiene una pinta...



El juego incluirá tres personajes nuevos: Zalasamel (izquierda) luchará con una guadaña, Tira (derecha) con una cuchilla circular y Setsuka con una sombrilla.



Soul Calibur III también ofrecerá modos de juego nuevos, como combates con una gran variedad de dificultades y variables.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por











1	METAL GEAR SOLID 3
2	NFS UNDERGROUND 2
3	KING OF FIGHTERS MAX. IMPACT
4	GRAN TURISMO 4
5	GTA SAN ANDREAS
6	PRO EVOLUTION SOCCER 4
7	ACE COMBAT JEFE DE ESCUADRÓN
8	MERCENARIOS EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN
9	SHADOW OF ROME
10	PRINCE OF PERSIA 2

Los más vendidos PS2

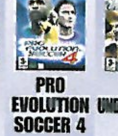
(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por
















1	GRAN TURISMO 4
2	METAL GEAR SOLID 3
3	METAL GEAR SOLID 3 (ED. ESPECIAL)
4	GTA SAN ANDREAS
5	PRO EVOLUTION SOCCER 4
6	NFS UNDERGROUND 2
7	ACE COMBAT JEFE DE ESCUADRÓN
8	PLAYBOY THE MANSION
9	LEISURE SUIT LARRY M. CUM LAUDE
10	METAL GEAR SOLID 2

Los más vendidos PSone

(del 1 al 31 de marzo)

*Lista facilitada por













1	FIFA FOOTBALL 2005
2	DANCING STAGE
3	TRUCK RACING
4	EL REY LEÓN
5	JET ACE
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	BLOCK BUSTER
8	SNOWBOARD RACER
9	DONALD CUAC ATTACK
10	YU-GI-OH

CADA VEZ JUGAMOS MÁS

aDeSe confirma que los juegos son la forma de ocio preferida en España.

El pasado marzo, aDeSe (asociación española de editores y distribuidores de software de entretenimiento) hizo público su estudio sobre la evolución del sector de los videojuegos en nuestro país. Y los datos no podían ser mejores, ya que revelan que los videojuegos se han asentado en España como un importantísimo sistema de entretenimiento, facturando en 2004 más dinero que el cine o la música. Además, de los 790 millones de euros facturados, las consolas son líderes por encima del PC, sumando el 73% de los juegos vendidos. Y por si alguien lo dudaba, los juegos que más nos gustan son los de acción y aventura... En definitiva, estos datos sitúan a España como el cuarto país europeo en consumo de videojuegos, sólo por detrás de Reino Unido, Alemania y Francia.

VIDEO/DVD 570 Millones € 23%
CINE 691 Millones € 27%
MÚSICA 463 Millones € 18%
VIDEOJUEGOS 790 Millones € 32%

ASÍ SE REPARTE EL PASTEL DEL OCIO EN ESPAÑA
Los videojuegos suponen casi un tercio de la oferta del ocio...

LOS MÁS ESPERADOS

→ CODE AGE COMMANDER

Lo nuevo de Square-Enix es un RPG...

... de acción, que utilizará la técnica Cel-Shading, y en el que la trama girará entorno a mundos paralelos y la construcción de un arca espacial para evitar la extinción de la humanidad.



→ RATCHET Y SLY ATACAN

Nuevas entregas de sus aventuras.

Los chicos de Insomniac vuelven a la carga con *Ratchet: Deadlocked* y *Sly Racoon 3*, ambos con novedades y modos multijugador y Online.

→ SAINT SEYA

Los Caballeros del Zodíaco, en junio.

Acaba de salir en Japón y ya estamos como locos por echarle el guante. Y es que queremos meternos en las armaduras de Pegaso, Fénix o el Caballero del Dragón para gritar aquello de "¡Dame tu fuerza, Pegaso!".



→ JAK X

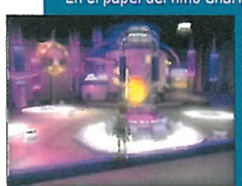
Él también volverá por navidades.

Sin título definitivo aún, Jak no iba a ser menos que Ratchet o Sly y protagonizará una aventura "tipo GTA", en la que habrá que cumplir misiones a pie y en vehículos en escenarios abiertos. Promete.

→ CHARLIE Y LA FÁBRICA DE CHOCOLATE

La nueva peli de Tim Burton, en PS2.

En el papel del niño Charlie Bucket, exploraremos la fábrica de chocolate de Willy Wonka para resolver puzzles en un juego de acción plataformero.



→ DRAGON BALL Z SAGAS

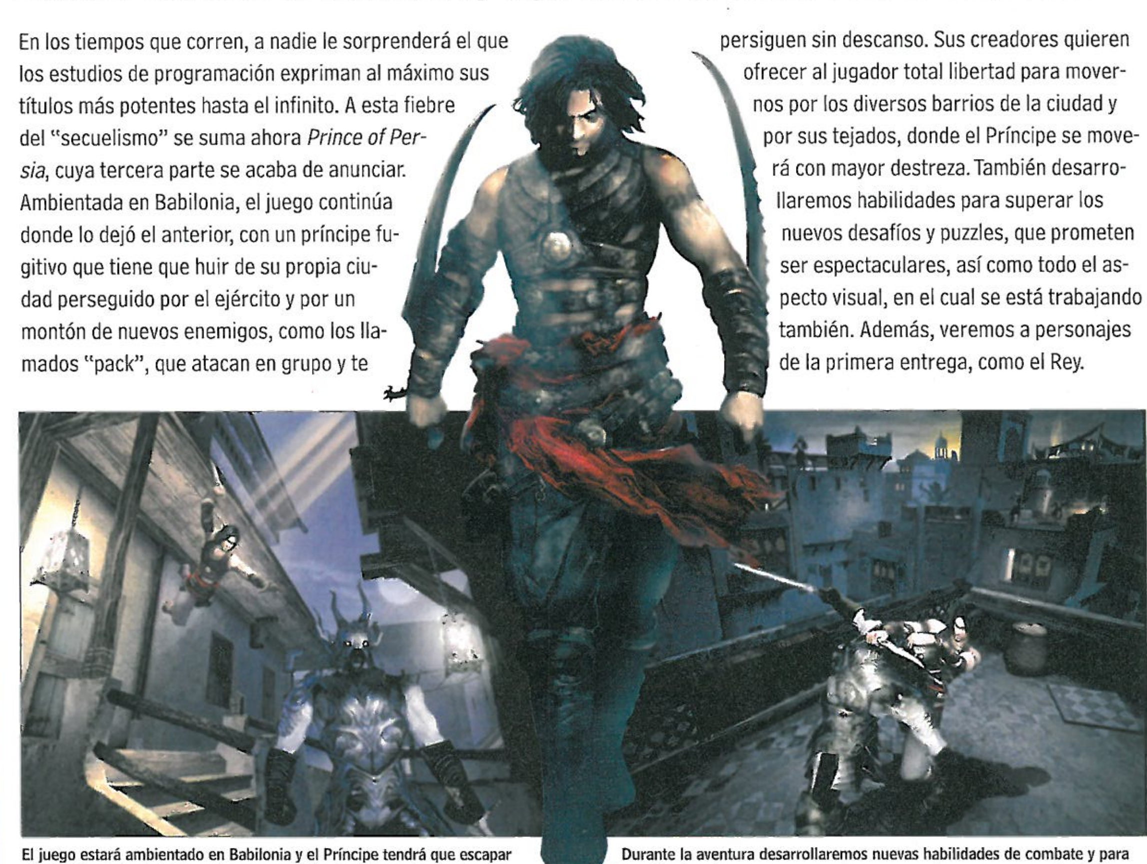
En Europa nos quedamos sin él.

La última aventura en PS2 protagonizada por Goku y sus amigos no va a llegar a España. Atari, debido a las malas críticas recibidas en USA, no se ha animado a lanzarlo aquí. Una lástima.

CUANDO HACES "POP" YA NO HAY STOP

El príncipe más aventurero y maldito de PS2 volverá estas navidades a nuestras consolas en una nueva y espectacular aventura llena de sorpresas.

En los tiempos que corren, a nadie le sorprenderá el que los estudios de programación expriman al máximo sus títulos más potentes hasta el infinito. A esta fiebre del "secuelismo" se suma ahora *Prince of Persia*, cuya tercera parte se acaba de anunciar. Ambientada en Babilonia, el juego continúa donde lo dejó el anterior, con un príncipe fugitivo que tiene que huir de su propia ciudad perseguido por el ejército y por un montón de nuevos enemigos, como los llamados "pack", que atacan en grupo y te persiguen sin descanso. Sus creadores quieren ofrecer al jugador total libertad para movernos por los diversos barrios de la ciudad y por sus tejados, donde el Príncipe se moverá con mayor destreza. También desarrollaremos habilidades para superar los nuevos desafíos y puzzles, que prometen ser espectaculares, así como todo el aspecto visual, en el cual se está trabajando también. Además, veremos a personajes de la primera entrega, como el Rey.



El juego estará ambientado en Babilonia y el Príncipe tendrá que escapar del ejército de la ciudad, que le perseguirá implacablemente donde vaya.

Durante la aventura desarrollaremos nuevas habilidades de combate y para hacer frente a los numerosos puzzles que encontraremos en nuestra huída.

EMPIEZA LA CUENTA ATRÁS

La serie "24" se convierte en un juego para PS2.

¿Puedes sobrevivir 24 horas en la piel de Jack Bauer? Ese es el reto que *24: El juego* nos plantea, metiéndonos en la piel de Bauer y sus compañeros, miembros de la unidad antiterrorista de Los Ángeles. Con el mismo look, la música, las voces y la apariencia de los actores de la serie, tendremos 24 horas para resolver una oscura conspiración en torno al intento de asesinato del Presidente en fases llenas de acción, sigilo, puzzles, interrogatorios, persecuciones, etc. En otoño, el reloj comenzará a contar...



El look y la dinámica del juego promete ser igual que la que hemos podido disfrutar en la serie de televisión.





En el juego alternaremos el control de todos los miembros de la unidad antiterrorista.

GANADORES

Ganadores de los 25 *Gran Turismo 4* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 74 de Play2Manía.



Carlos Antonio Rey	A Coruña
David León Villanueva	Albacete
Bernabé Penalva Mas	Alicante
José Francisco Manuel Díaz	Alicante
Borja González Navas	Asturias
Juan Antonio Luján	Avila
José Luís Parra Parra	Barcelona
José Miguel Gómez	Barcelona
Sergio Sola	Barcelona
Antonio Hernández Viadas	Burgos
Nuria Aguilar Cuesta	Burgos
Alejandro López Tembra	Cantabria
Sergio Sánchez	Ciudad Real
Lluís Merselles	Lleida
David Rivilla Seibane	Madrid
Jorge Real	Madrid
Alvaro Mariscal	Madrid
Manuel Ausín Ortíz	Madrid
Juan Manuel de Andrés	Madrid
Ismael Caballero	Murcia
Juan Camilo García Usma	Pontevedra
Raquel Rodríguez Perulero	Salamanca
Demetrio Tudor	Sevilla
Eduardo Esteban Turón	Teruel
Patricia Jiménez Morales	Valencia

Ganador de la consola PS2 que se sorteó entre los participantes de Los mejores de 2004

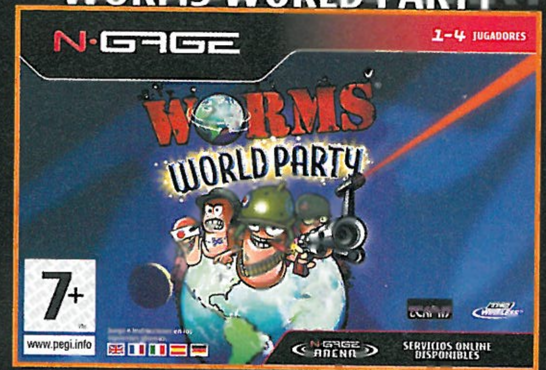
Juanjo Huescar Blázquez	Baleares

n-gage.com/es

Lucha por ser el mejor.
Ahora cuesta menos

Nuevos juegos por 29,99€ (P.V.P. recomendado)

WORMS WORLD PARTY



N-GAGE ARENA

THE ROOTS, GATES OF CHAOS



N-GAGE ARENA

WWE AFTERSHOCK



N-GAGE ARENA





- Consola Multijugador
- Teléfono móvil
- Comunidad N-Gage Arena
- Reproducción de vídeo/audio
- Internet móvil
- Correo electrónico

N-GAGE anyone anywhere
NOKIA

The gamer's phone

«DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN»

La mejor acción táctica de corte bélico llegará a PS2 a principios del verano, ¡y con opciones Online para un total de 32 jugadores nada menos!

Tras haber vendido más de un millón de copias en PC, y sufrir numerosos retrasos en su adaptación a PS2, parece que ya está todo a punto para que disfrutemos a finales de junio de uno de los mejores shooters tácticos de todos los tiempos, *Delta Force Black Hawk Down*. En este título, que está inspirado en la película de Ridley Scott "Black Hawk Down" y en los hechos que rodearon a la misión humanitaria que tuvo lugar en Somalia en 1993, nosotros asumiremos el papel de un operativo de la unidad especial Delta Force, conocida por ser la élite del ejército americano, que deberá llevar a cabo 16 operaciones de todo tipo (escolta, sabotaje, "limpieza" de enemigos...). En todas las misiones estaremos acompañados por otros tres soldados de nuestra unidad, a los que podremos dar órdenes con el pad o de viva voz con el headset, un detalle que será vital para superar casi todas las misiones, ya que nuestros compañeros nos proveerán de munición, salud... Pero sin lugar a dudas, uno de los aspectos más llamativos será su modo Online, que romperá moldes y permitirá hasta 32 jugadores simultáneos. El mes que viene más...



En *DFBHD* tendremos que superar 16 misiones ambientadas en el conflicto somalí de 1993, como rescatar rehenes, proteger convoyes...


En todo momento nos acompañarán otros miembros de unidad, a los que podremos dar órdenes y pedir ayuda en los momentos difíciles.


Las misiones tendrán lugar de día y de noche, y dispondremos de gadgets como visión nocturna para pillar a los enemigos por sorpresa.

¡¡¡ALONSOMANÍA!!!

A partir de junio, disfrutaremos por partida doble con la mejor Fórmula 1.

Si los éxitos de Fernando Alonso te saben a poco y quieres más F1, te alegrará saber que dentro de muy poco llegará a PS2 la nueva entrega de *Formula One 2005*, actualizada con los nuevos monoplazas y todos los cambios en pilotos, escuderías y circuitos, incluido el nuevo de Turquía. Además, ofrecerá carreras Online, paradas en boxes interactivas, un modo carrera mucho más profundo... Más adelante llegará *F1 Grand Prix*, la versión de PSP, que será mucho más arcade, con modos Wi-Fi para 8 jugadores y con muchas sorpresas más. Ánimo, que ya queda menos...



F1 Grand Prix será mucho más arcade, incluso en sus modos de juego, en los que encontraremos carreras Wi-Fi para ocho jugadores, entre otras cosas.

LA CARA MÁS "GUAPA" DEL TUNING

Más de 40 coches reales para tunear, y 18 chicas con las que ligar, serán los atractivos de *Street Racing Syndicate*.

La velocidad urbana no pasa de moda en PS2, y Namco ya tiene a punto un nuevo juego del género: *Street Racing Syndicate*. Disputaremos carreras ilegales por las transitadas calles de Miami, Los Ángeles y Philadelphia, pilotando más de cuarenta coches reales de marcas como Mitsubishi, Mazda, Toyota o Nissan, que tunearemos con cientos de piezas distintas. Pero el atractivo más original del juego serán los premios que conseguiremos ganando ciertas carreras: ligarnos a 18 chicas distintas que nos "regalarán" vídeos en los que podremos contemplar sus sugerentes habilidades como bailarinas. El juego llegará a las tiendas en primavera de este año.


Al ganar ciertas carreras también nos ganaremos el "cariño" de las novias de otros pilotos, que nos regalarán sus "encantos".


Y como es habitual en el género, tampoco faltarán las piezas para tunear nuestro coche real.



La potencia encuentra límite en la máquina,
nunca en el hombre.
¿Hasta dónde quieres llegar?



El simulador de conducción
más realista que puedas imaginar.

Incluye los mejores coches y fabricantes del mundo.
Incorpora el revolucionario Sistema de Gravedad Visual (VGS).
Respuesta hiperrealista en la física de conducción.
Nuevos modos de juego: "Enthusia Life" y "Driving Revolution".

LANZAMIENTO
6 MAYO 2005

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS

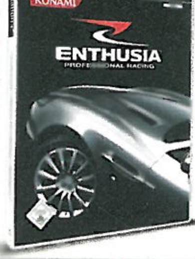
PlayStation®2













WWW.KONAMI.JP/ENTHUSIA

«BURNOUT REVENGE» VELOCIDAD EXTREMA EN HORA PUNTA

La saga de velocidad arcade más salvaje volverá en septiembre con nuevas sorpresas.

Los más impresionantes deportivos ficticios quemarán el asfalto en *Burnout Revenge*, la cuarta entrega de una saga famosa por su insuperable sensación de velocidad y sus increíbles colisiones masivas. EA Games apenas ha revelado detalles del juego, pero es de esperar que vuelvan las carreras por circuitos con tráfico, en las que el uso de espectaculares turbos y nuestra capacidad para echar a golpes a los rivales serán las claves para ganar. Eso sí, sin olvidar las ya clásicas partidas del modo Crash donde nuestro objetivo será provocar colisiones masivas en las que nuestro coche acabará hecho pedazos. Pero la gran novedad será un nuevo y misterioso modo Revenge, del que sólo se ha desvelado que nos obligará a correr contra el crono en carreteras en hora punta. ¿Un desafío aún mayor a nuestros reflejos que las pruebas? En septiembre lo comprobaremos.



La velocidad y los choques seguirán siendo las señas de identidad del nuevo *Burnout*, aunque además tendremos que afrontar pruebas de velocidad... ¡en enormes atascos!

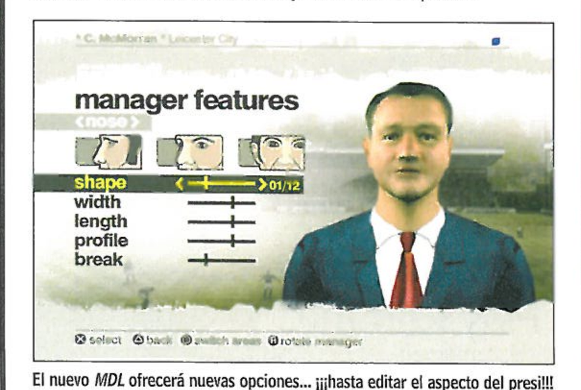


Aunque Electronic Arts no ha desvelado demasiados detalles, sí ha dejado caer que el entorno gráfico de *Revenge* será capaz de sorprender a los más escépticos.

LLEVA A TU EQUIPO HASTA LA GLORIA

Codemasters presenta la nueva edición de *Manager de Liga*.

Codemasters tiene previsto lanzar en octubre Manager de Liga 2006, el "simulador de presidente" que nos permite asumir el control de nuestro club de fútbol favorito, tanto en el banquillo como en los despachos. En esta edición se van a incluir nuevas opciones de gestión y, sobre todo, nuevos partidos 3D mucho más detallados y con una IA superior.



El nuevo *MDL* ofrecerá nuevas opciones... ¡¡¡hasta editar el aspecto del presi!!!

«MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS»

Marvel Cómics y EA unen sus fuerzas en un nuevo juego de lucha.

El juego, que llegará a finales de año, será de lucha "uno contra uno", incluyendo más de una docena de personajes, algunos de Marvel (Spider-Man, Lobezno o Elektra), y otros creados por EA en colaboración con artistas punteros del cómic. Los villanos, llamados "Los Imperfectos", serán los malos de turno, aunque podremos jugar con personajes de ambos bandos. Meses antes de su lanzamiento, Marvel apoyará el juego con una serie de cómics.



Diversos personajes de Marvel Cómics y otros nuevos creados por EA se verán las caras en este juego de lucha.

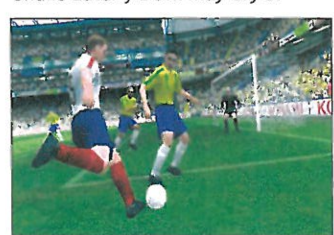
Marvel lanzará cómics sobre el juego para darnos más detalles de la historia.



Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón, *Winning Eleven 8 Liveware Evolution*. (el que será *Pro Evolution Soccer 5* aquí) es líder en ventas, seguido de dos juegos de rol, *Wild Arms 4* y el nuevo *Shining Force*. En Estados Unidos reina *Gran Turismo 4*. Y en Europa triunfan, por este orden: *Gran Turismo 4*, *MGS3 Snake Eater* y *Devil May Cry 3*.



→ Más bombazos en PSP

Capcom ha confirmado el estreno de su exitosa saga *Devil May Cry* en PSP. Al parecer, el juego sería una adaptación de *DMC3*, su última entrega para PS2. Otro "fichaje estrella" para la portátil de Sony es Lara Croft, ya que Eidos también ha confirmado un *Tomb Raider* para PSP.

→ Más juegos de cine

Sean Connery ha confirmado su implicación en la nueva aventura del agente 007 que EA Games está realizando, *Desde Rusia con Amor*, basado en la película interpretada por el actor escocés. Además, Charlize Theron está rodando "Aeon Flux" otra película basada en un cómic, y que tendrá versión consolera. El filón no se agota...

→ *GT 4* bate récords

Kazunori Yamauchi, creador de la saga *Gran Turismo*, visitó Madrid para presentar la última entrega de su exitoso simulador. Y a tenor de las ventas puede estar muy contento, ya que *GT4* ha vendido más de 86.000 unidades en su primera semana en las tiendas.

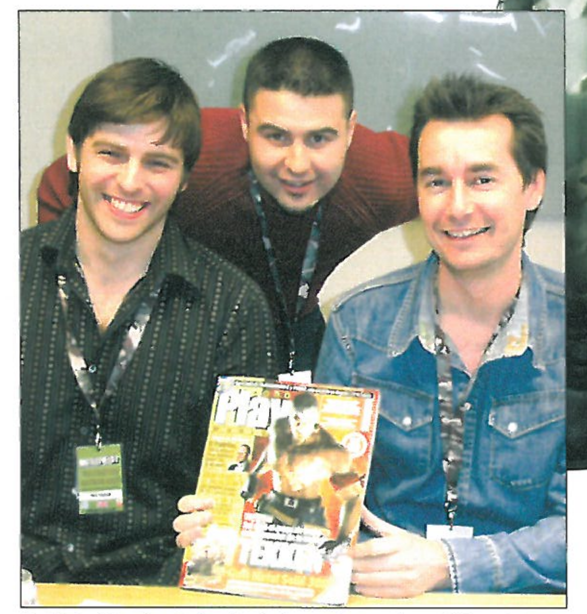
COMBATE EN LA GUERRA VIRTUAL MÁS "MODERNA"

Asistimos a la presentación en Suecia de *Battlefield 2: Modern Combat*.

A finales del pasado mes de marzo EA Games nos invitó a la presentación de *Battlefield 2: Modern Combat*, que se celebró en Estocolmo. Allí pudimos charlar con sus creadores, los suecos de Digital Illusions, y echarnos las primeras partidas a su prometedor modo Online, que planteará batallas para hasta 24 jugadores. En ellas podremos elegir entre 4 ejércitos distintos y 5 tipos de soldados, cada uno con sus armas y habilidades, lo que dará toques estratégicos a las batallas. También podremos pilotar todos los vehículos que veamos: helicópteros, jeeps, tanques, vehículos anfibios... Además, nos enseñaron por primera vez el modo Historia para un solo jugador, que nos colocará en los distintos bandos de una guerra localizada en Kazakhstan. Si te gustan los shoot'em up bélicos, no le pierdas la pista.



Battlefield 2: Modern Combat ofrecerá batallas para hasta 24 jugadores Online en la que podremos manejar más de 30 tipos de vehículos.



Daniel Acal (en el centro) pudo charlar con los creadores del juego: Tom Farrer (responsable de la parte Online) y Chris Gibbs (modo Historia).

«TOCA RACE DRIVER 3»

Conviértete en el mejor piloto de carreras.

En *TOCA Race Driver 3* volveremos a convertirnos en un piloto de carreras pilotando todo tipo de vehículos en un apasionante modo Historia. Pero la principal novedad estará en el modo Carrera profesional, en el que habrá que especializarse en una disciplina automovilística concreta: rally, monoplazas, turismos, coches históricos, Off Road... Y todo ello con unos gráficos de fábula. ¿Y cuándo llegará este fenomenal simulador? Pues el próximo invierno.



En el nuevo *TOCA* conduciremos todo tipo de coches reales en su apasionante modo Historia.



Habrá nuevas disciplinas automovilísticas.

LA SOMBRA DE UNA LEYENDA

El próximo invierno llegará *Shadow the Hedgehod*.

Sonic es toda una institución en los videojuegos, pero en *Shadow the Hedgehod* su "alter ego" Shadow le va a robar todo el protagonismo. En su aventura descubriremos su pasado, a través de más 50 misiones llenas de acción en las que podremos conducir vehículos. Saldrá en invierno.



El "alter ego" de Sonic dispondrá de todo un arsenal.



PSPManía

Aún sin fecha ni precio oficial, todo apunta a que tendremos que esperar hasta septiembre para disfrutar de la portátil de Sony, que será lanzada por 250 euros, más o menos. Hasta entonces, podrás enterarte de todo lo que rodea a esta impresionante consola aquí, en esta sección...

¡Haz skate hasta en la calle!

Tony Hawk's Underground 2 Remix **ha sido uno de los primeros juegos en debutar en los EE.UU. y es, sin duda alguna, el mejor ejemplo de cómo adaptar un juego de PS2 a PSP... ¿quieres saber por qué?**





En los tiempos de GameBoy, cuando un juego era adaptado a una consola portátil, lo normal es que su desarrollo cambiara por completo y se quedaran por el camino sus gráficos, banda sonora o el abanico de habilidades de los protagonistas. Sin embargo, el caso de *THU2R* es totalmente distinto. Para empezar, el planteamiento del juego es el mismo que en PS2, es decir, nos movemos con completa libertad por unas enormes ciudades realizando todo tipo de retos (recoger objetos, acumular puntos...). Además, todas las ciudades, skaters, movimientos o incluso el sistema de control resultan prácticamente iguales a los de PS2, y eso por no hablar de su banda sonora, en la que es posible encontrar más de 50 temas con calidad de Audio CD, de sus completos editores (para crear personajes, pintadas...) o del modo Classic (con retos como los de los primeros *Tony Hawk's*). Por si fuera poco, el juego incluye también mejoras propias, como unos gráficos más sólidos, cuatro nuevas ciudades, modos Wi-Fi para 4 jugadores... Sin duda, uno de nuestros actuales juegos favoritos en PSP. Todo un espectáculo.



Todas las piruetas y acrobacias de la versión de PS2 se mantienen intactas, incluido bajarnos de la tabla para trepar por los edificios.



Los modos de juego Wi-Fi nos permitirán disfrutar del skate con 3 amigos más, pudiendo alejarnos de ellos físicamente hasta 30 metros...

"Made In" Logitech

La compañía prepara dos periféricos con un denominador común: la calidad.

La carrera por ofrecer los mejores periféricos y complementos para PSP ya ha comenzado y Logitech puede presumir de tener algunos de los más atractivos. Entre ellos destaca un sistema de altavoces estéreo con soporte, con que el oír la música o ver las películas será todo un placer. No menos interesante resulta su carcasa de policarbonato, prácticamente indestructible. Ambos periféricos estarán disponibles para el lanzamiento de la consola.



Cuestión de "memoria"...

Ver vídeos y fotos, oír música... con PSP podrás hacer muchas cosas, aunque siempre te hará falta una Memory Stick Duo.

Para explotar las posibilidades multimedia de PSP va a ser necesario tener una Memory Stick Duo o Pro Duo (se diferencian en la velocidad). Pero ojo, existen muchas marcas y modelos y los precios varían bastante. Hoy por hoy, Sandisk es la compañía que mejor relación calidad/precio está ofreciendo. Ahora mismo es posible encontrar una Pro Duo de 512 megas (más de 6 horas de música o 2 de vídeo con calidad decente) por 65 Euros... Hace apenas dos meses costaban el doble. Por ahora, la capacidad máxima que ofrecen las Pro Duo es de 2 gigas, aunque el precio es exagerado: ¡¡¡más de 300 "eurazos"!!!





Las tarjetas de Sony son un poco más caras y la calidad final no difiere de la de otras marcas, como Sandisk.

¡LA SORPRESA!
SERVICIO ONLINE

Género Servicio Online
Compañía Sony
Jugadores --

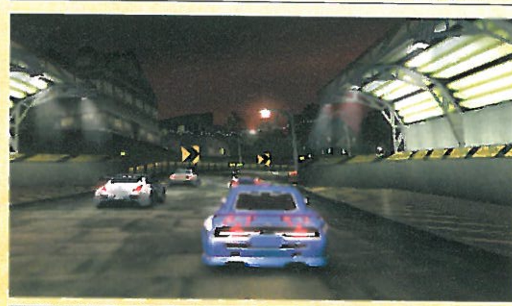
El 2 de mayo PSP se pondrá a la venta en Corea, donde ya tienen preparado un impresionante servicio Online, que nos permitirá ver películas o la tele, leer cómics y noticias o buscar jugadores para echar una partida Online, entre otras muchas cosas. Impresionante...



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ NFS Underground Rivals

EA Games / Velocidad / Ya disponible en USA y Japón







Hoy por hoy es el único juego de tuning para PSP y sigue las líneas maestras de los juegos de PS2: un montón de cochazos y piezas reales, veloces carreras nocturnas, una buena sensación de velocidad, una cañera banda sonora... Y modos Wi-Fi para cuatro jugadores.

→ Ape Escape On The Loose

Sony / Plataformas / Ya disponible en USA y Japón



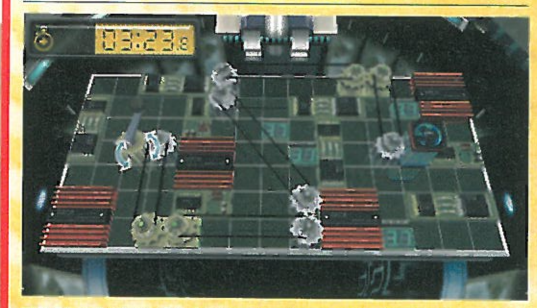




Puesta al día de uno de los mejores plataformas de PSone, en el que debemos capturar a unos alocados monos con ayuda de todo tipo de artefactos. Incluye además minijuegos de ping pong, boxeo...

→ Smart Bomb

Eidos / Puzzle / Fecha sin confirmar



Si la idea de desactivar bombas te atrae, no pierdas de vista este título en el que la rapidez, la habilidad y la tensión se darán cita en unos ingeniosos y complejos puzzles, en los que manipularemos todo tipo de piezas. Ofrecerá un modo Historia, Multijugador...

Play2Guías & trucos mania

¡LAS MEJORES GUÍAS DE LOS MEJORES JUEGOS!



Soluciones completas:

• Prince of Persia El Alma del Guerrero. La segunda entrega de las aventuras de este Príncipe no podía ser mejor, y para eso, nada mejor que una guía completa en la que te desvelamos todos los secretos, la resolución de los puzzles, estrategias contra los enemigos...

• Resident Evil Outbreak. La última entrega de la saga en PS2 al desnudo: los personajes, trucos y estrategias, mapas de los niveles...

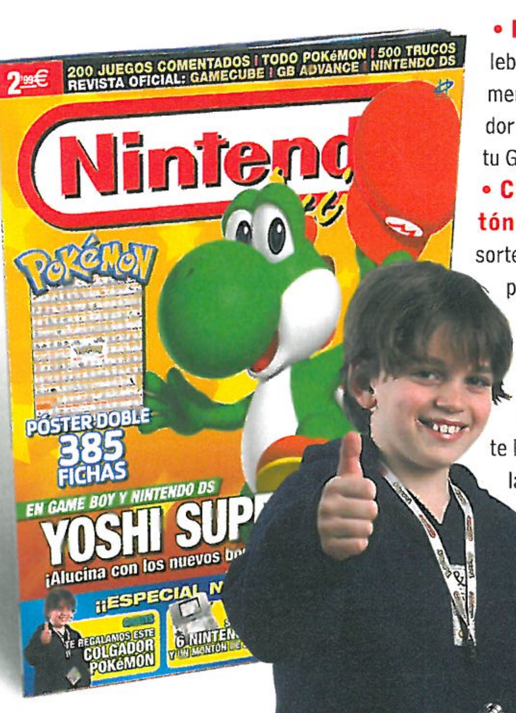
• ¿Crees que eso es todo? Pues no, también podrás llegar al final de *Need for Speed Underground 2, ESDLA La Tercera Edad, Mortal Kombat Deception, Call of Duty* y *Obscure*, ¡casi nada!

• Y hay más. 6 guías prácticas para guardar con tus juegos favoritos y más de 2000 trucos para PS2.

Ya a la venta.



¡TE REGALAN EL COLGADOR POKeMON!



• Regalazo. El colgador Pokémon. Celebra con los chicos de Nintendo Acción su número 150. Para empezar te regalan un colgador Pokémon que es la bomba. Para que lleves tu GBA, tu DS o lo que te dé la gana.

• Concursazo. 6 Nintendo DS y un montón de juegos. En este concurso del nº150 sortean 6 DS y una muestra de todos los juegos para DS que saque Nintendo España en 2005.

• Reportaje especial. ¿Tienes curiosidad por saber cómo empezó la revista?, ¿cuáles fueron los momentos más importante del mundo Nintendo? Pues este mes te lo cuentan todo en un reportaje con todas las portadas una a una.

• Avalancha de novedades. Llegan los mejores juegos a tu consola, y aquí los tienen todos: *Yoshi's Universal* a GBA, *Baten Kaitos* a CUBE, *Yoshi's Touch & Go* para DS...

Ya a la venta.



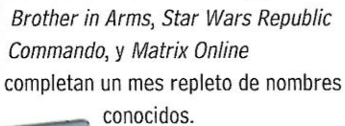
¡NOS VAMOS A LA UNIVERSIDAD!

• Los Sims nacen, crecen... y van a la universidad. La primera expansión de *Los Sims 2, Universitarios*, nos acerca a esta etapa de la vida en la que nuestros Sim se entregarán a la diversión... y los estudios. Un completo Test que finaliza con las pruebas en los 24 equipos de nuestro laboratorio.

• Splinter Cell Chaos Theory. Sam Fisher regresa en una aventura que muestra un aspecto mucho más real y un sistema de juego mejorado incluso en el modo multijugador. *Brother in Arms, Star Wars Republic Commando*, y *Matrix Online* completan un mes repleto de nombres conocidos.

• Y de regalo, PATRICIAN II, un sensacional juego de estrategia comercial.

Ya a la venta.



¡ALÍSTATE!

• Call of Duty 2. Lo mejor de la acción bélica basada en la 2ª G.M. regresa. ¡Y Micromanía te ofrece las primeras imágenes!

• Brothers in Arms. Acompaña a un pelotón de la 101 Aerotransportada. Micromanía tiene ya todos los partes de guerra para que puedas completar la campaña y sobrevivir.

• Juego de regalo: *Conflict Desert Storm.* Y las mejores demos jugables, vídeos, y extras.

A la venta el 27 de abril.

HOBBY CONSOLAS

¡DESCUBRE EL NUEVO ZELDA!

• Así es el próximo Zelda para GC: El corresponsal de Hobby Consolas en Japón ha tenido el privilegio de probar este esperadísimo juego y hablar con su productor. ¡Tenéis todos los datos y las imágenes en un reportaje de 8 páginas!

• El mes de la lucha: *Tekken 5* y *Soul Calibur III* van a revolucionar el género en PS2, ¿queréis saber cómo se las gastan?

• Midnight Club 3: Este juegazo de velocidad para PS2 y Xbox encabeza una serie de análisis en la que le acompañan títulos como *Doom III* y *Jade Empire* (Xbox) o *Kingdom Hearts* (GBA).

• Y de regalo: Un vídeo-CD con todas las novedades de Nintendo DS.

A la venta el 22 de abril.

LA 2ª GUERRA MUNDIAL COMO NUNCA LA HABÍAS VISTO

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

Quizás estés un poco "harto" de tanto shooter bélico y creas que otro título más poco tiene que ofrecerte. Amigo, nada más lejos de la realidad. Con *European Assault*, la saga *Medal of Honor* se reinventa a sí misma... ¡y de qué manera!

■ Compañía **EA Games** ■ Género **Shoot'em Up** ■ Fecha prevista **Verano 2005**





Anteriormente conocido como *Dogs of War*, *European Assault* va a ser el último shooter que llegará a PS2 de una saga que vio la luz en 1999 y que se convirtió de la noche a la mañana en todo en referente en el género, gracias al innegable atractivo de una Segunda Guerra Mundial genialmente reflejada. Pero los tiempos cambian, la competencia es mayor y los gustos y exigencias de los seguidores del género son cada vez más amplios, razón por la que la gente de EA ha decidido ponerse el "mono de trabajo" y superarse a sí mismos con esta entrega. Para comprobarlo en persona, Play2Manía viajó en exclusiva a Los Ángeles para probar el juego y hablar con sus creadores de las novedades que presenta *European Assault*, que no son pocas.

EUROPA, 1942.

La 2ª Guerra Mundial se encuentra en un momento decisivo. Los aliados ven cada vez más difícil detener al ejército nazi, que avanza imparable por Europa, y los Estados Unidos deciden crear la Oficina de Servicios Estratégicos (OSS), precursora de la CIA. Nosotros asumimos el papel del teniente William Holt, el primer agente de campo de la OSS, enviado a Europa en misión secreta para intentar equilibrar la balanza en las batallas clave de la guerra.

Éste es el argumento inicial de *European Assault*, un shooter bélico en el que avan-

¡NOS FUIMOS HASTA LOS ÁNGELES PARA PROBARLO!





↑ Nos infiltramos dentro del nuevo edificio que Electronic Arts tiene en Los Ángeles para probar el juego. ¿Quieres saber cómo trabajan y viven los programadores y responsables de la compañía? Mala suerte: todo "top secret" y nada de fotos...

← Dan Winters, el productor ejecutivo del juego, nos recibió así de sonriente y no dudó en mostrarnos todas las maravillas de su "criatura", además de aguantar la lluvia de preguntas al que le sometimos. Medalla de Honor al Valor por lograrlo.



Como primer agente de campo de la OSS, tendremos que superar distintas campañas militares.



Los enemigos pueden estar ocultos en cualquier lugar, incluso entre las ruinas de un edificio.


A lo largo del juego los nazis utilizarán todo su arsenal y armas para intentar acabar con nosotros. Por eso, el ataque enemigo desde aviones o con tanques será algo habitual en nuestro avance.


La IA de los enemigos ha mejorado mucho (y la de nuestros aliados, claro), y más de uno permanecerá apostado esperando a que asomemos la cabeza para mandarnos un "regalito" en forma de plomo.


Todas las batallas y campañas en las que participamos están basadas en hechos reales ocurridos durante la 2ª Guerra Mundial.


Los efectos de las explosiones y los disparos, así como todo el apartado sonoro, promete ser de lo mejorcito visto en PS2.


Mientras que en anteriores *Medal of Honor* sólo veíamos a un máximo de 16 personajes en pantalla, la cifra ha subido ahora hasta 50.

zaremos a través de la guerra para enfrentarnos a la maquinaria nazi en cuatro campañas: el puerto de St. Nazaire en Francia, la Batalla del Bulge en las Ardenas, Stalingrado y el norte de África, lugares reales donde tuvieron lugar batallas decisivas del conflicto. Cada campaña está formada por varias misiones hasta un total de 12. Y si os parecen pocas esperad un poco: hay más miga de la que parece en cada una de ellas. Y es que, aunque en la última entrega, de forma bastante tímida, podíamos "explorar" los escenarios en busca de misiones secundarias, en *European Assault* ese concepto se convierte en la pieza sobre la que gira el juego entero.

CUANDO COMPLEJIDAD Y LIBERTAD SE DAN LA MANO.

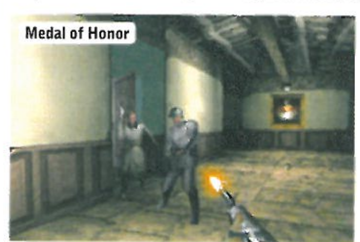
Así, por primera vez en la saga el jugador tiene total libertad para explorar los escenarios en los que libramos las batallas, pudiendo elegir por dónde movernos o qué estrategia planteamos frente a los enemigos: rodearles por los laterales, buscar caminos alternativos... Además, esta exploración nos valdrá también para descubrir misiones secundarias (que podemos o no aceptar), además de otras "secretas". ¿Y de qué nos vale esto? Pues cumplir las misiones principales de cada nivel será suficiente para avanzar, pero si además cumplimos las secundarias conseguiremos, por cada una realizada, un "revival", que nos permitirá continuar si nos eliminan. Esto hace que, dada la dificultad, lo grande de los escenarios y la cantidad de enemigos y situaciones peligrosas que nos encontramos, el intentar hacernos con el mayor número posible de estos "continues" (hasta un total de 5 como máximo a la vez) se convierta en algo »

Sus creadores han partido de cero para innovar y mejorar lo visto en el género de los shooters bélicos.

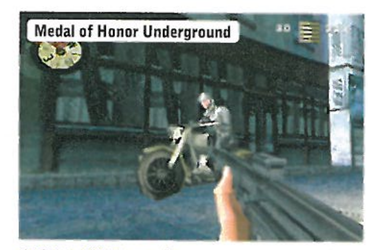
SESENTA AÑOS DE HISTORIA NOS CONTEMPLAN GRACIAS A LAS AVENTURAS VIVIDAS EN *MEDAL OF HONOR*

→ EL HONOR A TRAVÉS DEL TIEMPO: UN VISTAZO A LA SAGA

Seis años después del lanzamiento de su primera entrega, y tras cuatro títulos repartidos en PSone y PS2 con ventas excepcionales y esta nueva entrega a punto de salir, *Medal of Honor* sigue siendo el referente obligado del género, sorprendiéndonos y cautivándonos como el primer día. Si os perdisteis alguno en su momento no pasa nada, aquí os los recordamos brevemente.



1999 (PSone). La noche anterior al desembarco de Normandía aterrizamos tras las líneas enemigas. 24 niveles, 12 armas y modo multijugador eran su tarjeta de presentación.



2000 (PSone). Como miembro de la resistencia francesa, nos encontrábamos en la Francia ocupada por los nazis años antes de los sucesos del primer título.



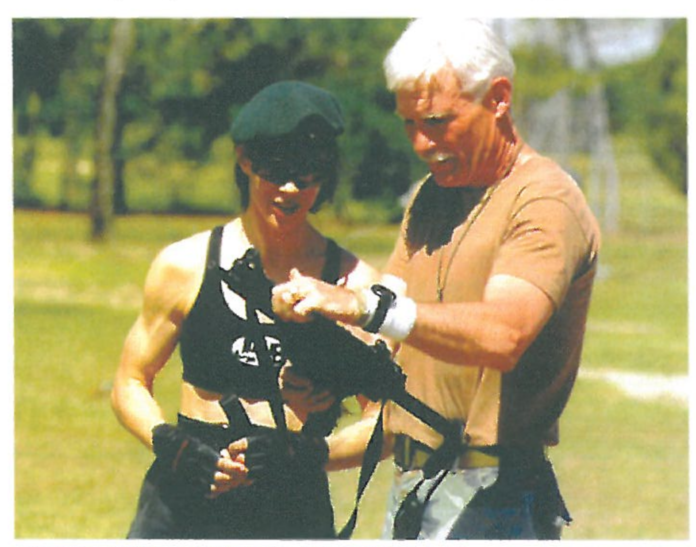
2002 (PS2). Jimmy Patterson, el protagonista del primer título, volvía aquí a infiltrarse tras las líneas enemigas para robar un prototipo de superavión nazi, el HO-IX.

2003 (PS2). Abandonábamos Europa para trasladarnos hasta el Pacífico. Tras sobrevivir al bombardeo de Pearl Harbor, asaltábamos Guadalcanal y un campo de prisioneros en Filipinas.

PREPÁRATE A "VIVIR" LA GUERRA MÁS AUTÉNTICA

El realismo: la clave del éxito

Medal of Honor es el único shooter que ha sabido mantener el interés de los jugones por el género gracias a su realismo. Los chicos de EA se han dejado la piel en *European Assault* y han hecho lo imposible para mantener el listón bien alto en cuanto a calidad y jugabilidad.



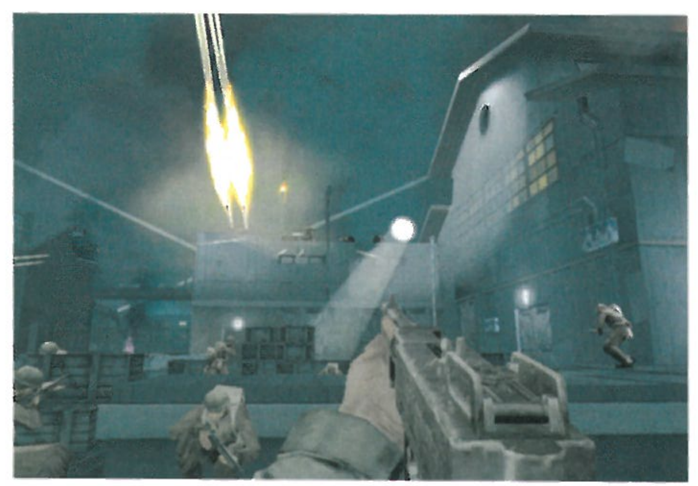
DE LAS TRINCHERAS AL ESTUDIO. El Capitán Dale Dye es un ex marine americano que sirvió en Vietnam y Beirut. Múltiples veces condecorado, tras retirarse se convirtió en asesor militar para directores de cine como Oliver Stone (por su película "Platoon") o Steven Spielberg con "Salvar al Soldado Ryan", entre otras muchas. Involucrado en anteriores *Medal of Honor*, en esta ocasión ha intentado transmitir sus propias sensaciones experimentadas en Vietnam para que el jugador "viva" situaciones reales de combate y llegue a pensar como lo haría un soldado de verdad en el campo de batalla. El resultado no ha podido ser mejor.



DOCUMENTACIÓN. Vehículos, ropas, aparatos... corresponden a la época en la que suceden las distintas campañas del juego. Y por supuesto, las armas. Podremos manejar hasta un total de 35, todas ellas reales, claro.



GUIÓN. John Millius, autor de películas tan famosas como "Tiburón", "Conan el Bárbaro" o "Apocalipsis Now", firma la historia de *European Assault*. No todos los días se puede contar con un guionista de Hollywood como éste...



LA REALIDAD EN PS2. El potencial de la consola ha sido explotado al máximo, ya que todos los escenarios, basados en lugares reales en los cuales tuvieron lugar las batallas, han sido fielmente recreados. La ayuda de la Sociedad de la Medalla de Honor del Congreso ha sido fundamental en este punto, y se nota, sobre todo en cuanto al apoyo documental histórico que vemos entre niveles.



La libertad de movimientos nos permitirá ahora atacar a los nazis desde cualquier punto, pudiendo rodear su posición para sorprenderles o emboscarles para eliminarlos más rápidamente.



Pero claro, ellos harán lo mismo, por lo que habrá que estar muy atento y usar apoyo aliado.



En cada misión habrá un general nazi ficticio, al que habrá que eliminar como objetivo extra.

» necesario, razón por la cual buscaremos estas misiones con más interés.

¿Y las misiones secretas qué? Pues eso, que de acuerdo con nuestra posición como miembro de una agencia de espionaje, no sólo tenemos que pegar tiros por ahí, también podremos recuperar documentos secretos relativos a los planes de los nazis, los cuales nos servirán para descubrir mapas con localizaciones claves en siguientes misiones, armas nuevas y más cosas que, como os podéis imaginar, nos serán muy útiles para llegarnos hasta el final del juego. El cumplir todas estas misiones por nivel, que también suelen incluir eliminar a un oficial alemán, nos permitirá conseguir el mayor reconocimiento por parte del alto mando, ganar recompensas en forma de trucos, imágenes... Pero por encima de eso, todas estas misiones dan mayor profundidad al juego y nos hacen olvidar la sensación de linealidad y "obliga-



Stalingrado, St. Nazarie, el norte de África o la batalla del Bulge, donde los americanos perdieron a 7500 hombres, su mayor pérdida en una batalla, serán los escenarios que visitaremos en el juego.

EA ECHA TODA LA CARNE EN EL ASADOR PARA HACER DE ESTA ENTREGA EL REFERENTE OBLIGADO DEL GÉNERO

→ Reinventando el arte de la guerra: novedades de European Assault

Más allá de un simple lavado de cara, cambio de escenarios y armas nuevas (vamos, lo habitual en el género), los creadores de *Medal of Honor* se han devanado los sesos para potenciar los elementos en los que anteriormente la saga "cojeaba" un poco. Así, ahora tendremos total libertad de movimientos por unos escenarios en los que podremos encontrar nuevos objetivos a cumplir, nos acompañarán soldados a los que podremos ordenar tomar posiciones, aparecerá una especie de "tiempo bala" (el modo Rally) para adelantarnos a nuestros enemigos, novedades multijugador...



MODO RALLY. Realizar acciones heroicas hará que llenemos una barra que nos permitirá ralentizar el tiempo temporalmente.



ESCUADRÓN. Con R2 y el stick izquierdo les indicaremos dónde queremos que se desplacen. Eso sí, hay que cuidar de ellos.



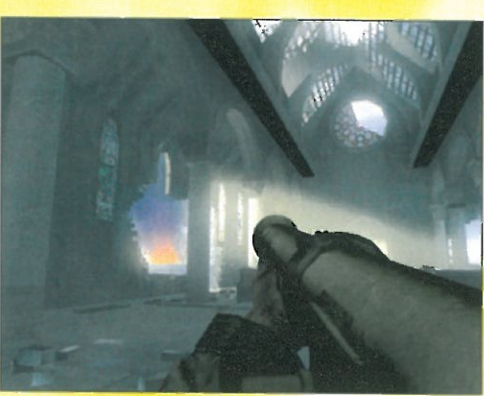
EXPLORACIÓN LIBRE. Los escenarios están abiertos, lo que nos permite buscar caminos alternativos o misiones nuevas.



MULTIJUGADOR. 16 mapas nuevos y un montón de modos de juego para compartir con tres amigos más es lo que nos espera.



Hay que saber aprovechar las distintas cualidades de cada arma: fuego rápido, precisión, potencia... Conocer esto nos salvará la vida.



El motor gráfico del juego, totalmente renovado, nos mostrará escenarios tan bellos y tristes como esta catedral destrozada.



No se trata sólo de pegar tiros a todo lo que se mueva ni de avanzar como un loco. En ocasiones la estrategia será fundamental.

ción" que impregna a la mayoría de juegos del género. Ahora nos encontramos en un campo de batalla abierto y somos nosotros los que decidimos qué hacer, cuándo y cómo, así de simple. Claro, que las novedades no acaban ahí...

NO ESTAMOS SOLOS EN EL CAMPO DE BATALLA.

Hasta ahora un pequeño grupo de aliados nos acompañaba en nuestras misiones, pero en esta ocasión ese concepto sube un peldaño más y vamos a poder manejarles. Aunque podemos prescindir de ayuda y avanzar en solitario (algo no muy recomendable dada la gran cantidad de enemigos y la escasa munición a nuestra disposición), tres soldados más estarán a nuestra disposición para proporcionarnos cobertura, apoyo o para que exploren por delante nuestro el terreno en busca de enemigos. Pulsando R2 y moviendo el cursor hasta el

Manteniendo el espíritu de la saga, European Assault promete ser una experiencia nueva.

lugar donde queremos que se desplacen será suficiente, lo que nos permitirá contar con su ayuda para acabar con enemigos emboscados, por ejemplo. Eso sí, cuentan con la misma vida que nosotros, así que si les usamos como carne de »



La munición también será un factor a tener en cuenta, ya que no suele ser muy abundante.





Explorando el terreno encontraremos misiones secundarias que podemos elegir cumplir o no, como acabar con un tanque concreto, por ejemplo. Lograrlo nos valdrá un "revival" para continuar la partida.


Nuestra tarea no consistirá únicamente en atacar a los nazis, también deberemos apoyar a nuestros camaradas en apuros.


Aunque no incluye modo Online, el multijugador nos permitirá jugar hasta 4 jugadores en 16 mapas totalmente nuevos.


Después de haberlo probado, podemos afirmar sin duda que éste es el mejor *Medal of Honor* y que será muy difícil superarlo.

cañón, durarán poco y nos penalizarán al finalizar la misión. Esto nos hará aprender a cuidar de nuestros hombres, ya que ellos también cuidarán de nosotros...

Y AÚN HAY MÁS.

A todo lo dicho hay que sumarle detalles como disponer de 35 armas reales, un modo Rally (una especie de "tiempo bala" que nos permite adelantarnos a las acciones de nuestros rivales), poder usar walkies para comunicarnos con el mando central y obtener información, un modo multijugador para cuatro jugadores... Y todo puesto al servicio del jugador para que experimente la mejor y más realista recreación de la guerra vista en PS2. Y como colofon, Dan Winters, el productor ejecutivo del juego, nos confirmó que hay *Medal of Honor* para rato, ya que quedan por contar muchas historias de la 2ª Guerra Mundial. Ya sea en PS2, la futura PS3 e incluso la portátil PSP (para la cual nos dijeron que, aunque no hay nada planeado, les encantaría crear un *Medal of Honor*), lo que está claro es que el futuro de los shooters bélicos va a seguir teniendo a *Medal of Honor* como referente obligado. Y, después de seis años, nos parece que la saga también se merece una medalla ¿no?

SE AVECINAN MÁS GUERRAS EN PLAYSTATION 2. ¡TEN TU FUSIL A PUNTO SOLDADO!

→ LOS FUTUROS RIVALES A BATIR EN EL GÉNERO

→ Commandos Strike Force

■ **Proein** ■ Fecha prevista **Verano 2005**

Un shooter en primera persona en el que manejaremos a un Boina Verde, un Francotirador o un Espía, usando sus habilidades para infiltrarnos en conflictos ambientados en Francia, Noruega y Stalingrado. También incluirá modo Online para 8 jugadores.


El Boina Verde, experto en toda clase de armas.


El Francotirador: una bala, un muerto.


El Espía: se infiltra donde otros no pueden.

→ Black Hawk Down

■ **Virgin** ■ Fecha prevista **Junio 2005**

Basado en la Operación "Restaurar la Esperanza" llevada a cabo por los Delta Force Rangers en Somalia en 1993, tendremos que superar 16 misiones para un jugador en distintas localizaciones. Incluye 7 tipos de modo multijugador y 10 misiones cooperativas.


Manejaremos numerosas armas de fuego.


También viviremos misiones nocturnas.

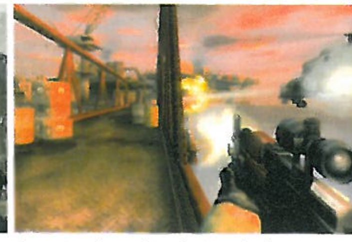

El apoyo de nuestros hombres será vital.

→ Battlefield 2: Modern Combat

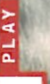
■ **Electronic Arts** ■ Fecha prevista **Otoño 2005**

Armados con lo último en tecnología moderna respecto a armas y vehículos de asalto, participaremos en una guerra ambientada en Kazakhstan desde ambos bandos del conflicto. El modo estrella es el Online, en el que pueden jugar hasta 24 jugadores a la vez.

Los efectos prometen ser espectaculares.


A nuestro alcance, lo mejor tecnología en armas.


También manejaremos tanques y helicópteros.



TODA SAGA TIENE UN FINAL... REPLETO DE ACCIÓN



STAR WARS EPISODE III
LA VENGANZA DE LOS SITH

Si quieres saber antes que nadie qué pasará en el "Episodio III", qué batallas viviremos o cómo será el duelo entre Anakin y Obi Wan, no pierdas de vista estas páginas, en las que te lo contamos absolutamente todo...

Compañía **LucasArts/The Collective** Género **Acción** Fecha prevista **5 de mayo**

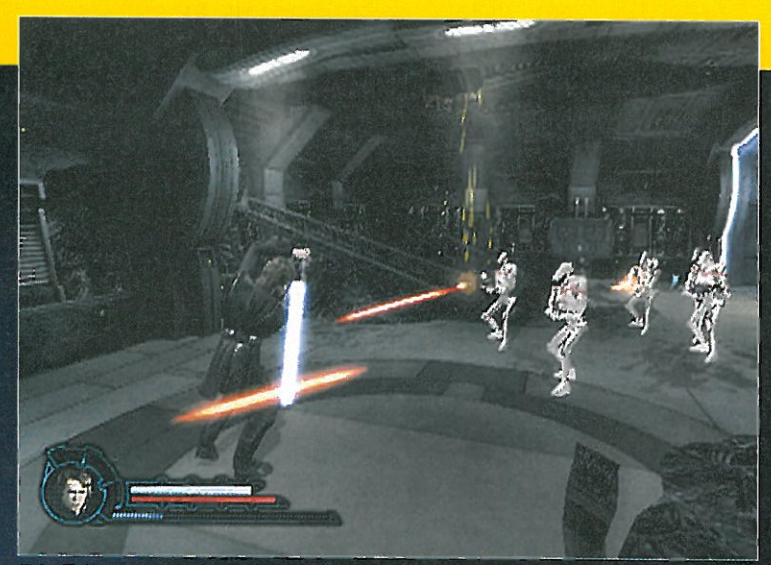
El próximo 19 de mayo se estrenará en los cines de todo el mundo el "Episodio III", con el que George Lucas, el creador de "Star Wars", pondrá punto y final a su exitosa saga galáctica. Justo dos semanas antes, el 5 de mayo, podremos disfrutar del videojuego oficial, que nos permitirá vivir desde otro punto de vista la gran mayoría de las situaciones y sorpresas que nos esperan en el film, como la transformación de Anakin en Darth Vader, la espec-


El juego ofrecerá un total de 16 localizaciones distinta, como Coruscant o Kashyyyk.


La Fuerza nos permitirá arrojar objetos, mientras que con el sable romperemos, por ejemplo, puertas.


Los combates serán constantes y podremos ejecutar gran cantidad de combos y ataques.


Dependiendo del personaje, los poderes de la Fuerza serán distintos, más o menos dañinos.



Episodio III será un juego de acción pura y dura, donde podremos controlar a Obi Wan o Anakin Skywalker.

Nuestros enemigos variarán dependiendo del personaje. Con Anakin, tendremos que acabar con los Jedis.

tacular batalla en el planeta de los Wookies o el combate de sables de luz entre Anakin, ya en el Lado Oscuro de la Fuerza, y Mace Windu, uno de los líderes espirituales de los Jedi.

Todas estas escenas, y otras muchas más que veremos en la gran pantalla, van a servir de telón de fondo al primer título inspirado en el "Episodio III", que básicamente será un juego de acción en el que los espectaculares y multitudinarios combates con espadas luz llevarán la voz cantante.

AÚN MEJOR QUE EN EL CINE. De hecho, The Collective, el grupo que está programando el juego y que hace casi dos años nos dejó el divertido *Indiana Jones y la Tumba del Emperador*, ha afirmado ya que el sistema de combate promete superar en todo a cualquier otro juego inspirado en "Star

LucasArts está cuidando el juego para que sea un genial colofón a la saga.

Wars", aunque tampoco han querido entrar en detalle. Se sabe que habrá infinidad de combos que mezclarán ataques con la espada, con las extremidades del cuerpo e incluso las habilidades de la Fuerza, a lo que hay que sumar la posibilidad de mejorar y ampliar nuestro repertorio de golpes.

Y lo mejor de todo es que podremos experimentar la lucha entre los dos lados de la Fuerza con dos personajes distintos, Anakin y Obi Wan, y cada uno de ellos nos ofrecerá una historia y unas habilidades diferentes.

Así, con Anakin viviremos en primera persona el salto al Lado Oscuro de la Fuerza y su lucha contra los Jedis, y tendremos a nuestro alcance una fuerza física y unos poderes mucho más orientados a la destrucción.

Por su parte, la aventura de Obi Wan nos contará el intento desesperado de frenar al Lado Oscuro, aunque también dispondremos de un gran catálogo de golpes y unos poderes más enfocados al control mental de los enemigos.

ANTE TODO, FIDELIDAD... Y por si todas estas prometedoras posibilidades de juego fueran poco, The Collective está contando con la ayuda de algunas de las personas que han participado en el rodaje de la propia película. Así, por ejemplo, el actor que da vida a Anakin, Hayden Chistiansen, ha participado en las sesiones de captura de movimiento y ha "cedido" su rostro para que el parecido entre su alter ego virtual y el personaje que interpreta en la gran pantalla sea inmejorable.

Además, Nick Gillard, el supervisor »

EL 19 DE MAYO NOS DESPEDIREMOS DE UNA SAGA CON MÁS DE 28 AÑOS DE EDAD...

→ Todo sobre el "Episodio III" en la gran pantalla

En "La Venganza de los Sith" asistiremos a uno de los momentos más esperados de la saga: ver cómo Anakin es atraído definitivamente por el reverso tenebroso de la Fuerza y, posteriormente, su transformación en Darth Vader, pero tranquilos, que también hay mucho más...



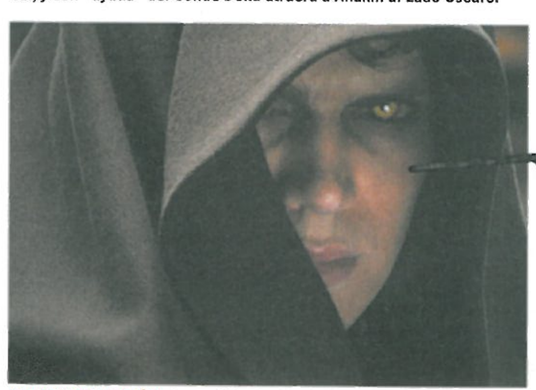
EL INICIO. Será una gran batalla sobre Coruscant, entre el ejército Clon y la Federación que tiene secuestrado al Canciller Palpatine.



EL LADO OSCURO. Palpatine no será tan amigable como quiere parecer, y con "ayuda" del Conde Doku atraerá a Anakin al Lado Oscuro.



PLANETA WOOKIE. En Khasyyyk tendrá lugar otra gran batalla, ya que la Federación ha visto en los "felpudos con patas" mano de obra barata...



TRANSFORMACIÓN. Como Sith, Anakin dedicará su vida a acabar con todos los caballeros Jedis. La maldad queda reflejada en sus ojos...

»

MODOS DE JUEGO MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

Fuerza para uno... o dos

LucasArts sigue confirmando poco a poco algunas de las novedades de *La Venganza de los Sith*. Lo último es que disfrutaremos de un modo "Duelo", donde podremos enfrentar a dos personajes, y puede que alguna sorpresa más...



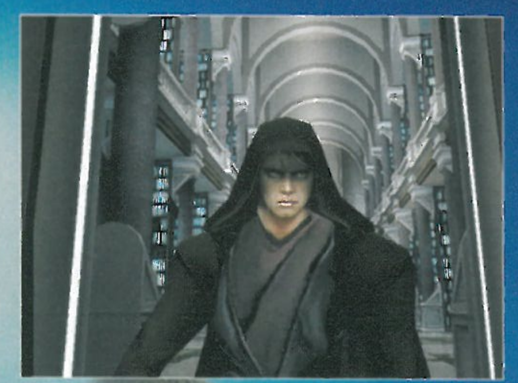
COOPERATIVO. Parece ser que habrá niveles para dos jugadores simultáneos.



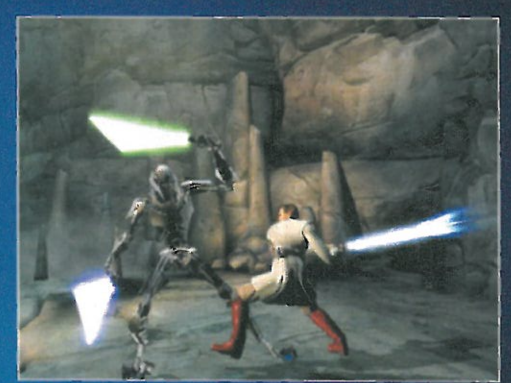
DUELOS. Podremos luchar contra Obi Wan, Anakin, Doku, Yoda, Darth Vader...



El sonido de las espadas, la banda sonora de John Williams... *Episodio III* estará cuidado hasta en el apartado sonoro, como es norma en los juegos de "Star Wars".



El modelado de los personajes será brutal. Como muestra, Anakin...



El juego nos permitirá "destripar" la película 15 días antes del estreno.



El sistema de combate nos permitirá aprender nuevas golpes y combos.

» de los especialistas y coreógrafo de buena parte de los duelos de la saga, también está participando en el desarrollo del juego, tanto adaptando escenas como introduciendo nuevos y espectaculares movimientos de combate.

Y a todo esto, como siempre, hay que sumar la inclusión de la banda sonora original y los efectos de Skywalker Sound, así como la minuciosa recreación de los escenarios de la película, con lo que la experiencia de juego promete ser tremendamente fiel a lo que veremos dos semanas después en la gran pantalla.

Los combates con el sable de luz serán el corazón del Episodio III.

MUCHO MÁS POR DESCUBRIR...

Y lejos de quedarse como una experiencia para un jugador, *La Venganza de los Sith* ofrecerá otras posibilidades, como un modo "Batalla" en el que podremos entablar duelos entre dos luchadores, pudiendo seleccionar a cualquiera de los personajes que desbloqueemos durante el juego (Yoda, Doku, el androide Grievous, Mace Windu... y puede que hasta Darth Vader). También habrá niveles y zonas nuevas que no aparecerán en la película, un detalle que rematará un título a primera vista imprescindible para cualquier fan de la saga, aunque tendremos que esperar al mes que viene para ver si cumple las expectativas...







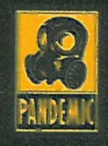
MUESTRA RESPETO

FULL SPECTRUM WARRIOR™

BASADO EN EL PROGRAMA DE ENTRAMIENTO DEL EJERCITO AMERICANO*

LAS VIDAS DE LOS HOMBRES DE LAS COMPAÑIAS ALPHA Y BRAVO DESCANSAN EN LAS DECISIONES QUE TÚ TOMES AL MANDO .









PlayStation 2



*ESTE JUEGO NO ESTA PATROCINADO O APOYADO POR EL EJERCITO DE LOS ESTADOS UNIDOS

HA LLEGADO UN NUEVO REGALO DE LOS DIOSES...

GOD OF WAR

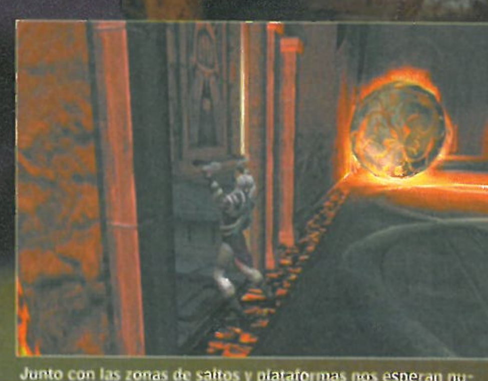
PS2 nos ha ofrecido aventuras de acción a "patadas", pero ninguna con el encanto y personalidad de la mitología griega. Si tienes el valor necesario para enfrentarte a medusas y minotauros, vete preparando para uno de los títulos más prometedores del verano...

■ Compañía **Sony** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Junio**

En estos tiempos en los que abundan las secuelas, cada vez es más raro encontrar un título original y que además tenga un "algo" especial que pique de tal forma que sea imposible dejar de jugar. Ese es el caso de *God Of War*, una aventura de acción que lleva dos años en desarrollo y que promete revolucionar los cimientos del género.

MITOLOGÍA PURA.
God Of War nos invitará a viajar al corazón de la Grecia mitológica, donde dioses, guerreros legendarios y cientos


Kratos, el protagonista, tiene como arma principal dos espadas con cadenas, con las que puede realizar brutales combos.


Junto con las zonas de saltos y plataformas nos esperan numerosas trampas y peligros, como bolas de fuego rodantes.


Entre los momentos estelares del juego destacarán los enemigos finales, como esta hidra, que serán muy espectaculares.



God Of War es una aventura de acción que destacará por estar ambientado en la mitología griega.



Casi todo el peso del juego recaerá sobre los combates, que serán tan vistosos como fluidos.

TODAS LAS REFERENCIAS DEL GÉNERO EN *GOD OF WAR*

Con lo mejor de cada casa

Muchos de los elementos presentes en los "grandes" del género, como el sistema de combate, los enemigos finales o la variedad de las zonas de plataformas, van a estar presentes de una u otra forma en *God Of War*. Estos son algunos de los ejemplos más claros...





ACCIÓN. Al igual que *DMC3*, ofrecerá variedad de armas y habilidades, fluidos y sencillos combos con una brillante puesta en escena, alucinantes enemigos finales... Todo un espectáculo.





PLATAFORMAS. Tampoco faltarán las zonas de trampas, saltos, equilibrios, combates suspendidos en una cuerda o trepando por muros... y otras acciones vistas en *El Alma del Guerrero*.





AMBIENTACIÓN. La aventura se desarrolla en la antigua Grecia, y al igual que *Rygar*, nos invitará a recorrer cuidados escenarios al tiempo que podrán en pantalla criaturas mitológicas.

de horribles criaturas protagonizan las leyendas e historias más increíbles.

Nosotros adoptaremos el papel de Kratos, un humano que vende su alma a Ares, el dios de la guerra, para convertirse en la máquina de combate definitiva. Por razones que conoceremos según se desarrolle la trama, Kratos terminará repudiando al dios de la guerra, un hecho que aprovechará Zeus, el dios de los dioses, para acabar con Ares, quien se ha propuesto destruir a la humanidad empezando por Atenas. Kratos deberá ayudar a Zeus, pero... ¿cómo un simple mortal puede acabar con todo un dios? Pues consiguiendo algunos objetos legendarios, como la caja de Pandora, y con la ayuda de deidades como Zeus o Atenea, que le concederán poderes divinos, como la posibilidad de lanzar rayos.

ACCIÓN Y FANTASÍA.

No obstante, el viaje de Kratos estará repleto de aventuras, tal y como corresponde a la mitología griega, y por supuesto acción. Tendremos que huir de los dominios de Hades, el dios de los muertos, enfrentarnos a medusas capaces de convertirnos en estatuas de piedra o enormes hidras que nos atacarán en alta mar, sobrevivir a un templo "repletito" de trampas...

Si creías que los juegos de acción no podían dar más de sí en PS2, God Of War te abrirá los ojos...

Para plantar cara a todos estos peligros y enemigos, Kratos contará con dos espadas atadas a sendas cadenas clavadas en sus brazos, con las que podrá realizar fluidos y espectaculares combos de hasta más de 400 golpes, aunque también podremos agarrar y rematar a nuestros enemigos o utilizar ciertos poderes, como invocar los espíritus de guerreros caídos. Pero lo más original es que, para derrotar a ciertos enemigos, tendremos que superar minijuegos durante el combate, como introducir una secuencia correcta de botones o machacar repetidamente un botón, un detalle que dará aún más variedad a los combates y que convertirá algo tan "sencillo" como eliminar a un gigante en todo un espectáculo.

Por si fuera poco, tampoco faltarán »



Cuando Kratos derrote a sus enemigos conseguirá esferas de colores. Con estas rojas podrá mejorar sus habilidades.



El sistema de combos promete crear escuela: con tan sólo dos botones de ataque podremos encadenar más de 400 golpes.

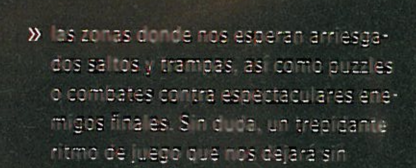


El reino de Hades, el templo que custodia la caja de Pandora... Kratos tendrá que recorrer una gran variedad de parajes.


God Of War va a ofrecer un cuidado apartado gráfico, con detalles como reflejos en el suelo, geniales efectos climatológicos, chispazos...


...y eso por no hablar del modelado de los enemigos, sus animaciones, su descomunal tamaño o incluso su inteligencia artificial.


Algunos enemigos serán tan grandes y fuertes que tendremos que subirnos a ellos para derrotarlos.




La crueldad de algunos mitos y la dureza general del juego y de la historia que rodea al protagonista, convertirán a *God of War* en una experiencia principalmente para mayores de edad.

EL ESPECTÁCULO SIGUE...

"Divinas" dificultades

Derrotar al dios de la guerra no va a ser una tarea fácil y en el camino nos esperan numerosas dificultades, como colosales enemigos, aunque también alguna que otra ayudita "divina"...


ENORMES ENEMIGOS. Una hidra, un minotauro... todo es posible en la mitología.


AYUDA DE LOS DIOSES. Kratos conseguirá cuatro poderes: lanzar rayos, petrificar...


MINIJUEGOS. Rematar a algunos seres nos obligará a realizar ciertas acciones.

» las zonas donde nos esperan arriesgados saltos y trampas, así como puzzles o combates contra espectaculares enemigos finales. Sin duda, un trepidante ritmo de juego que nos dejará sin aliento, y que recordará a títulos como *Devil May Cry 3* y *Prince Of Persia El Alma del Guerrero*, tanto en lo jugable como en su brillante puesta en escena, que sin duda promete colocarle como uno de los juegos más espectaculares del catálogo de PS2.

Sistema de combate, ambientación, gráficos, música, diversión... Lo tiene todo para triunfar.

ARTE EN MOVIMIENTO. De hecho, es en el apartado técnico donde más se notan los dos años de trabajo invertidos en el juego. Si bien es cierto que su genial desarrollo enganchará a lo "bestia", gran parte de su encanto quedaría perdido si no estuviera respaldado por uno de los apartados gráficos más sublimes y bellos de PS2, que consigue transportarnos a la Grecia clásica de forma creíble. Desde la recreación de las calles y alcantarillas de Atenas, a las lujosas estancias de una villa o el propio Olimpo, todas las localizaciones de *God Of War* destilan un cuidado y un mimo rara vez visto en PS2. Y eso por no hablar de las animaciones de Kratos y compañía, los hiperrealistas reflejos y sombras, la ausencia de tiempos de carga, la majestuosa y épica banda sonora (digna de la película "Gladiator")... En fin, no vamos a ocultar que *God Of War* es uno de los juegos que más nos ha entusiasmado en los últimos meses y que, por calidad, tiene argumentos más que contundentes para entrar en el "olimpo" de las aventuras de acción.

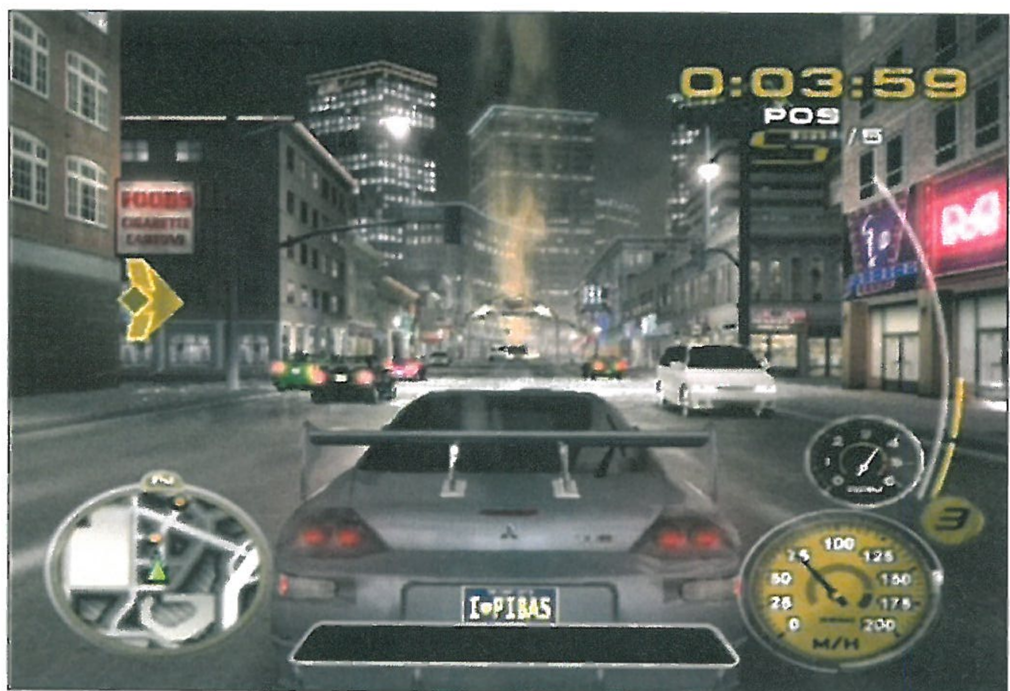




16+ Compañía **Rockstar** | Género **Velocidad** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)**

Midnight Club 3 Dub Edition

Adrenalina en estado puro bajo luces de neón



El sistema de control de *Midnight Club 3* es preciso como pocos, haciendo que la experiencia de conducción sea toda una delicia.

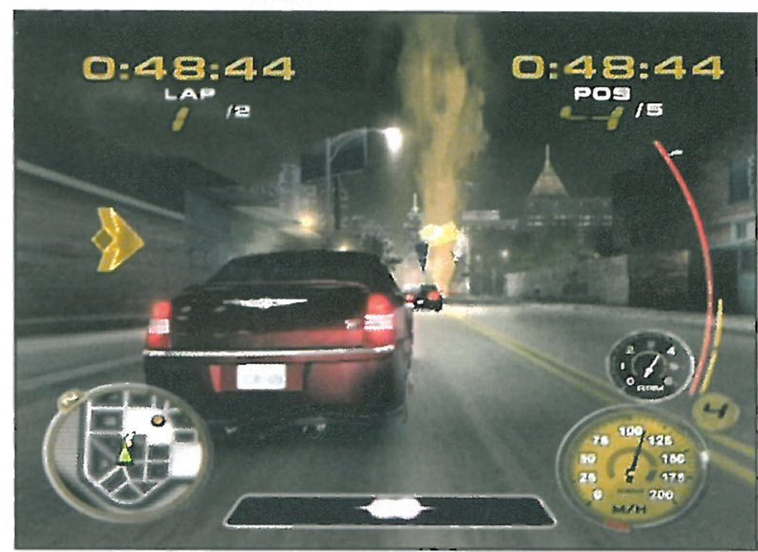
Cuando cae la noche, las calles de San Diego, Atlanta y Detroit tienen un nuevo dueño. Saca del garaje tu mejor coche y participa en unas vertiginosas carreras en las que sólo hay que respetar una norma: ganar.

Competir en frenéticas carreras urbanas con total libertad para elegir el camino y en las que todo vale para ganar. Ésta es la esencia de la serie *Midnight Club* que, en su tercera entrega, explota al máximo esta idea para ofrecernos un juego de coches sobresaliente, una experiencia que ningún aficionado a la velocidad debería dejar escapar.

LAS CARRERAS SE DESARROLLAN, al igual que en su antecesor, en tres ciudades reales (en esta ocasión, San Diego, Atlanta y Detroit), que por supuesto tienen su tráfico, sus peatones y



Midnight Club 3 es un juego de carreras urbanas que ofrece una gran libertad a la hora de conducir.



Gran parte de su atractivo reside en su gran apartado gráfico, con una increíble sensación de velocidad.





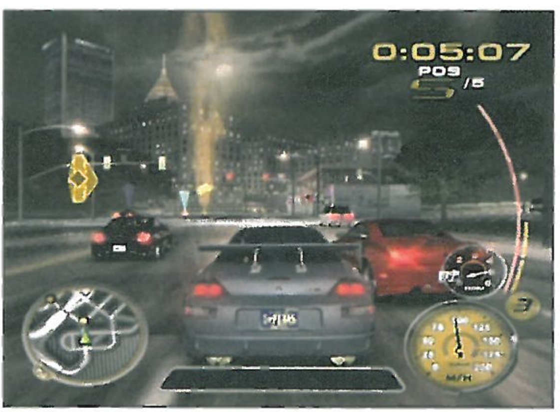
sus normas de circulación. Pero esto no va con nosotros. Nuestro único objetivo es llegar a la meta antes que los rivales, esquivando o llevándonos lo que sea por delante. La única condición es pasar por los puntos de control, pero tendremos total libertad para elegir por dónde queremos llegar a ellos, aprovechando todo tipo de atajos, saltos y demás. Menos mal que contamos con indicadores visuales y un mapa que nos ayuda a no perdernos por las calles, aunque para ganar hay que elegir el mejor camino y tener muchísimos reflejos al volante.

La serie Midnight Club vuelve aún más espectacular y con nuevas opciones, como coches reales "tuneables".

Y PARA DISFRUTAR DE ESTE EXPLOSIVO concepto tenemos por delante un extenso modo Carrera, en el que demostraremos quién es el verdadero rey del asfalto. Para ello, tendremos que conducir por las calles buscando retos, que llegarán en forma de rivales dispuestos a "picarse" con nosotros, campeonatos más "serios" o incluso clubes de pilotos que montan sus propios torneos, con sus condiciones específicas. El desarrollo de estas pruebas no es lineal, pudiendo incluso saltar de ciudad en ciudad »



Para ganar no sólo habrá que tener grandes reflejos, sino elegir el mejor camino para llegar a los "puntos de control" usando saltos, atajos, etc.

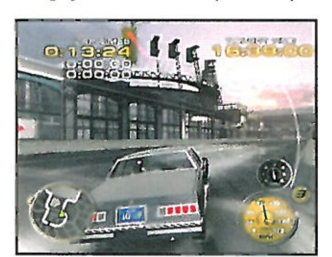


Midnight Club 3 ofrece unos 70 vehículos reales, entre coches, motos y todoterrenos, de marcas tan conocidas como Lotus, Mitsubishi o Pontiac.

El amo de las calles

En el modo Carrera demostraremos a los rivales quién es el más rápido al volante. Para ello, tendremos que buscar retos por las ciudades y superarlos, ganando "pasta" (o nuevos coches) y desbloqueando nuevas opciones y torneos. Hay varios tipos de retos: carreras sencillas, ser el primero en tocar todos los "checkpoints" elegiendo tú el órden, contrarrelojes...


Busca a un piloto dispuesto a "picarse" contigo y demuéstrale de lo que eres capaz.


Entre los retos también hay contrarrelojes en circuitos cerrados y sin rivales "visibles".



El premio por ganar varía: nuevos coches "pasta" o abrir nuevas opciones y torneos.

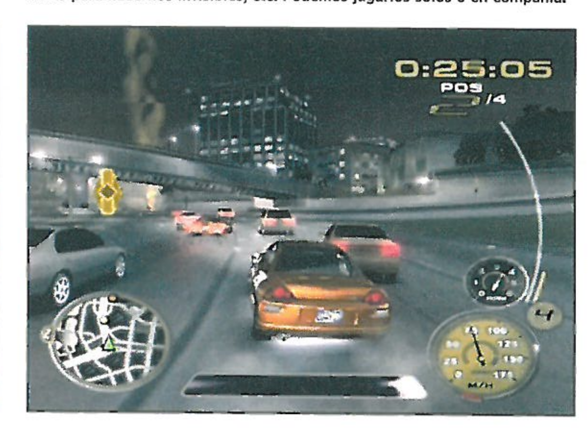




En las carreras habrá que esquivar, cómo no, a los peatones, el tráfico y al igual que en el anterior, a la policía que intentará pararnos los pies.



El modo Arcade tiene 7 tipos de retos distintos, y en ellos podremos usar ítems para hacernos invisibles, etc. Podemos jugarlos solos o en compañía.



» una vez las tengamos abiertas. El premio por ganar varía: desde desbloquear nuevas opciones de tuning o torneos hasta coches o dinero para comprar más modelos o mejorar los que ya tenemos.

Aparte de este modo principal tenemos el modo Arcade, en el que nos esperan siete tipos de pruebas (como el clásico "Captura la bandera", por ejemplo). La mayoría de estos retos pueden disfrutarse con un amigo a pantalla partida. Y si nos quedamos con ganas de más "piques multijugador", siempre podemos competir en su modo Online para hasta 8 jugadores, donde incluso podemos utilizar un editor de carreras. Una pasada, ¿no?

Pero la principal novedad de *MC3* con respecto a sus antecesores es la inclusión de más de 70 vehículos reales (*MC2* sólo tenía 27 y no eran auténticos), que además se deforman con los choques. Entre ellos hay distintos tipos de turismos, motos y modelos pesados tipo Hummer. Y no sólo eso, ahora podremos "tunearlos" a nuestro gusto, desde comprar mejoras que optimicen su rendimiento (con piezas reales) a alterar su aspecto con todo tipo de accesorios, pintura, pegatinas, etc. Cualquier detalle puede ser modificado, logrando así una profundidad que los anteriores *MC* no tenían.

PERO LO QUE MÁS NOS GUSTA DE *MC3* es el espectáculo que derrochan sus vertiginosas carreras. Más coches y mejor modelados, ciudades más detalladas que nunca, efectos de luz que quitan el hipo y todo ello con una sensación de velocidad increíble.

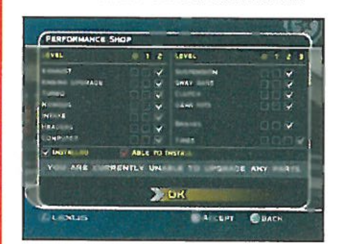
Su increíble sensación de velocidad y su gran sistema de control hacen que las carreras sean muy emocionantes.

No obstante, estas carreras no serían tan alucinantes sin el excelente sistema de control de los vehículos. Sin los rigores de un simulador, su respuesta cambia en función del modelo y sus modificaciones, pero su control es preciso como pocos, haciendo de la conducción una auténtica delicia.

Una variada banda sonora, que alterna ritmos hip-hop, techno y rock (con artistas como Marilyn Manson o Nine Inch Nails), pone la guinda a un emocionante juego de carreras que no debe faltar en tu colección a poco que te guste la velocidad.

El "carro" de tus sueños

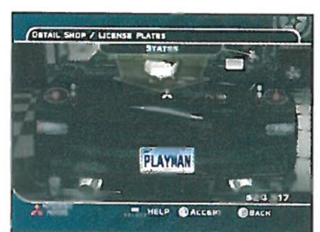
Además de ofrecer unos 70 modelos reales, *Midnight Club 3* te da la posibilidad de "tunearlos" a tu antojo, con componentes de las principales marcas. Podremos modificar tanto su aspecto exterior (con todo tipo de llantas, neones, pintura, pegatinas, etc.) como su rendimiento, haciendo mejoras en el motor, la suspensión, etc. y añadiendole "extras" como el óxido nitroso.



Podremos mejorar 13 aspectos del coche.



Los componentes son todos reales.



Podremos modificar hasta la matrícula.



El resultado final es un "carro" como éste.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-8**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (111 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · TARJETA ETHERNET



Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Sus intensas carreras, la increíble sensación de velocidad, cerca de 70 coches "tuneables"...

↓ Para la próxima entrega, esperemos que nos sorprendan con nuevos retos más originales.

Un juego de carreras tan vibrante como divertido que convence por su genial apartado gráfico, su gran control y sus múltiples opciones.



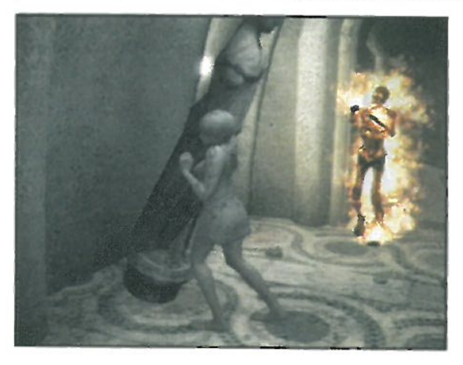
16+ Compañía **Capcom** | Género **Survival Horror** | Precio **49,95 €**

Haunting Ground

Atrapada en la peor de las pesadillas



Gráficamente, *Haunting Ground* nos ha convencido por completo gracias al acertado diseño de personajes y escenarios que, junto a la desquiciante música dinámica, dan lugar a una ambientación original y agobiante como pocas. Avisados quedáis...





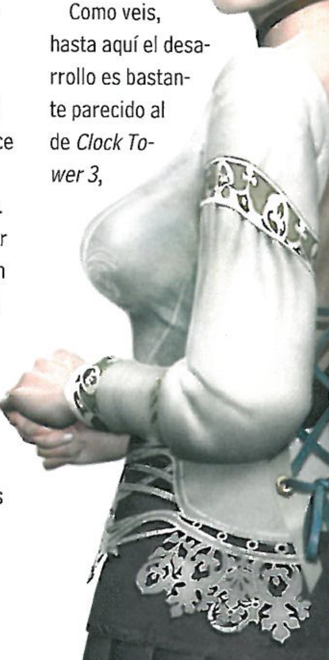
Fiona es una dulce muchacha que se encuentra prisionera en un castillo habitado por dementes. Para escapar, sólo cuenta con la ayuda de un bonito perro... y toda tu habilidad, claro.

Tras un terrible accidente de coche, Fiona se despierta atrapada en un tenebroso castillo. No recuerda cómo ha llegado hasta allí y tampoco sabe quién la ha capturado ni por qué. Lo único que tiene claro es que debe escapar de allí cuanto antes, ya que los siniestros habitantes del castillo se han propuesto acabar con su vida...

Así arranca *Haunting Ground*, el nuevo survival horror de Capcom, que llega dispuesto a darle nuevos aires a un género cada vez más trillado. Y es que, si la acción ocupa un lugar central en la mayoría de los juegos de terror actuales, aquí los puzzles son los protagonistas, consiguiendo así un desarrollo mucho más "aventurero".

ASÍ PUES, PREPARAOS PARA AYUDAR A esta dulce muchacha a escapar de la prisión en la que se encuentra. Para ello, tendréis que resolver todos los enigmas que guardan estas viejas paredes. Y debéis hacerlo rápido, ya que los demenciales habitantes del castillo nos perseguirán sin descanso. Un jardinero tan gigantesco como perturbado, una criada desequilibrada y los señores del castillo, dos alquimistas locos y obsesionados con la vida eterna, son nuestros únicos enemigos. Cuando aparezcan hay que despistarles, huyendo de ellos y buscando un buen lugar para escondernos. En nuestro camino encontraremos objetos o partes del escenario que les dañan o que sirven para aturdirles... pero solo de momento ya que, salvo en los combates finales, los enemigos volverán al cabo de un rato con su implacable persecución. Además, a medida que se acerquen nos irán entrando ataques de pánico que volverán a Fiona incontrolable por unos momentos...

Como veis, hasta aquí el desarrollo es bastante parecido al de *Clock Tower 3*,

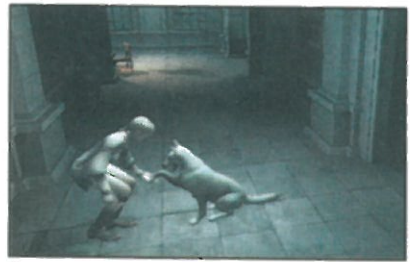


El mejor amigo de la aventurera

Hewie es un pastor alemán blanco que será nuestro compañero inseparable en la aventura. Con el stick derecho le damos órdenes (que ataque, que nos traiga algún objeto, que se quede quieto...) e incluso felicitarlo, regañarlo, alimentarlo, jugar con él... Tratarle bien es fundamental si queremos que nos obedezca y, creednos, es necesario.



Estando presa en una celda, Hewie nos traerá la llave. Muchas situaciones no pueden resolverse sin su ayuda.



El perro nos obedecerá o no según como le tratemos. Habrá que premiar sus aciertos, jugar a la pelota, etc.

Haunting Ground es un survival horror atípico. No hay acción ni armas (al menos, convencionales) y sí muchos puzzles, de dificultad variable.



En la aventura sólo encontraremos cuatro enemigos que nos perseguirán sin descanso. Podremos aturdirles o despistarles, pero pronto volverán...



otro survival horror de Capcom que salió en PS2 hace ya algún tiempo. Sin embargo, *Haunting Ground* cuenta con un "invitado" que hace que el desarrollo se vuelva muy original. Se trata de Hewie, un perro que nos acompañará durante toda la aventura y que nos servirá tanto para resolver puzzles como para atacar a los enemigos.

Le daremos órdenes con el stick derecho. Eso sí, que nos obedezca o no dependerá de que le tratemos bien, le alimentemos, le acariciemos... como en la vida real, vaya. Y merece la pena llevarnos bien con él, ya que su ayuda es fundamental.

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, todo funciona de perlas. Visitaremos escenarios como el lúgubre castillo, una mansión, un laberíntico bosque o una torre en el centro de un lago. Todos ellos cuentan con un retorcido diseño, aunque las cámaras prefijadas nos harán alguna que otra "jugarreta". Pero lo que más nos ha gustado son los vídeos y todo lo relacionado con los personajes (diseño, animaciones, etc.) y especialmente Fiona. No nos extraña que en Capcom estén tan "orgullosos" de ella...

Haunting Ground ofrece un desarrollo original y agobiante donde los puzzles se llevan casi todo el protagonismo.

Una duración que ronda las 12 horas, extras tan jugosos como minijuegos en los que controlamos al perro y la inclusión de 4 finales son otras bondades de un survival horror que no da tanto miedo como otros, pero que agobia, y mucho, al tener que huir constantemente de los enemigos y no disponer de armas "serias" para hacerles frente. Por eso, puede que no guste a todo tipo de público (fans de la acción abstenerse) pero si le echáis algo de paciencia, descubriréis una aventura que merece la pena disfrutar.

La aventura ofrece unas doce horas de juego y cuatro finales alternativos.



Al acabarlo, nos esperan extras como este traje de cuero tan provocativo...

Sobrevive al terror

Los habitantes del castillo no dejarán de perseguirte así que, para poder investigar y resolver puzzles, tendrás que quitártelos de encima. Esconderte, atacarles o lanzar al perro son tus únicas bazas para vivir.

Esconderse detrás de unas cortinas es una opción, pero los enemigos no son tontos...



Podemos atrevernos a darles una patada, aunque es un recurso casi suicida.



Podemos encontrar (y crear) algunos objetos que les quitarán algo de energía.



El mejor recurso es ordenarle al perro que ataque. Y mientras salir corriendo...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (196 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Su original desarrollo y su gran ambientación, apoyada en un logrado apartado técnico.

↓ En la aventura no hay acción como tal, lo que puede echar atrás a muchos jugones...

Un survival horror agobiante y diferente al resto, que disfrutarás si buscas algo nuevo en el género y no te importa la falta de acción.



16+ Compañía **UbiSoft** | Género **Juego de rol de acción** | Precio **59,95 €**

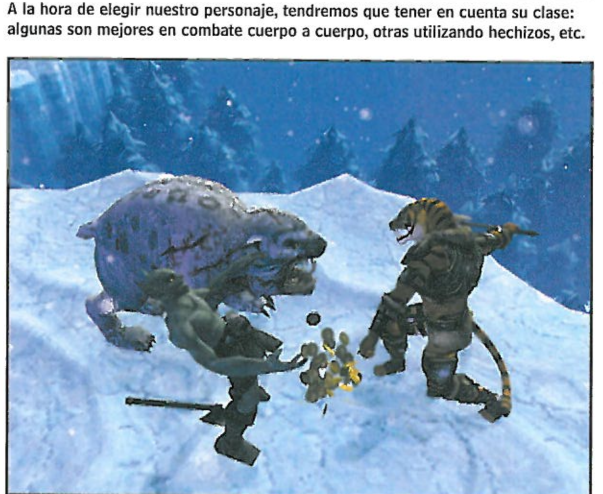
Champions: Return to Arms

Nuevas aventuras en un universo de fantasía

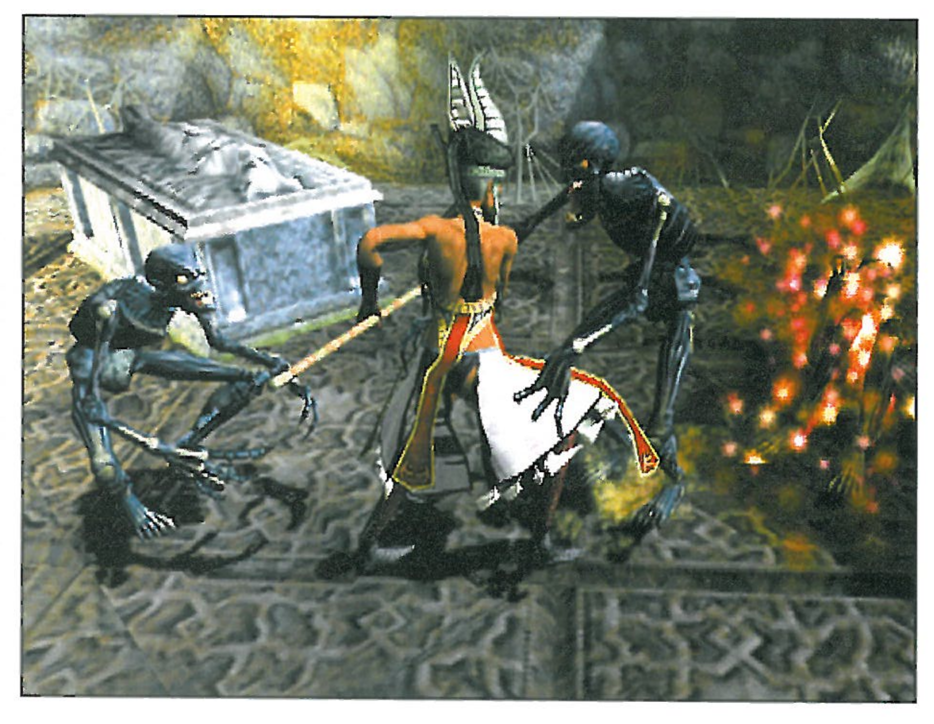
En el mundo de Norrath vuelven a necesitar héroes capaces de conquistar peligrosos territorios, combatir contra cientos de monstruos y recuperar valiosos tesoros. ¿Eres tú uno de ellos?



A la hora de elegir nuestro personaje, tendremos que tener en cuenta su clase: algunas son mejores en combate cuerpo a cuerpo, otras utilizando hechizos, etc.



Bajo una perspectiva isométrica y con tres grados de zoom, *Champions: Return to Arms* ofrece un sólido apartado gráfico, uno de los mejores de su género.



Hace pocos meses llegó a PS2 *Champions of Norrath*, un juego de rol de acción que seguía la estela de los *Baldur's Gate Dark Alliance* pero ambientado en el universo de *Everquest*. Su logrado apartado gráfico y, sobre todo, la opción de poder jugar 4 aventureros a la vez fueron sus mejores bazas. Pues bien, casi sin tiempo para respirar nos llega su segunda parte: *Champions Return to Arms*. Si te quedaste con ganas de explorar más territorios, acabar con nuevos monstruos y encontrar más tesoros, estás de suerte...

Y ES QUE ESTE JUEGO DE ROL de acción es muy parecido al primer *Champions* en todos los sentidos. Lo primero que debemos hacer es crear a nuestro personaje, eligiendo su raza y su clase de entre las siete disponibles (dos más que en el anterior) y definir su apariencia y atributos. Una vez listos,



Como la forma de afrontar las misiones cambia según el tipo de héroe y hay cuatro niveles de dificultad, el juego ofrece una gran duración.

Champions: Return to Arms es un juego de rol de acción, es decir, con combates en tiempo real y la posibilidad de crear y mejorar a nuestro héroe.



Como en el primer *Champions of Norrath*, tendremos que cumplir multitud de misiones principales y secundarias con un desarrollo basante libre.



tenemos más de 50 áreas distintas para explorar, en las que nos esperan múltiples misiones de desarrollo más o menos libre, y cómo no, cientos de combates contra enemigos de todo tipo. Además, cada área esconde un reto de bonus, nuevo para la ocasión.

Como es habitual en estos juegos, a medida que avancemos en la aventura iremos actualizando el equipo de nuestro héroe (armas, armaduras, objetos...) y ganando puntos de experiencia que nos servirán para mejorarlo, consiguiendo por ejemplo nuevas habilidades y hechizos. Como veis, un desarrollo plagado de aventura que ofrece, según sus creadores, la friolera de más de 100 horas de juego por personaje...

PERO LO MEJOR DE TODO VUELVE a ser el poder disfrutar de esta mezcla de acción y exploración en compañía de otros tres jugadores (tanto Online como usando el Multitap), así como entrenarnos o desafiarles en las Arenas. Sin duda, el juego gana muchos enteros si lo disfrutamos acompañados.

La secuela de Champions of Norrath ofrece aventura y acción a raudales con una ambientación de fábula.

Gráficamente también resulta similar al anterior. Bajo una perspectiva isométrica y tres grados de zoom para elegir, conquistaremos escenarios como bosques, cuevas e incluso zonas subacuáticas muy bien retratadas, con unas texturas y efectos de luz dignos de elogio. La única pega es que, insistimos, son bastante parecidos al anterior.

Pero esto último no le importará demasiado al que se haya quedado con más ganas de aventura después de terminar el primer *Champions of Norrath*. Si quieres volver a poner tu espada y tu magia al servicio de las fuerzas del Bien (o del Mal), no lo dudes y hazte ya con él.

Así se forja un héroe

Antes de empezar la aventura crearemos a nuestro personaje de entre 7 razas y clases, además de definir su apariencia y atributos. Según avancemos, obtendremos experiencia y nuevas armas y equipo para mejorarlo.



Hay siete razas para elegir, incluyendo dos nuevas: Vah Shir Berserker e Iksar Shaman.



Con los combates ganaremos dinero, nuevas armas y puntos de experiencia.



Con los puntos de experiencia logramos nuevas habilidades, hechizos y ataques...



... como este Golpe Crítico, una de las mejoras que más usaréis en la aventura.

Lucha en compañía

Uno de los mayores alicientes de este tipo de juegos es la posibilidad de jugarlos en compañía, y más en caso de los *Champions*, que nos permiten jugar con otros tres amigos. Ya sea Online o con un multitap, podemos disfrutar de la aventura en compañía o combatir con o contra ellos en las arenas.



Si jugando en solitario la aventura es apasionante, cooperando con amigos la diversión se dispara.



En las arenas podemos diseñar estrategias de ataque con nuestros compañeros o enfrentarnos a ellos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD2 (418 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · HEADSET · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Su ambientación y lo entretenido que resulta, sobre todo jugando con otros tres amigos.

↓ Muy parecido al primer *Champions of Norrath*, que salió hace poco y con precio reducido.

Un largo y apasionante juego de rol de acción que, a poco que te guste el género, te va a convencer tanto si lo juegas solo como en compañía. **8**

16+ Compañía **Virgin** | Género **Acción** | Precio **49,95 €**

CTSF: Fire for Effect

Prepárate para la más explosiva combinación de acción y sigilo

¿Eres amante de la acción o prefieres el sigilo? Sean cuales sean tus gustos, seguro que este título, que une ambos estilos de juego, colma todas tus expectativas.







Unos intensos tiroteos y diferentes momentos de sigilo son los protagonistas de este vibrante juego de acción, en el que debemos acabar con un grupo terrorista haciendo uso de todo tipo de armamento.

Cada vez es más frecuente que los juegos combinen diversos géneros para ofrecer una experiencia jugable más completa. Ese es el caso de este título de acción, que combina vibrantes tiroteos con interesantes momentos en los que el sigilo cobra protagonismo.

La trama nos enfrenta a un grupo terrorista que realiza ataques en diferentes partes del mundo, donde tendremos que ir nosotros para solucionar la situación. Para ello manejamos en cada fase del juego a uno de los dos personajes: mientras que Raptor es un duro soldado armado hasta los dientes, Owl es un "as" del sigilo y las armas silenciosas. Lo que es común a ambos son los variados momentos de acción (pilotar una lancha armada, asaltar un tren...) en los que no faltan tiroteos contra cientos de enemigos. Además, todos estos combates se suceden de manera fluida gracias al efectivo sistema de control. Sólo hay que añadir la sabia combinación de acción y sigilo que predomina durante todo el desarrollo, para obtener un gran juego que "engancha" de principio a fin.



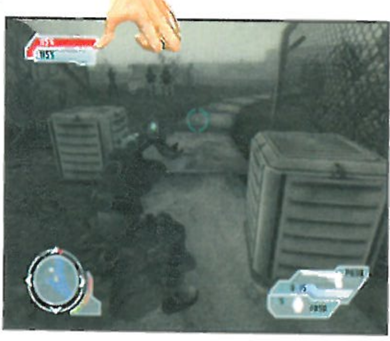
ADEMÁS, VISUALMENTE NO decepciona y, aunque sin florituras, cumple de sobra. Combinando todos estos ingredientes, obtenemos un explosivo cóctel en forma de juego de acción, que encantará a los amantes del género por su variado desarrollo y sus trepidantes tiroteos.



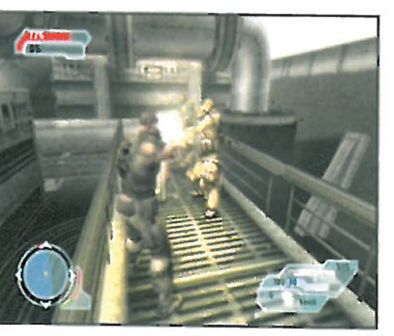
La variedad de situaciones es una de las bazas más importantes del juego y tan pronto nos encontramos saltando en paracaídas como asaltando un tren o rescatando a un grupo de rehenes.

Dos estilos diferentes

Los dos personajes protagonistas, cuyo control se alterna entre cada una de las 25 fases del juego, tienen estilos de combate diferentes. Mientras que Raptor usa armas pesadas y se decanta por el asalto directo, Owl es un "hacha" de la infiltración, ya que cuenta con ayudas para ello: visión nocturna y térmica, traje de invisibilidad, varias armas con silenciador, etc.



El personaje de Owl cuenta con diversas ayudas para infiltrarse: un traje de invisibilidad, visión térmica...



Raptor es capaz de usar todo tipo de armamento pesado, ya sean rifles de asalto o lanzacohetes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M. CARD (67 Kb) · MULTITAP · HEADSET · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 9

↑ La acción es muy variada y el sistema de control es preciso y cómodo de usar.

↓ No tiene opciones multijugador y no aporta nada al género de los juegos de acción.

Un trepidante juego de acción con situaciones muy variadas, que ha combinado con acierto salvajes combates con dosis de sigilo.





SCORE
60100
SCORE
393
COMBO + 2
LEGEND OF
KAY
¡YA DISPONIBLE PARA TU PS2!
Solo hay un camino y es el camino de la espada.
Libera a tu pueblo de la tiranía de los Gorilas y de las apestosas Ratas y... conviértete en una leyenda.
PlayStation 2
LEGEND OF KAY
12+
www.pegi.info
www.legendofkay.com
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis-iberica.com
JoWooD Productions
NEON STUDIOS

16+ Compañía **Sega** | Género **Acción/Infiltración** | Precio **49,99 €**

Tenchu Fatal Shadows

Las luchadoras que surgieron de las sombras

¿Imaginas enfrentarte a un enemigo capaz de acercase a ti silencioso y veloz y eliminarte de un solo golpe? Tranquilo, en *Tenchu Fatal Shadows* tú no eres la víctima, sino el ninja que acecha...



Tenchu Fatal Shadows compensa su discreto apartado gráfico con una atractiva estética japonesa, en la que destaca el realista y elegante diseño de los enemigos.



El juego premia el sigilo. Si cumplimos condiciones como acabar los niveles sin que nos descubran, desbloquearemos misiones ocultas y aprenderemos combos.



Además de sus espadas y cuchillos, Rin y Ayame usan objetos que les facilitarán las misiones, como bombas de humo, y también pueden robar armas a sus enemigos.



El primer *Tenchu* de PSone triunfó por ser pionero en un género de moda, la infiltración, y por su genial ambientación basada en el Japón feudal. Pues bien, esta cuarta entrega sigue fiel a las premisas del título original y nos pone en la piel de dos sigilosas y letales ninjas: Ayame, protagonista de los *Tenchu* anteriores, y la joven debutante Rin. Nuestro objetivo es vengarnos del malvado samurai Jyuzou, y para ello nos enfrentaremos a misiones con un esquema muy sencillo: atravesar amplios escenarios plagados enemigos para llegar a un punto determinado donde a veces nos aguarda un jefe final. Claro que decirlo es más fácil que hacerlo, ya que los enemigos son muchos y muy diestros en la lucha, por lo que el recurso del enfrentamiento directo es más peligroso que efectivo, por mucho que Ayame y Rin realicen veloces combos con apretar un botón.

DE HECHO, LA SALSA DE *TENCHU* es abordar las misiones aprovechando las habilidades para el sigilo de sus protagonistas. Con un control sencillo y preciso podemos acechar a los enemigos tras las esquinas o subidos a los tejados y lanzarnos veloces cuando se despisten para eliminarlos de manera silenciosa y volver a escondernos... Incluso contamos con instrumentos especiales como cerbatanas o bombas de humo, muy útiles para eliminar enemigos a distancia o huir si la cosa de pone fea.

Este emocionante estilo de juego, que nos hace sentir como auténticos ninjas, compensa la escasa variedad del desarrollo





Las protagonistas de *Tenchu Fatal Shadows* son la veterana Ayame y una ninja debutante, Rin. De nuevo, sus habilidades para el sigilo serán su mejor arma: esconderse tras las esquinas, atacar por la espalda...



Las dos guerreras también están dotadas para el combate, pero sus enemigos (samuráis, otros ninjas, etc.) son muy peligrosos. Enfrentarse directamente a más de un rival a la vez siempre es un riesgo.





Combate final

Al final de muchas misiones nos esperan peligrosos enemigos finales. Son guerreros que manejan espadas, luchan cuerpo a cuerpo, disparan flechas envenenadas... Los combates contra ellos suelen ser bastante duros y si nos derrotan tendremos que empezar la misión desde el principio.



Una buena técnica contra estos rivales es usar las armas que hemos robado a otros.



Los enemigos finales ejecutan letales agarres si nos acercamos demasiado.

y, aunque *Fatal Shadows* aporte poquísimas novedades jugables con respeto a anteriores entregas (como poder usar las armas de los enemigos), sigue siendo capaz de enganchar y meternos en la acción, algo que se ve potenciado por su buena ambientación. Es verdad que los gráficos son bastante simples, con escenarios con pocos polígonos y texturas poco detalladas, pero se compensa con el elegante y realista diseño de los personajes y la sugerente banda sonora.

Tenchu Fatal Shadows nos mete en la piel de sigilosas ninjas que se infiltran en busca de venganza.

LA VIRTUD FINAL del juego es que nos mantendrá bastantes horas pegado a la pantalla, ya que ofrece muchos alicientes para rejugar sus 12 misiones principales, incluyendo la posibilidad de aprender nuevos combos y desbloquear otras 6 misiones si somos lo suficientemente sigilosos. Así, aunque *Tenchu Fatal Shadows* no aporte novedades reseñables a la saga y se quede lejos de impresionar gráficamente, su forma de entender la infiltración y su buena ambientación hacen que siga siendo tan atractivo como lo fue en su momento el primer capítulo de la serie.

Ataques a la velocidad del rayo

Tenchu Fatal Shadows apuesta por la infiltración sencilla y espectacular, en la que la clave es acabar con los malos con rapidez. Cuando nos dan la espalda o miran a otro lado podemos lanzarnos sobre ellos, ya que las silenciosas Ayame y Rin no se delatan ni corriendo. Una vez cerca del enemigo, basta con pulsar ■ para librarnos de él de un solo y espectacular ataque.



Subirse a los tejados es una buena manera de acechar.



En cuanto el enemigo se despiste, ataca por la espalda.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (42 kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Es capaz de hacernos sentir como auténticos ninjas, silenciosos, rápidos y letales.

↓ El desarrollo es poco variado, y se reduce a atravesar las fases eliminando enemigos.

Este *Tenchu* no aporta novedades a la saga, pero mantiene todo el misterio del Japón feudal y un estilo de infiltración sencillo y divertido. **8**

3+ Compañía **Eidos** | Género **Acción/Aventura** | Precio **44,95 €**

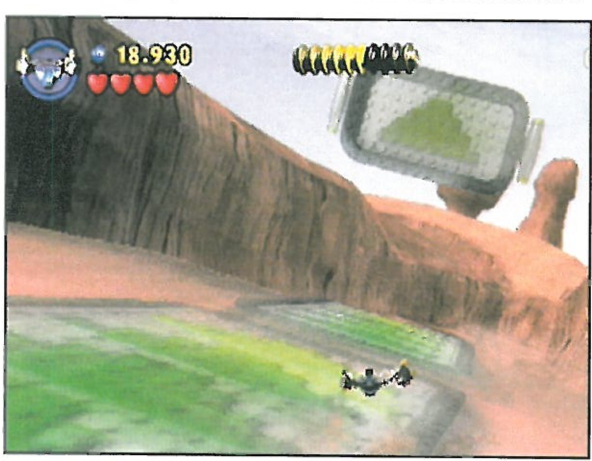
Lego Star Wars

La pieza que faltaba en tu colección galáctica

Sí, ya sabemos que es un juego hecho con piezas de Lego, de esas con las que juega tu hermano pequeño, pero que no te engañe la vista: es "Star Wars" en estado puro.



A lo largo del juego podremos desbloquear o comprar nuevos personajes hasta un total de 48, algunos, como Darth Maul o el malvado Emperador, de los malos.





La carrera de vainas del "Episodio 1" no podía faltar. Nuestra habilidad y las "ayudas" que encontremos en los escenarios nos servirán para ganar.



El humor también está presente en el juego, como esta simpática "discoteca" que podemos construir para echarnos unos bailes.

El filón "Star Wars" es inagotable, como demuestra la cantidad de juegos basados en la famosa saga galáctica que han desfilado por nuestras consolas... Y los que quedan por llegar. Así, poco antes del estreno en cine del último episodio, vamos a poder disfrutar de *Lego Star Wars*, un divertido juego de acción en tercera persona con toques plataformeros, mucha diversión y menos "para niños" de lo que su estética y su primera impresión podría hacernos creer.

EL JUEGO EMPIEZA EN EL "EPISODIO I", en el que manejando al principio a los jedis Qui Gon Jin o a Obi Wan Kenobi, viviremos los momentos claves de la película, incluidos la carrera de vainas o la lucha final contra Darth Maul, claro. En ocasiones nos veremos apoyados por distintos personajes, a los que podemos pasar a controlar en cualquier momento para aprovechar sus distintas habilidades: la Fuerza en los Jedis, las armas de los soldados, la capacidad de los androides

Lego Star Wars es una aventura con toques plataformeros e ingeniosos puzzles que recrea estupendamente los tres primeros "Episodios" de la saga.



Y por supuesto, no podía faltar el enfrentamiento final entre Obi Wan Kenobi y un Anakin Skywalker convertido al Lado Oscuro de la Fuerza...



para abrir puertas, el tamaño de Anakin para colarse por huecos de otra forma inaccesibles... De esta forma, aprovechar adecuadamente las habilidades únicas de cada héroe será la clave para avanzar en la historia.

Y claro, tras finalizar el "Episodio I" viene el II, luego el III y luego... Bueno, si conseguimos reunir las 17 piezas de la nave secreta (una por nivel y que ganamos al recoger "dinero" en forma de piezas por los escenarios), habrá una sorpresa para todos los seguidores de la saga galáctica... el primer capítulo del "Episodio IV", ¡pero jugando con el mismísimo Darth Vader!

Lego Star Wars es una divertida aventura, más adulta de lo que parece y que incluye un montón de sorpresas.

PERO LAS SORPRESAS NO ACABAN AHÍ.

Además del modo Historia, *Lego Star Wars* también ofrece un modo Libre que nos permitirá manejar a los personajes que hayamos comprado o desbloqueado en la aventura normal, para revisitar los escenarios y seguir desbloqueando más y más extras y secretos.

Y si todo esto no os ha convencido de que no es juego "para niños", ya veréis cuando le echéis un vistazo a su apartado técnico: un motor gráfico que mueve con soltura todos los elementos que aparecen en pantalla, escenarios y entornos recreados fielmente con todo lujo de detalles (con piezas "Lego", claro), la enorme cantidad de personajes que podemos usar y sus habilidades, el jugar con un amigo cooperativamente en cualquier momento y sin pantalla partida, la música de la saga... En fin, que, obviando su look "infantil", nos encontramos con un juego más que digno de "Star Wars" que encantará a los seguidores de la saga.

La unión hace la "Fuerza"

A lo largo del juego, tanto en el modo Historia como en el modo Libre, la cooperación con nuestros aliados será en muchas ocasiones imprescindible para poder seguir avanzando.



Los sencillos, aunque numerosos puzzles, pondrán a prueba nuestra astucia.



Sólo algunos personajes concretos pueden acceder a zonas secretas.



La solución de algunos puzzles requiere la acción conjunta de los personajes.



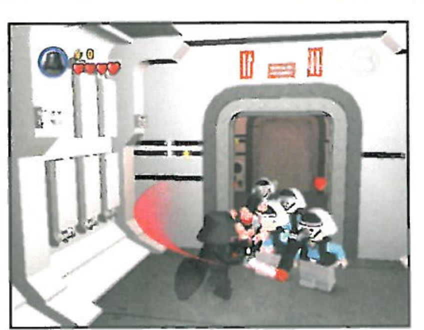
En el modo Libre o para dos jugadores podremos elegir a quien queramos.

¿Qué te pongo?

Con el "dinero" conseguido podremos comprar en la cafetería de Dexter divertidos extras como bigotes, armas, personajes para jugar luego con ellos en el modo Libre, incluso trucos, como ser invencible... Y si llenamos la barra en cada nivel, tendremos una sorpresa muy especial...



Ponerle bigotes a todos los personajes o cambiarles las armas pone un toque de humor a la aventura.



El mejor extra de todos es poder jugar un avance del "Episodio IV" vistiendo la armadura de Darth Vader.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (63 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

El poder jugar con otro amigo, revivir los mejores momentos de la saga, los extras...

Si tienes la "fiebre Star Wars" te va a durar bien poco y vas a seguir queriendo más.

Pese a su aspecto infantil es una aventura que sabe cómo atrapar, gracias su ambientación "Star Wars" y su gran sistema de juego.



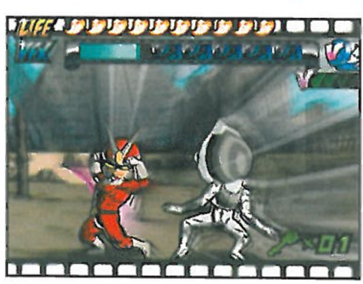
8

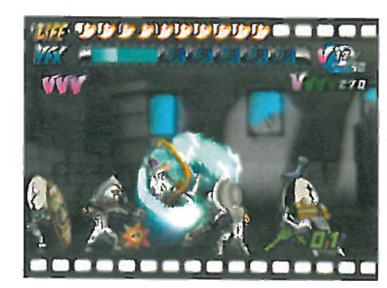
3+ Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Precio **44,95 €**

Viewtiful Joe 2

El superhéroe más "animado" regresa bien acompañado

Joe vuelve a sorprendernos con su original derroche de acción y sus alucinantes poderes. Y además ahora le acompaña su novia Sylvia, tan "poderosa" como él.





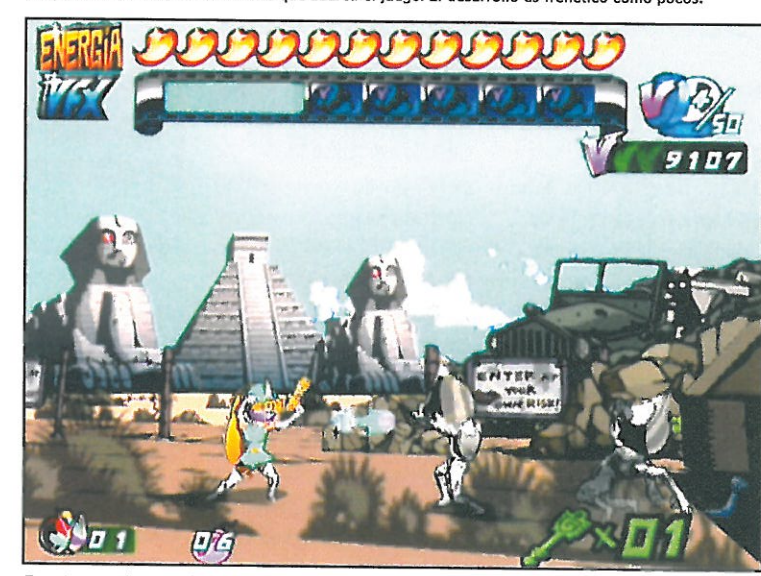
Hace seis meses llegó a PS2 *Viewtiful Joe*, un original juego de acción en el que nos poníamos en la piel de Joe, un tipo capaz de todo por salvar a su novia... incluso de meterse literalmente en una película y asumir los poderes de un superhéroe. Pues ahora Joe ha vuelto y, junto con su novia Sylvia, volverá a usar sus poderes para acabar con una nueva y terrible amenaza...

Así pues, preparaos para otro sorprendente torrente de acción, en el que disfrutaremos otra vez de un desarrollo en 2D (combinado con fondos en 3D) y un apartado visual muy especial, conseguido a base de Cel-Shading. Repartiremos "estopa" una vez más contra todo enemigo que se nos ponga por delante, usando poderes como ralentizar el tiempo o distintos golpes especiales, que podremos comprar.

LA NOVEDAD ES QUE EN ESTA SEGUNDA ENTREGA podemos alternar el control de Sylvia y Joe en todo momento, algo fundamental para resolver con éxito no sólo las constantes peleas sino también los puzzles que nos encontraremos en los siete mundos. Y es que a *Viewtiful Joe 2* se le puede acusar de ser algo corto (aunque hay un nuevo modo de Misiones) e incluso de no sorprender tanto tras habernos jugado el anterior, pero sigue conservando su capacidad de divertir a lo grande. Si disfrutaste con el primer *VJ* y te gusta la acción, seguimos recomendándotelo.



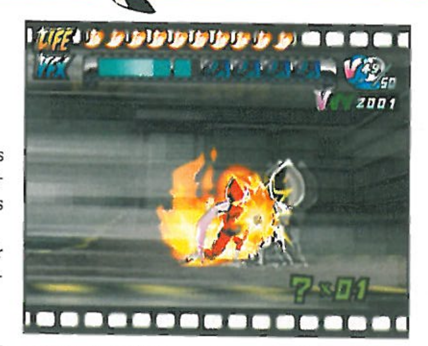
Bajo un desarrollo en 2D y con un colorista apartado gráfico en Cel-Shading, en *Viewtiful Joe 2* vamos a repartir leña en los siete mundos que abarca el juego. El desarrollo es frenético como pocos.



En esta segunda parte Sylvia comparte protagonismo con Joe. Esta fémina lleva dos pistolas y tiene movimientos y poderes exclusivos. Debemos alternar el control de los dos protagonistas para avanzar.

Poderes repartidos

En esta segunda entrega Joe reparte poderes con Sylvia. Mientras que nuestro rojo héroe puede acelerar el tiempo (incendiando cosas y a los enemigos), Sylvia tiene la facultad de Replay, es decir repetir dos veces una acción de forma automática. Además, ambos tienen la habilidad de ralentizar y hacer "zoom" sobre la acción, con el que pueden realizar golpes especiales.



Acelerando el tiempo con Joe conseguiremos golpear más rápido y envolvernos literalmente en llamas.



Si pegamos con Sylvia y usamos la habilidad Replay, repetiremos el golpe dos veces más. Útil, ¿verdad?

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 | M. CARD (115 KB) | MULTITAP | VOLANTE | TARJETA ETHERNET | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Su vibrante desarrollo lleno de acción es tan divertido como el del primer *Viewtiful Joe*.

↓ No es muy largo y, después de haber jugado al primer *VJ*, puede que no sorprenda tanto.

Un trepidante y divertidísimo juego que gustará a los seguidores de la acción, sobre todo si disfrutaron con el primero. Y a buen precio. **8**

16+ Compañía **Namco** | Género **Aventura/Acción** | Precio **59,95 €**

Death By Degrees

Los aventureros las prefieren rubias

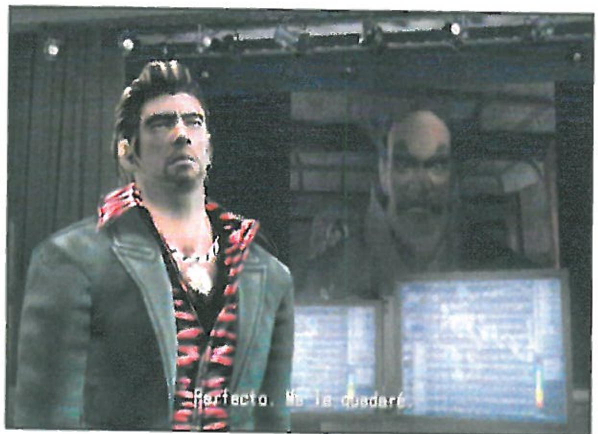
Nina Williams se ha independizado y tras curtirse en los combates uno contra uno de la saga *Tekken*, esta hermosa luchadora demuestra que también puede seducir a los fans de la aventura.



Los gráficos del juego alcanzan un buen nivel, tanto en los escenarios como en los modelos y animaciones de los personajes, destacando especialmente Nina.



A lo largo de la aventura, peleamos con grandes grupos de enemigos: guardias, soldados de la fuerza Tekken, expertos en artes marciales, robots...



La trama, que nos enfrenta a un peligroso grupo terrorista, profundiza en el pasado de Nina. Y, de fondo, notaremos la alargada mano de Heihachi, de *Tekken*.



Además de ser la saga reina de los juegos de lucha desde los tiempos de PSone, *Tekken* siempre ha destacado por el enorme carisma de sus luchadores y la importancia que se daba a la historia de cada uno de ellos. Así que no es extraño que uno de sus más populares personajes, Nina Williams, protagonice ahora una aventura de acción en la que conoceremos detalles de su pasado.

Death by Degrees se desarrolla años antes del torneo de lucha del primer *Tekken*. La CIA ha contratado a Nina, espía a sueldo, para investigar las desapariciones de barcos en las Bermudas. Y nuestra heroína va a desvelar una trama terrorista para fabricar una poderosísima arma… y de paso descubrirá la verdad sobre su desaparecida hermana Anna, también luchadora de *Tekken*.

LA AVENTURA TIENE LUGAR EN DOS grandes escenarios, que son un crucero de lujo y una gigantesca isla-prisión. Para pelear con los cientos de enemigos que los pueblan, Nina golpea en la dirección que marcamos pulsando el stick derecho del Dual Shock, lo que nos permite cubrir un rango de combate de 360 grados. Así, podemos pegar y esquivar como el rayo en espectaculares y divertidas peleas contra grandes grupos de enemigos. Unas luchas que ganan profundidad pro-

Nina, la famosa luchadora de *Tekken*, protagoniza una completísima aventura en la que peleamos, exploramos y resolvemos variados puzzles.



El sistema de combate es muy versátil: con el stick derecho lanzamos golpes en cualquier dirección y también usamos armas blancas y de fuego.





gresivamente, ya que vamos aprendiendo nuevos combos (incluidos algunos de los que Nina ejecuta en *Tekken*), y usamos las armas blancas y de fuego que encontramos en los escenarios.

Y, si las peleas de *DBD* tienen muchas posibilidades, la aventura da para mucho más: también exploramos laberínticos escenarios y nos enfrentamos a puzzles muy diversos, que van desde el uso de objetos hasta acertijos numéricos. Este variadísimo desarrollo se completa con momentos en los que cambia la mecánica, como escenas en las que manejamos un rifle de francotirador. Además, *DBD* también alcanza un alto nivel gráfico, con detallados escenarios en 3D y un modelo de Nina bien realizado y animado. Y como colofón, el doblaje al castellano es de calidad.

LÁSTIMA QUE TENGA DOS FALLOS reseñables. El primero es que la acción se sigue con cámaras fijas y es frecuente que nos desorientemos cuando pasamos de una cámara a otra, algo que resulta bastante molesto en las peleas. Y el segundo defecto es que en ciertos momentos afrontamos objetivos demasiado vagos, lo que provoca que nos atasquemos y demos vueltas por el escenario hasta que la suerte nos ayude a descubrir cómo seguir. Pero estas caídas de ritmo son puntuales y se ven compensadas de sobra por los intensos combates y el variadísimo desarrollo. Por ello, *DBD* es muy recomendable si buscas un juego de acción profundo y variado. Así que, a la espera de que volvamos a verla luchando en *Tekken 5*, Nina ha aprobado con nota su salto a las aventuras.

Pelear, resolver puzzles, explorar... Death by Degrees es una aventura variada y con muchas sorpresas.

No se vayan, aún hay más

Death by Degrees es largo (superar la aventura nos llevará unas 20 horas), pero además, al acabarlo se desbloquean extras de lo más jugosos, como un nuevo modo de juego protagonizado por Anna Williams.



Anna Williams recorre los escenarios luchando y buscando "tarjetas Tekken".



En el modo Francotirador tenemos que superar nuevas fases de puntería.



Multitud de nuevos puzzles numéricos nos esperan en el modo Hexágono.



Y Nina se enfrenta a hordas de enemigos de todo tipo en el modo Desafío.

Dolorosa precisión

Durante las peleas, vamos llenando una barra de energía que nos permite ejecutar golpes especiales. Al realizar uno de estos ataques, una imagen de rayos X muestra el esqueleto del enemigo y, si marcamos con el punto de mira uno o varios órganos vitales, lanzamos un golpe letal.



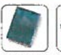
Disponemos de unos segundo para localizar estos demoledores ataques en un órgano vital del enemigo.



Con algunas armas blancas, como las espadas, también podemos lanzar ataques especialmente letales.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**



DUAL SHOCK 2 · M.CARD (121 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Su buen equilibrio entre combates, puzzles y exploración hace que el juego enganche.

↓ Algunos momentos concretos en los que nos atascamos y que rompen el ritmo del juego.

Una completa aventura en la que los puzzles y la exploración tienen tanto peso como la lucha. Para los que buscan más que simple acción. **8**

3 Compañía **Sega** | Género **Puzzles y minijuegos** | Precio **44,95 €**

Super Monkey Ball Deluxe

¡Leña al mono... que va en una bola!

¿Cansado de títulos donde todo es darle al gatillo? Si es así y quieres probar algo nuevo, prepárate para este original juego que pondrá a prueba tu habilidad.







Super Monkey Ball Deluxe es un divertido juego de habilidad en el que tenemos que guiar una esfera por distintos laberintos, evitando caer al vacío y en las muchas trampas que encontramos en el camino.

Tras su exitoso paso por la consola Game Cube, la saga *Super Monkey Ball* llega a PS2 para demostrar que los juegos de habilidad "enganchan" lo suyo. Y es que Sega no lo podía haber hecho mejor, ya que podemos disfrutar de todos los niveles y retos de las dos entregas aparecidas en Game Cube, más algunas fases exclusivas para esta edición, alcanzando la friolera de 12 minijuegos y 300 niveles en el modo Historia.

El concepto de juego no puede ser más sencillo: tenemos que guiar la esfera en la que va metido el mono protagonista hasta la meta de cada uno de los niveles. Como podéis suponer, cada uno de estos escenarios cuenta con desniveles, precipicios, trampas, etc., que debemos sortear para no caer al vacío, mientras controlamos la inercia de la esfera.

Pero lo mejor viene con los 12 minijuegos que ofrece *Super Monkey Ball Deluxe* que, además de permitir hasta 4 jugadores simultáneos abarcan pruebas tan originales como bolos, fútbol, tenis... Vamos, que tienes juego para rato, sobre todo si juegas con unos amigos.



ES UNA LÁSTIMA que este variado desarrollo no se vea acompañado por un apartado gráfico más llamativo, ya que visualmente no pasa de correcto. Aún así, estamos ante una original propuesta, que se presenta como una interesante alternativa a otros géneros más trillados.



Lo mejor de *Super Monkey Ball Deluxe* es la opción Multijugador, en la que podemos jugar hasta un total de 4 personas. En este modo de juego los "piques" y las risas están más que aseguradas.

Haciendo el "mono"

Aparte del modo Historia principal, *Super Monkey Ball* cuenta con 12 variados minijuegos que alargan de forma considerable la vida del juego. Tocando géneros tan diversos como el tenis, el fútbol o el billar, estos minijuegos resultan de lo más divertido y original que puedas imaginar. Además, son toda una experiencia si los compartimos con amigos.



Los 12 minijuegos que ofrece este título son de lo más variado: partidos de fútbol, bolos, carreras, etc.



Además, en casi todos ellos podemos disfrutar de la divertidísima opción multijugador para 4 personas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**



Gráficos 7 Sonido 7 Diversión 8
Duración 9 Calidad/Precio 9

↑ El sencillo concepto de juego "engancha" de lo lindo y los minijuegos son variadísimos.

↓ Gráficamente es poco llamativo y la cámara del juego no es todo lo buena que debiera.

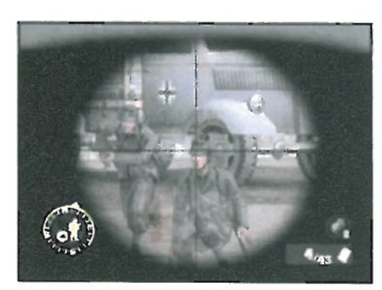
Una original propuesta basada en la habilidad, que ofrece variedad y diversión, tanto jugando solos como en compañía de tres amigos. **8**

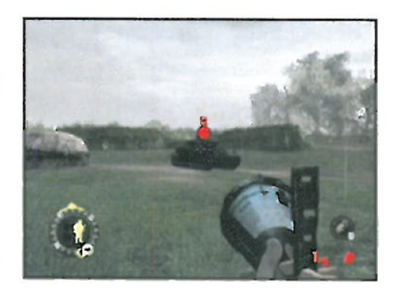
16+ Compañía **Ubi Soft** | Género **Acción táctica** | Precio **59,95 €**

Brothers in Arms: Road to Hill 30

Demuestra tus dotes tácticas en plena Guerra Mundial

Soldado, recuerda aquello de "la unión hace la fuerza", porque en este juego tan importante es disparar con puntería como coordinar a tus hombres en la batalla.





Aunque las batallas de la Segunda Guerra Mundial son una constante en los juegos de acción de PS2, hasta ahora no habíamos podido afrontarlas desde el punto de vista de la acción táctica. Así, *Brothers in Arms* nos enfrenta a todo tipo de misiones a los mandos de un pelotón de soldados norteamericanos a los que debemos dar instrucciones correctas (disparar sobre un objetivo, ocupar una zona, fuego de cobertura...) si queremos sobrevivir.

El abanico de posibilidades tácticas es amplio y resulta muy sencillo dar instrucciones al pelotón, ya que con tan sólo un par de botones y el stick derecho tenemos a nuestro alcance un buen número de órdenes. Por desgracia, el sistema de puntería es demasiado impreciso y brusco, lo que da como resultado unos combates de escasa emoción y que resultan confusos y poco espectaculares.

TAMPOCO EL APARTADO GRÁFICO AYUDA a mejorar la cosa: escenarios poco detallados y muy parecidos, enemigos que cuesta distinguir en la distancia, ralentizaciones... En resumen, que todo lo bueno de *Brothers in Arms*, es decir, su tremendo realismo y sus buenas opciones estratégicas, se echan a perder por culpa de un impreciso sistema de control y un mediocre apartado gráfico que terminan afectando a la jugabilidad y la diversión.



El realismo bélico más extremo está presente en este juego de acción táctica, en el que comandamos a un pelotón de soldados norteamericanos en la Normandía de la Segunda Guerra Mundial.



Para sobrevivir a los combates contra los cientos de soldados nazis que nos esperan, tan importante es disparar con acierto como planear con inteligencia las órdenes que damos a nuestros soldados.

¡Adelante soldados!

Uno de los aspectos fuertes del juego es su enorme realismo, que queda patente tanto en su planteamiento táctico, muy bien implementado en el desarrollo, como en el armamento, la lograda inteligencia de los enemigos o las propias situaciones a las que nos enfrentamos. Si eres un fan del género bélico alucinarás comandando a tus hombres.



Con un sencillo sistema, podemos dar varias órdenes a nuestros soldados: defender, fuego de cobertura...



El realismo bélico también está presente en el modo Online y en la opción multijugador a pantalla partida.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**









DUAL SHOCK 2 · M. CARD (188 Kb) · MULTITAP · HEADSET · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 6 **Sonido** 8 **Diversión** 7 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 7

↑ El aspecto táctico está realmente bien tratado, al igual que el realismo bélico.

↓ El impreciso sistema de control y un apartado gráfico con muchos fallos técnicos.

Si eres seguidor de la acción táctica de corte realista sabrás disculpar en parte sus problemas de control y pobre apartado técnico. **7**

¡TODO UN AÑO DE PLAY2MANÍA EN UN CD!

¿Quieres tener siempre a mano la mejor información sobre PlayStation 2?



Pues con este CD podrás tener eso y mucho más...

- Hacer búsquedas por títulos de juegos.
- Leer los artículos en el monitor del PC.
- Ampliar las imágenes para verlas en detalle.
- Imprimir las páginas que prefieras.
- Consultar sólo las secciones que te interesan.
- Ahorrar espacio...

...Y todas las ventajas que puede ofrecer el formato PDF.

A LA VENTA EL **29 DE ABRIL**

3+ Compañía **UbiSoft** | Género **Juego de Rol de Acción** | Precio **59,95 €**

The Bard's Tale

Las aventuras y desventuras de un bardo con solera

¿Cansado de salvar el mundo? Pues prepárate para un hilarante juego de rol de acción protagonizado por un héroe cuyos únicos intereses son el oro y las mujeres.





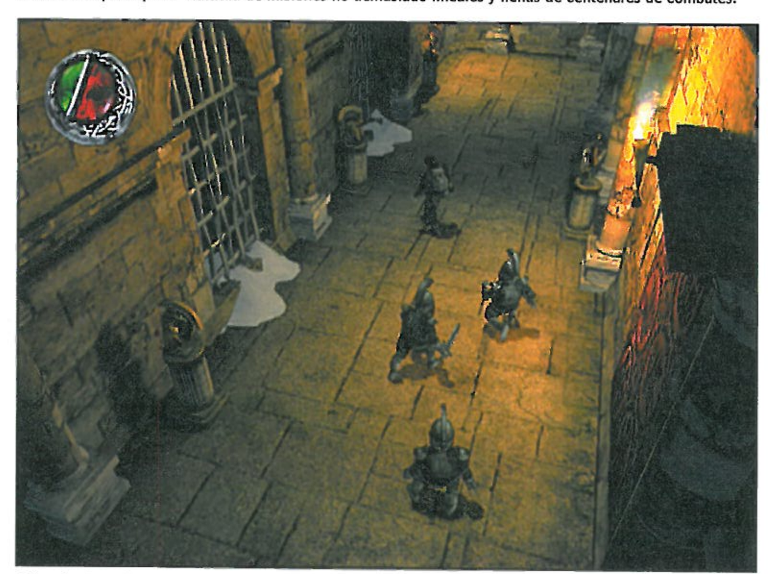


Los más viejos del lugar recordarán la saga *The Bard's Tale*, una serie de tres juegos de rol que tuvieron éxito a finales de los 80. Pues ahora nos llega la puesta al día de este clásico, en forma de juego de rol de acción estilo *Baldur's Gate Dark Alliance*. Su protagonista es el Bardo, un personaje cuyo interés no es salvar el mundo, sino sencillamente el oro, las mujeres y la "vida alegre". Así pues, preparaos para un desarrollo plagado de acción y humor, en el que tras establecer los atributos de nuestro "héroe" vamos a participar en multitud de misiones de desarrollo no del todo lineal. En ellas nos esperan, cómo no, cientos de combates contra multitud de enemigos. Y según avancemos iremos mejorando al Bardo y su equipo, aunque de forma un tanto simplona, ya que toda arma u objeto que encontremos y que sea peor que lo que ya tengamos se vende automáticamente.

ESTE DESARROLLO TAN PROMETEDOR se ve empañado por un apartado gráfico no demasiado vistoso. El motor gráfico es el de *Champions of Norrath*, pero sus dos grados de zoom no logran que las peleas resulten espectaculares. Por otro lado, los escenarios suelen ser sosos y poco detallados. Para colmo, tampoco llega doblado y por problemas de derechos no se han podido incluir los *Bard's Tale* clásicos, lo que habría sido un buen detalle. Aun así, si te gusta el género lo vas a disfrutar.



En esta aventura el Bardo tendrá que rescatar a una princesa, pero a cambio de oro y ciertos "favores". Tendremos que superar multitud de misiones no demasiado lineales y llenas de centenares de combates.



Además de acción, el juego está lleno de situaciones disparatadas que resolveremos con la peculiar labia del Bardo. Tenemos que decidir si afrontamos las conversaciones de forma amable o "farruca".

Invocar es la clave

Uno de los aspectos más originales de *The Bard´s Tale* es la opción de invocar diversas criaturas. Hay 16 invocaciones distintas con poderes variados (las hay que atacan, que nos curan, que nos iluminan en la oscuridad...). Por supuesto, podemos darles sencillas órdenes. Además, como podemos invocar hasta 4 a la vez, el juego adquiere ciertos toques estratégicos.



A lo largo de la aventura iremos consiguiendo nuevas invocaciones, cada vez más poderosas e impresionantes.



Como son de distintas clases y podemos invocar hasta 4 a la vez, las peleas ganan un poco en profundidad.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Voces: **Inglés**	Formato: **DVD** Jugadores: **1**



DUAL SHOCK 2



M. CARD (389 Kb)



MULTITAP



VOLANTE



TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ El humor que destila el juego, la historia y el carisma de su incorregible protagonista.

↓ Gráficamente no es muy vistoso y su enfoque le priva de la divertida opción Multijugador.

Un juego de rol de acción que se distingue del resto por sus grandes dosis de humor. Hay alternativas más completas y espectaculares. **7**

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Final Fantasy X-2.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Cuestión de Honor.*
Comparativa: Aventuras de Terror.
Suplemento: 37 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *Forbidden Siren* y *Alias.*
Guías: *SOCOM II* y *Los Simpsons Hit & Run.*
Comparativa: Acción de espada y brujería.
Suplemento: Más de 4.000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Project Zero II.*
Guías: *SOCOM II* y *Tony Hawk's Underground.*
Comparativa: Aventuras de conducción.
Suplemento: Especial E3: los juegos que vienen.



Guía coleccionable: *Onimusha 3.*
Guías: *El Prisionero de Azkaban, Euro 2004* y *Obscure.*
Comparativa: Los mejores espías.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: *Driv3r*
Guía: *Spider-Man 2.*
Comparativa: Guerras Históricas.
Suplemento: Superfichas de trucos.



Guía coleccionable: *Splinter Cell Pandora Tomorrow*
Guías: *Van Helsing* y *Syphon Filter Omega Strain.*
Comparativa: *Resident Evil Outbreak* vs. *Silent Hill 4.*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Silent Hill 4 The Room*
Guías: *Resident Evil Outbreak* y *Formula One 2004.*
Suplemento: Los Bombazos de esta Navidad.
Regalo: *Vídeo CD* con los mejores juegos de Navidad.



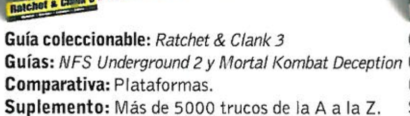
Guía coleccionable: *ESDLA La Tercera Edad*
Guía: *Resident Evil Outbreak (2ª parte)*
Comparativa: Juegos de Rol.
Suplemento: *GTA San Andreas (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *Prince of Persia: Alma del Guer*
Guías: *RE Outbreak (3ª y última parte)* y *PES 4*
Comparativa: Acción en Primera Persona.
Suplemento: *GTA San Andreas (2ª y última parte).*



Guía coleccionable: *Ratchet & Clank 3*
Guías: *NFS Underground 2* y *Mortal Kombat Deception*
Comparativa: Plataformas.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.





Guía coleccionable: *Killzone*
Guías: *Call of Duty Finest Hour*
Comparativa: Simuladores de velocidad.
Suplemento: Más de 50 juegos Platinum comentados.



Guía coleccionable: *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*
Guías: *Dragon Ball Z Budokai 3* y *Shadow of Rome*
Comparativa: *Metal Gear Solid 3* vs. *Splinter Cell 3*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (1ª entrega).*

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum**!





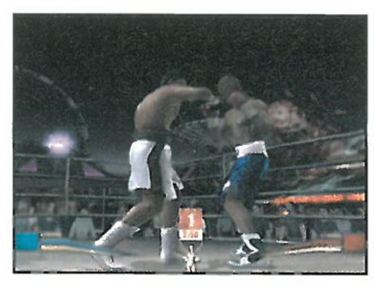
Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

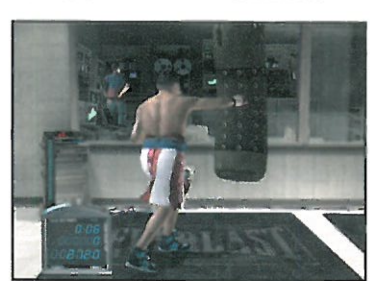
De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales, te informamos que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

12+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **63,95 €**

Fight Night Round 2

Gana por K.O. al aburrimiento





Si eres aficionado al boxeo vas a alucinar con con este simulador, que ha sabido plasmar con gran fidelidad todos los aspectos de este deporte. Para empezar, el juego cuenta con 36 púgiles reales, entre los que están algunos tan conocidos como Holyfield o Mohamed Alí, sin contar los que podemos crear con su genial editor. Con todos ellos podemos realizar combates rápidos o jugar un modo Carrera en el que debemos llevar a un púgil a lo más alto del ránking mundial, al tiempo que le preparamos físicamente y peleamos contra decenas de rivales. Además, en esta nueva entrega se han añadido más golpes especiales, se ha mejorado el control (con el stick derecho ejecutamos los golpes y fintas) y se han incluido minijuegos entre asaltos, en los que debemos "reparar" la cara de nuestro púgil. Todo ello logra que los combates sean muy dinámicos y sobre todo espectaculares gracias a sus mejorados gráficos. Por todo, estamos ante el mejor juego de boxeo de PS2, tanto por calidad técnica como por realismo y diversión.

• Inglés • 1-2 jugadores
• Memory Card 2 (128 Kb) • Dual Shock 2

Si te gusta el boxeo, aquí encontrarás la recreación más fidedigna, espectacular y divertida de este deporte.





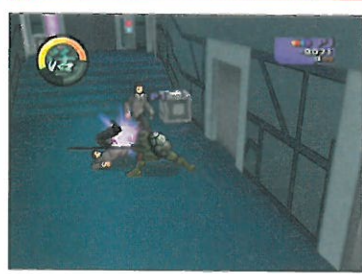
Fight Night Round 2 ha sabido captar toda la emoción del boxeo gracias a una realista simulación.



Por medio de un sencillo sistema de control, podemos realizar todo tipo de golpes, defensas y fintas.

12+ Compañía **Konami** | Género **Acción** | Precio **49,95 €**

TMNT 2 Battle Nexus



Las Tortugas Ninja protagonizan este beat'em up que destaca por su acción trepidante.



Desde los años 80, las Tortugas Ninja han protagonizado numerosos videojuegos y casi todos de lucha, como éste que nos ocupa... Basado en la reciente serie de animación de estos quelonios, *Battle Nexus* ofrece un sencillo planteamiento: golpear a todos los enemigos que aparecen en pantalla y superar sencillas zonas de plataformas. Por desgracia, el número de golpes es muy limitado, la cámara es muy lejana y los gráficos no pasan de correctos. Aún así, es un título interesante si quieres acción sin más o un juego con un multijugador realmente divertido.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (37 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap 2

Un beat'em up resultón, indicado para aquellos que busquen diversión sin complicaciones o quieran un juego para disfrutar en compañía.



12+ Compañía **Nobilis** | Género **Plataformas** | Precio **49,95 €**

Legend of Kay



Legend of Kay es un tradicional y colorido juego de plataformas repleto de saltos y acción.



Las plataformas siguen dominadas por Jak y Ratchet, aunque eso no quita que de vez en cuando veamos otros títulos notables. Ese es el caso de *Legend Of Kay*, donde controlamos a un pequeño gato ninja que debe acabar con la tiranía de los Gorilas. Y para ello tendremos que superar zonas de saltos y liarnos a "palos" con decenas de enemigos, mientras recuperamos diversos artefactos. Un simple aunque divertido desarrollo, que está acompañado por unos coloridos gráficos y una buena ambientación. Sin duda, un gran plataformas para los más pequeños...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (426 Kb) • Dual Shock 2

Un tradicional juego de plataformas que resulta ideal para los más "peques" de la casa por su colorida ambientación y sencilla jugabilidad.

7

¡Tu única salida es ser más listo que tu enemigo!

TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
CHAOS THEORY

DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!



Si eres de Amena envía el mensaje AMENA al 222 y entra en Videojuegos.

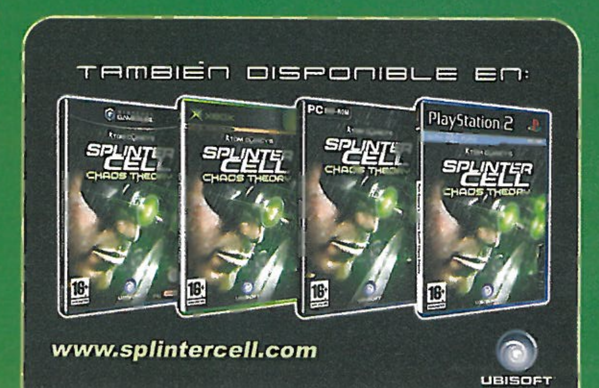
▸ www.amena.com/videojuegos

Podrás encontrar Splinter Cell y Splinter Cell Extended Ops.
a **1,5 €** dentro de la opción Precio Especial.

Splinter Cell Pandora Tomorrow
lo encontrarás a 3 € en la opción Superéxitos

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES
Nokia: Nokia 3510i, Nokia 3100, Nokia 3200, Nokia 3300, Nokia 5100, Nokia 6100,Nokia 66100, Nokia 6800, Nokia 7210, Nokia 7250, Nokia 7250i, Nokia 6610i, Nokia 6230, Nokia 6820, Nokia 3650, Nokia 7650, Nokia 6600, Nokia 6630 **Motorola:** V300, V500, V525, V600, V180, V220, C650, V3 **Samsung:** E700 **Sony Ericsson:** T630, K700, Z600, Z1010 **Siemens:** M55, C65,CX65, S65, M65

amena
auna
TU LIBERTAD.



Más juegos de calidad en:



www.gameloft.com

16+ Compañía **THQ** | Género **Estrategia** | Precio **59,95 €**

Full Spectrum Warrior

Estrategia en primera línea



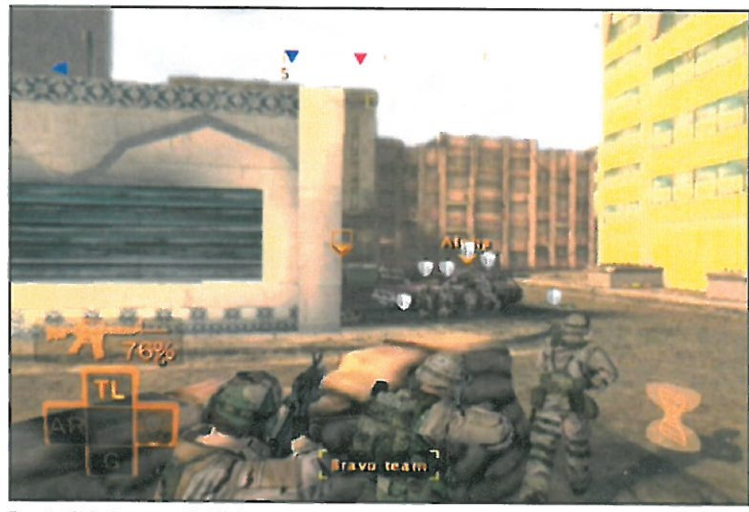


Este título de estrategia militar nos traslada a un conflicto ficticio en Oriente Medio. Al mando de dos comandos de EE.UU., integrados por 4 soldados cada uno, realizamos misiones en zonas urbanas dominadas por el ejército local: rescatamos heridos, tomamos objetivos, escoltamos convoyes... Como si de un juego de acción se tratara, la cámara sigue a nuestros hombres en tercera persona y desde una perspectiva cercana, lo que nos mete de lleno en el combate. Pero nosotros no controlamos a los soldados directamente: con un sistema sencillo e intuitivo, los movemos por el terreno usando un cursor y les ordenamos que ataquen, se parapeten, usen armas pesadas... Los dos comandos son independientes, así que podemos utilizar a uno como distracción y que el otro ataque desde otro flanco. De hecho, esta técnica, y avanzar con cuidado, son suficientes para hacer frente a casi cualquier peligro. Una sencillez estratégica que viene acompañada por gráficos simplones. Pero, a pesar de ello, el buen control garantiza misiones ágiles y entretenidas, lo que junto a un interesante modo cooperativo Online para 2 jugadores hace que *FSW* garantice buenos ratos a los seguidores de la estrategia militar.

Castellano • 1-2 jugadores • Memory Card 2 (657 Kb) Dual Shock 2 • Headset • Tarjeta Ethernet

Estrategia espectacular y sencilla que, aunque no alcanza mucha profundidad en su desarrollo, asegura partidas entretenidas.





En este título de estrategia dirigimos a dos grupos de cuatro soldados que combaten en Oriente Medio.



A diferencia de otros juegos del género, la cámara sigue la acción desde una toma cercana.

12+ Compañía **Konami** | Género **Acción** | Precio **49,95 €**

Neo Contra



Acribillar a disparos a las máquinas y monstruos que nos salen al paso es la clave de *Neo Contra*.



Esta veterana saga de arcades futuristas vuelve con una nueva entrega que mezcla fases a pie por escenarios 3D, en las que seguimos la acción desde una cámara elevada, con otras de avance constante a bordo de vehículos. La mecánica es de lo más simple: disparar a todo lo que se mueva y esquivar los disparos enemigos hasta llegar a los gigantescos enemigos finales de cada fase. Así, aunque sus 7 fases duran poco, es una buena opción para descargar adrenalina sin complicaciones, sobre todo en las partidas para dos jugadores.

Inglés • 1-2 jugadores Memory Card 2 (73 Kb) • Dual Shock 2

Un arcade puro, "a la vieja usanza", que nos ofrece altísimas dosis de acción directa. Es corto, pero las partidas a dobles merecen la pena.



3+ Compañía **Sony** | Género **Deportivo** | Precio **39,95 €** (Con cámara **59,95 €**)

EyeToy AntiGrav



En *EyeToy Antigrav* nos olvidamos del pad para dirigir al "skater" con nuestros movimientos.



El juego más sorprendente de EyeToy nos propone practicar una versión futurista del "skate", en la que controlamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara gracias a un indicador que marca la posición de nuestros brazos y cabeza. El juego sorprende por lo bien ajustado que está el control y lo fácil que es desplazarnos, saltar, "grindar" y hasta hacer acrobacias. El problema es que sólo hay 5 pistas y todas son similares. Una pena, porque en las primeras partidas *EyeToy Antigrav* sorprende y divierte de lo lindo, pero su duración es limitada.

Castellano • 1-4 jugadores Memory Card 2 (84 Kb) • Dual Shock 2• EyeToy

Manejar a un "skater" moviéndonos ante la cámara es tan original como divertido, pero la escasa duración del juego no aprovecha del todo la idea.

7

Sorteamos

25 juegos Metal Gear Solid 3 Snake Eater para PS2 y 15 bandas sonoras exclusivas de MGS3 Snake Eater



Para participar, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "metalplay (espacio) tus datos personales" y entrarás en el sorteo de 10 juegos *Metal Gear Solid 3* y 15 lotes compuestos por un juego *Metal Gear Solid 3* + banda sonora. ¿A qué esperas para disfrutar de una de las mejores aventuras de sigilo e infiltración todos los tiempos?

25 METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

15 B.S.O METAL GEAR SOLID 3

BASES DEL CONCURSO

Para participar sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: "metalplay (espacio) tus datos personales".

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 25 mensajes; los 15 primeros recibirán 1 juego *Metal Gear Solid 3* + 1 banda sonora, y los 10 siguientes un juego *MGS3.*
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de abril al 16 de mayo de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.









EYETOY, UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

¡Tú eres la estrella!

¿Ese que sale en la tele eres tú? ¡Sí, en los juegos diseñados para la cámara EyeToy te ves en pantalla y usas tus movimientos para jugar! Y ya hay muchos, así que mejor lee esta comparativa para decidirte por uno.



LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- Bob Esponja y sus amigos
- Eye Toy: Antigrav
- Eye Toy: Monkey Mania
- Eye Toy: Play
- Eye Toy: Play 2
- Eye Toy: Ritmo Loco
- Sega SuperStars
- U-Move Super Sports

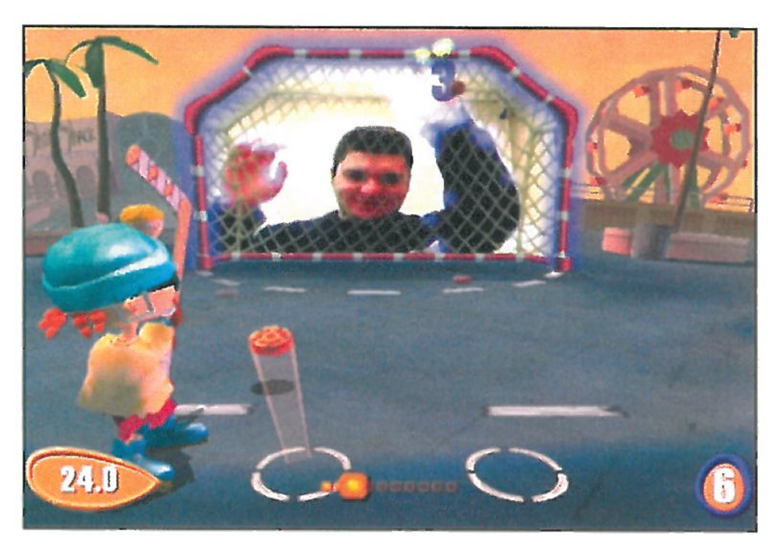
Bob Esponja y sus amigos: ¡No pares!

Minijuegos de dibujos animados

Compañía: THQ | Precio: 39,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



Si los más pequeños ya disfrutan viendo en la tele los dibujos de Bob Esponja y Jimmy Neutron, imagínate cómo se lo van a pasar con una colección de minijuegos en la que comparten pantalla con ellos.

■ MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. El juego ofrece 13 pruebas protagonizadas por los personajes de la factoría Nickelodeon: Jimmy Neutron, Danny Phantom, el mismo Bob y su colega Patricio... Tenemos que conducir un coche por una ciudad submarina, hacer de portero de hockey, golpear medusas o resolver puzzles. Pruebas sencillas pero variadas, divertidas y con un ritmo de juego endiablado.

■ APARTADO TÉCNICO. Los entornos gráficos de cada minijuego, inspirados en las distintas series de animación, están muy bien diseñados y rebosan colorido. Y los personajes también son calcados a los de los dibujos y además nos animan con sus graciosos comentarios durante las partidas, lo que redondea un juego de lo más llamativo y con una estética que encantará a los más pequeños.

■ MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. El juego apenas incluye extras, pero sí un modo para 8 jugadores, que se alternan jugando a los frenéticos minijuegos y que garantiza partidas muy divertidas sobre todo para los chavales. Así que *Bob Esponja y sus Amigos* es una buena opción para que los más pequeños de la casa pasen ratos muy entretenidos... aunque un poco cara, ya que se vende sin cámara.



Las 13 pruebas traen diversión sencilla para toda la familia.

Los apartados gráfico y sonoro están inspirados en los dibujos.

EyeToy: Antigrav

El futuro de los juegos de "skate"

Compañía: Sony | Precio: 39,95 € (con cámara 59,95 €) | Castellano | Edad: +3



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





La cámara EyeToy empieza expandir sus posibilidades con un juego de "skate" futurista en el que manejamos al personaje con los movimientos de nuestro cuerpo. Una nueva experiencia en juegos deportivos.

■ MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Recorremos pistas llenas de rampas y barras por las que "grindar", dirigiendo al personaje con los movimientos de nuestra cabeza y moviendo los brazos para hacer acrobacias. Un sistema que funciona a la perfección y que sorprende y divierte mucho. Pero como todas las pistas son similares y el abanico de acrobacias es escaso, el juego acaba haciéndose monótono.

■ APARTADO TÉCNICO. *Antigrav* es el título de EyeToy que más se parece a un juego "normal". Nuestra imagen no aparece en pantalla, aunque un pequeño marcador indica la posición de nuestra cabeza y brazos. Y vemos a nuestro "skater" deslizarse por escenarios futuristas no muy detallados pero llenos de color, con una buena sensación de velocidad y al ritmo de una cañera banda sonora.

■ MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Sólo hay 5 circuitos y, aunque en cada uno podemos disputar carreras o superar pruebas acrobáticas, saben a poco. También hay un modo en el que compiten 4 jugadores alternativamente. En general, el juego sorprende y divierte mucho en un primer momento, pero le faltan circuitos y opciones para ser más duradero.



EyeToy: Antigrav sorprende por la precisión con la que controlamos al "skater" con nuestros movimientos. Lástima que luego le falten pistas y opciones que nos mantengan más tiempo frente a la pantalla.

EyeToy: Monkey Mania

Haz monadas ante la cámara

Compañía: Sony | Precio: 39,95 € (con cámara 59,95 €) | Idioma: Castellano | Edad: +3



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



La locura de los monos de la saga *Ape Escape* impregna hasta el último de los 50 minijuegos de un título que garantiza más variedad y horas de juego que cualquier otra propuesta para EyeToy.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Nada menos que 50 minijuegos distintos nos ofrece *EyeToy: Monkey Mania*. Y, aunque sean simples, la variedad está garantizada por su enorme número: desde dirigir a un mono en una carrera de obstáculos a fugarnos de una prisión, pasando por conducir un coche, impedir que un OVNI secuestre a los monos, guiar a un mono colgado de un globo por una caverna...

APARTADO TÉCNICO. El juego ofrece cuidados escenarios, pero las estrellas son los monitos, muy bien animados y que derrochan carisma y sentido del humor. Lástima que el juego falle en algunas ocasiones en la detección de movimientos, lo cual hace que pruebas sencillas sobre el papel se compliquen en exceso, perjudicando en momentos concretos la diversión.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Por si los 50 minijuegos fueran pocos, podemos disfrutarlos en un juego de tablero para hasta 4 jugadores, en el que ganamos ítems para personalizar al mono con el que jugamos. Vamos, que su gran número de pruebas y posibilidades aseguran la diversión por mucho tiempo.



En cuanto a número de minijuegos, *Monkey Mania* no tiene rival: nada menos que 50 pruebas.



Hasta 4 jugadores pueden disfrutar de un juego de tablero en el que se alternan los minijuegos.

EyeToy: Play

El pionero de una nueva forma de jugar

Compañía: Sony | Precio: 19,95 € (39,95 con cámara) | Castellano | Edad: +3



Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB





Ya han pasado dos años desde que Sony lanzó el primer juego de EyeToy. Y aunque sus 12 sencillas pruebas siguen siendo entretenidas, otros juegos le han superado en posibilidades.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. *EyeToy: Play* nos propone 12 minijuegos, pruebas como disputar un combate de boxeo contra un rival virtual, golpear a los pequeños ninja que nos atacan, dar toques con la cabeza a un balón, hacer estallar fuegos artificiales... Son variados y de mecánica sencilla y nos hacen pasar un rato divertido, pero se han visto superadas por los minijuegos más sofisticados y con diferentes fases de títulos más modernos.

APARTADO TÉCNICO. También los gráficos del juego se han quedado un poco anticuados. Los escenarios que enmarcan nuestra figura son muy sencillos, igual que los personajes virtuales que aparecen en los juegos. Y sólo en algunos casos, como en un minijuego submarino en el que nuestra imagen se deforma con la ondulación del agua, vemos efectos gráficos llamativos mientras jugamos.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Los 12 minijuegos, al ser tan sencillos, saben a poco. Pero se incluyen extras como la grabación de mensajes de audio y vídeo, la posibilidad de probar 12 efectos de imagen y, sobre todo, un modo para cuatro jugadores que es lo mejor del juego y que hace que *EyeToy: Play* siga siendo capaz de hacerte pasar ratos divertidos. Hay mejores opciones, pero no a este precio con cámara.



EyeToy: Play sentó las bases de los juegos de EyeToy con pruebas que luego han perfeccionado otros títulos: dar cabezazos a un balón, golpear pequeños enemigos, movernos con ritmo... Siguen siendo divertidas.

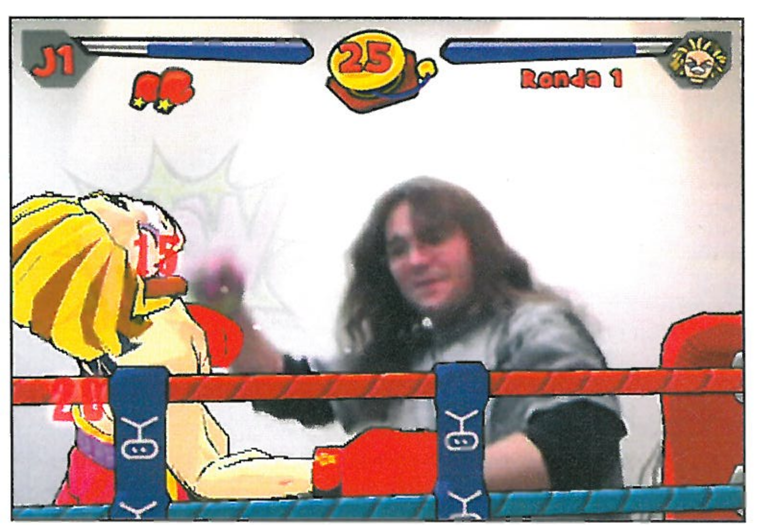
EyeToy: Play 2

Segundas partes sí son buenas

Compañía: **Sony** | Precio: **39,95 €** (con cámara 59,95 €) | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E





Minijuegos más vistosos, variados y complejos, modos multijugador, toneladas de extras... Sony se superó a sí misma con una secuela de *EyeToy: Play* que mejoró en todo al original.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. Ofrece 12 minijuegos muy sofisticados: tenemos que boxear, jugar al ping-pong, tocar la batería o movernos con cuidado para que no nos detecten unos focos virtuales... Pruebas muy variadas y divertidas, algunas con varias mecánicas de juego, y que tienen distintas fases y pruebas de bonus.

APARTADO TÉCNICO. Los entornos que rodean nuestra imagen tienen un toque de dibujo animado, pero lo mejor son los personajes como boxeadores o guitarristas. Su diseño es muy chulo y están muy bien animados, redondeando unos gráficos muy resultones.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Hay un modo para 4 jugadores en el que nos alternamos en los diferentes minijuegos. Y un montón de extras y curiosidades, desde una cámara espía hasta minijuegos experimentales. Estas posibilidades, unidas a la diversión que proporcionan los minijuegos, convierten a *EyeToy: Play 2* en el juego de EyeToy que mejor equilibra duración y diversión.



Los 12 minijuegos son de "nueva generación": incluyen fases, pruebas de bonus...



En algunos nos las vemos con diferentes rivales virtuales con un aspecto así de simpático.

Eye Toy: Ritmo Loco

Convierte la tele en tu pista de baile

Compañía: **Sony** | Precio: **19,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: B Diversión: E Global: MB







La discoteca ya no es el único lugar en el que demostrarás tus dotes de bailarín. Ahora sólo necesitas una cámara y este videojuego para practicar en el salón de tu casa.

MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS. El juego nos propone bailar al ritmo de 25 temas de artistas como Madonna, Elvis, los Village People, Fat Boy Slim o hasta las Ketchup. A nosotros nos toca "pulsar" con las manos unos indicadores virtuales que aparecen en la pantalla, siempre siguiendo el ritmo de la música y en combinaciones cada vez más complejas. Una mecánica muy divertida que, con la práctica, nos acaba convirtiendo en auténticos bailarines.

APARTADO TÉCNICO. Gráficamente el juego no ofrece ninguna sorpresa, ya que además de los indicadores y nuestra imagen en la pantalla, sólo se muestran algunos efectos que siguen el ritmo de la música. Pero la estrella es el apartado sonoro, ya que se han incluido las versiones originales de las 25 canciones del juego.

MODOS DE JUEGO Y EXTRAS. Hay un completísimo abanico de modos de juegos en el que destacan las partidas para hasta 4 jugadores en las que se compite alternativamente o, en ocasiones, dos jugadores en pantalla. Así, *Eye Toy Ritmo Loco* puede presumir de ser no sólo uno de los juegos de Eye Toy más divertidos, sino también de los más duraderos... ¡y encima a un precio de fábula!



En *Ritmo Loco* "pulsamos" los iconos virtuales al ritmo de la música, moviéndonos como auténticos bailarines. Y en un amplísimo abanico de modos de juego. ¡Hasta pueden bailar dos jugadores a la vez!

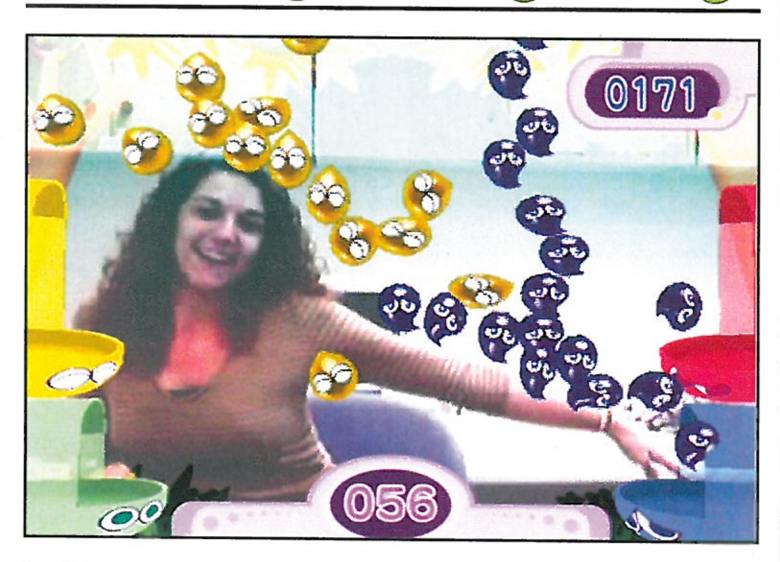
Sega Superstars

Un prodigio de originalidad y diversión

Compañía: **Sega** | Precio: **36,95 €** (con cámara 61,95 €) | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



Los héroes más famosos de la mítica compañía Sega demuestran su carisma en los 12 minijuegos más imaginativos, originales y mejor realizados que puedes disfrutar con tu EyeToy.

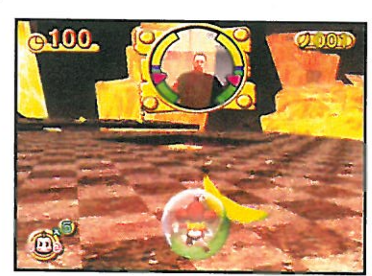
■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** Sus 12 minijuegos están protagonizados por personajes como Sonic, Nights, los luchadores de *Virtual Fighter*... Los hay basados en mecánicas ya conocidas, como golpear a otros personajes, pero muchos ofrecen experiencias novedosas y originales, como volar o dirigir torrentes de burbujas que caen del cielo. Y todos son divertidos y están magníficamente realizados.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los entornos gráficos y los personajes son muy vistosos y aparecen acompañados de las melodías clásicas de los juegos de Sega. Pero el logro técnico más destacado de *Superstars* es la extraordinaria detección de los movimientos, que ayuda a que la experiencia de juego sea muy satisfactoria y divertida.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Hay una mascota virtual a la que cuidar, pero el punto flaco de *Sega Superstars* es que su único modo consiste en jugar las pruebas de una en una y en solitario. Una pena, porque ofrece los mejores y más divertidos minijuegos, pero su falta de opciones limita su duración.



Juegos como *Sonic, Nights, Space Channel 5* o *House of the Dead* inspiran las diferentes pruebas.



La detección de movimientos es genial, y nos permite superar hasta los retos más difíciles.

U-Move Super Sports

El nuevo fichaje estrella eres tú

Compañía: **Konami** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B





¿Te apetece hacer deporte y jugar a la consola al mismo tiempo? Pues prueba con un título que ofrece 15 minijuegos de inspiración deportiva, en los que el fútbol tiene un papel preponderante.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** *U-Move Super Sports* nos ofrece 15 nuevos minijuegos, 10 de ellos de inspiración futbolística y el resto basados en deportes como la hípica, el rugby o el golf. Pero todos comparten una mecánica bastante simple y se suelen limitar a golpear o empujar balones y otros objetos virtuales.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los entornos que rodean nuestra imagen tienen muchos altibajos: los hay bastante trabajados, como en los que se desarrollan los minijuegos de hípica y rugby, pero los de la mayoría de los minijuegos de fútbol son sosos y muy vacíos. Al menos, la banda sonora es bastante animada...

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** El juego también anda escaso en este aspecto, pero al menos ofrece un entretenido modo para 4 jugadores en el que nos alternamos para superar minijuegos. Eso sí, la simpleza de las pruebas hace que *U-Move Super Sports* no tarde en hacerse repetitivo, y por lo tanto cansa más bien pronto.



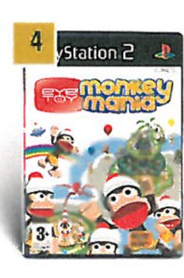
Esta colección de minijuegos se basa en deportes como la hípica, el rugby y, sobre todo, el fútbol. Las pruebas son más bien simple y poco novedosa. Eso sí, jugando acompañados podemos pasar buenos ratos.

Conclusiones

















Finalmente, *EyeToy: Play 2* ha ganado la comparativa por combinar mejor que nadie diversión, posibilidades de juego y un buen número de extras. El segundo puesto lo merece *Sega Superstars*, ya que Sonic y compañía protagonizan los mejores minijuegos de EyeToy creados hasta la fecha, pero su falta de posibilidades y modos de juego le impiden llegar a lo más alto.

En tercer lugar está la propuesta bailable de *EyeToy: Ritmo Loco*, muy divertida, capaz de mantenernos mucho tiempo ante la consola y que además está disponible a un precio excelente. Y de cerca le sigue *EyeToy: Monkey Mania*, que tiene el honor de ostentar el récord de minijuegos ofrecidos por un título de EyeToy hasta la fecha, nada menos de 50.

Por su parte, *EyeToy: Antigrav* supone toda una nueva experiencia que, aunque no dure mucho, merece la pena probar por su originalidad y capacidad de divertir. Y entre los tres títulos que quedan, *Bob Esponja y sus Amigos* se lleva el gato al agua (nunca mejor dicho), porque sus minijuegos son sencillos pero muy divertidos, ideales para el público infantil.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES											C. TÉCNICAS						
	Número de jugadores	Modos para un jugador	Modos multijugador	Niveles de dificultad	Nº de minijuegos canciones/niveles	Variedad de desarrollo	Extras	Duración	A la venta sin cámara	A la venta con cámara	Valoración	Escenarios	Personajes	Efectos gráficos	Efectos sonoros	Música	Detección de movimientos	Valoración
Bob Esponja y sus amigos	1-8	1	1	3	13	MB	M	MB	Sí	No	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB
EyeToy: Antigrav	1-4	2	2	3	5	B	M	B	Sí	Sí	B	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB
EyeToy: Monkey Mania	1-4	2	2	–	50	E	MB	E	Sí	Sí	E	MB	E	B	B	MB	B	MB
EyeToy: Play	1-4	1	1	–	12	MB	B	B	Sí	Sí	B	B	B	B	MB	B	MB	B
EyeToy: Play 2	1-4	2	1	3	12	E	E	MB	Sí	Sí	E	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB
EyeToy: Ritmo Loco	1-4	2	4	4	25	MB	MB	E	Sí	No	E	R	–	MB	MB	E	MB	MB
Sega Superstars	1	1	–	4	12	E	B	R	Sí	Sí	R	MB	MB	MB	E	E	E	E
U-Move Supersports	1-4	1	1	3	15	B	M	R	Sí	No	R	R	R	R	B	MB	MB	B

TÍTULO	HABILIDADES						FUNCIONES EXTRA							TOTAL
	Reflejos	Rapidez	Precisión	Ritmo	Observación	Valoración	Fotos	Grabación audio/vídeo	Juego de tablero	Mascota virtual	Objetos desbloqueables	Otros	Valoración	
Bob Esponja y sus amigos	Alto	Alto	Alto	–	Medio	MB	Sí	No	No	No	No	No	M	MB
EyeToy: Antigrav	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	–	–	E	No	No	No	No	Sí	No	M	MB
EyeToy: Monkey Mania	Alto	Alto	Muy Alto	–	Bajo	MB	Sí	No	Sí	No	Sí	No	MB	MB
EyeToy: Play	Alto	Alto	Medio	Medio	Bajo	MB	Sí	Sí	No	No	No	1	B	B
EyeToy: Play 2	Alto	Alto	Alto	Medio	Bajo	E	Sí	Sí	No	No	No	3	MB	E
EyeToy: Ritmo Loco	Alto	Alto	Bajo	Muy Alto	–	MB	Sí	Sí	No	No	No	2	MB	MB
Sega Superstars	Alto	Alto	Alto	Medio	Bajo	E	Sí	No	No	Sí	Sí	No	B	MB
U-Move Supersports	Alto	Medio	Medio	–	–	B	Sí	No	No	No	No	No	M	B

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y conforman la duración del mismo.
Niveles de dificultad: El número de niveles de dificultad en los que se puede jugar cada minijuego, escenario o canción.
Número de minijuegos / canciones / niveles: El número de canciones en *EyeToy: Ritmo Loco*, de pistas en *EyeToy: Antigrav*, y de minijuegos del resto de los títulos.
Variedad de desarrollo: Valoramos que el juego nos ponga ante situaciones diversas, que exijan distintas habilidades para superarlas.
Extras: Valoramos que la cantidad de extras del juego aporten de verdad elementos interesantes que nos inciten a usarlos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Escenarios: Valoramos su calidad gráfica.
Personajes: También se valoran la calidad técnica y el diseño de los personajes.
Efectos gráficos: Se mide la calidad de efectos visuales de todo tipo: luz, filtros, deformaciones en la imagen...

HABILIDADES

Medimos las habilidades que se requieren del jugador para superar los retos del juego.
Reflejos: Rapidez a la hora de reaccionar.
Rapidez: Velocidad en nuestros movimientos.
Observación: Distinguir con rapidez elementos que aparecen en pantalla.
Precisión: Ejecutar los movimientos con precisión, por ejemplo, a la hora de golpear elementos virtuales.
Ritmo: Movernos al ritmo de la música.

FUNCIONES EXTRA

Medimos las posibilidades extra de cada juego.
Fotos: Indicamos si el juego realiza fotos y las guarda en la Memory Card.
Grabación de audio/vídeo: Posibilidad de grabar mensajes con imagen y sonido.
Objetos desbloqueables: Ítems virtuales que podemos usar en el juego.
Otros: El número de opciones específicas de cada juego (por ejemplo, la posibilidad de ver vídeos de las canciones de *EyeToy: Ritmo Loco*).

Direccion C/ Los Vascos, N° 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio



Sora regresará a PS2 en otoño en la secuela de *Kingdom Hearts*.

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Juegos baratos no Platinum

Hola playmaníacos. He comprobado que ahora hay muchos juegos de PS2 a precio económico pero no son Platinum. ¿Es que está bajando el precio de los juegos? Gracias.

Guillermo M.C. (e-mail)

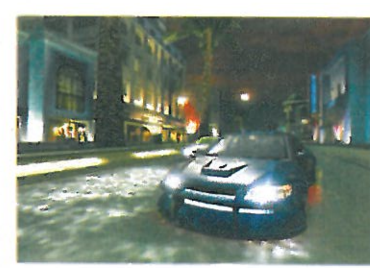
El sello Platinum recoge juegos que han sido un gran éxito de ventas y los relanza a mitad de precio. Pero también hay compañías que, por su cuenta, deciden bajar el precio de sus juegos. Esta técnica cada vez es más común y ya no es extraño que, incluso, algunas novedades salgan a precios más económicos que los habituales 60 euros. Una gran iniciativa, ya que muchas veces estos juegos sólo tienen bajo el precio, y son tan buenos como cualquier novedad más cara. Ejemplos como *ESPN NBA 2K5* o *Champions of Norrath*, que han salido a 30 euros, lo demuestran.

El trono de la velocidad arcade

Hola playmaníacos. Quiero comprarme un juego de velocidad arcade, pero dudo entre *Need For Speed Underground 2* y *Burnout 3 Takedown*. ¿Cuál me recomendáis? Muchas gracias.

Lago Alvés (A Coruña)

Hay pocas preguntas tan difíciles de responder, ya que *Burnout 3* y *NFS Underground 2* son, junto a *Midnight Club 3: DUB Edition*, las tres joyas de la velocidad arcade. Si lo que buscas es velocidad pura y descargar adrenalina, nosotros optaríamos por *Burnout 3*. Pero *NFS Underground 2* ofrece carreras igual de emocionantes, coches reales e infinitas opciones de "tuning" que alargan la vida útil del juego. Tú decides...



Need for Speed Underground es uno de los mejores y más largos arcades de velocidad de PS2.

PES en PSP

Hola chicos. Enhorabuena por la revista. Me gustaría saber si Konami esta trabajando en un *Pro Evolution Soccer* para PSP.

Antonio Caro (e-mail)

Konami ha confirmado que está trabajado en un *Pro Evolution Soccer* para PSP, pero de momento no se han revelado más detalles sobre el juego. Eso sí, sus responsables serán parte del equipo que desarrolla los juegos de la saga para PS2 y al parecer están muy interesados en las posibilidades Wi-Fi de PSP para organizar partidas multijugador en red local, así como en que el juego portátil sea compatible de un modo u otro con las versiones de PS2, probablemente en el modo Liga Master. Aún no hay fecha prevista, pero a ver si con un poco de suerte podemos verlo este año...

Pro Evolution Soccer también debutará en PSP, aunque sus creadores aún no han dado detalles.

¿Un Metal Gear para chavales?

¿Qué tal, play2maníacos? Tengo 12 años y me gustaría saber si hay algún juego tipo *Metal Gear* recomendado para gente de mi edad. Muchas gracias.

José Manuel Sañes Iborra (Barcelona)

Hombre, lo que se dice "del tipo *Metal Gear*" no hay nada parecido, porque la saga de Konami es única. Pero si lo que buscas es un juego de infiltración con calificación +12 años, la mejor opción es *Alias*, el juego basado en la serie de televisión protagoniza por la actriz Jennifer Gardner. Mezcla con acierto acción y sigilo, y gráficamente está muy bien.

Los proyectos de Square-Enix

Hola amigos de Play2Manía. Soy un gran fan de la mejor compañía de juegos del mundo (je, je, je...), Square-Enix, pero estoy un poco preocupado. Ahora que ha salido la PSP en Japón, ¿es posible que Square-Enix haga menos juegos para PS2? ¿Qué proyectos tiene para la consola "grande" de Sony? Gracias.

Carlos Mejías (e-mail)

Square-Enix está trabajando en varios juegos para PSP, pero tiene más proyectos que nunca en marcha para PS2. Los principales, claro está, son *Kingdom Hearts 2*, que casi seguro llegará en otoño y *Final Fantasy XII* al que no veremos por aquí hasta 2006. Además parece casi seguro que *Dragon Quest VIII*, el RPG más vendido de PS2 en Japón, llegará a Europa traducido... aunque aún no tiene fecha. Y en Japón y USA saldrán un puñado de juegos que aún es imposible saber si llegaremos a verlos aquí: *Full Metal Alchemist 2*, *Front Mission 5*... También veremos, a largo plazo, el juego de acción *Dirge of Cerberus*, uno de los proyectos relacionados con *FFVII*. Una pasada, ¿eh?

EL TEMA DEL MES:

A raíz del lanzamiento de *Gran Turismo 4* en España el pasado 9 de marzo, hemos recibido numerosas consultas referentes al mal funcionamiento del juego en ciertos modelos de consola. Que no cunda el pánico...

Efectivamente, hemos comprobado que *Gran Turismo 4* no carga en ciertas consolas. Aunque podría parece que este defecto afecta a modelos concretos, lo cierto es que se han detectado fallos en todo tipo de PS2. De hecho, probando el mismo juego en dos consolas del mismo modelo, en una funcionaba y en otra no. Esto es debido a que *Gran Turismo 4* está grabado en un DVD de doble capa, vamos, que necesita el doble de capacidad que un juego normal. Esta enorme cantidad de información puede dar problemas cuando la consola tiene la lente un poco "tocada".

En primer lugar, debéis saber que Sony es consciente del problema y a través de su servicio de atención telefónica está dando apoyo técnico a los que se encuentran en esta situación. Su intención es que todo se solucione.

En segundo lugar, no os dejéis engañar por la gente que os diga que te-

El techo de PlayStation 2

Hola amigos de Play2Manía. Tengo mi PS2 ya desde hace unos cuantos años y me pregunto si, con juegos como *Metal Gear Solid 3*, *Gran Turismo 4*, *Tekken 5* o *Resident Evil 4* nuestra consola ya ha tocado techo, y si ya no veremos juegos gráficamente superiores. ¿Es así? Gracias.

Gerardo Matías (e-mail)

La misma pregunta nos la formulaban hace unos meses otros lectores y ahora estamos recibiendo una generación de juegos que han pulverizado el listón técnico de la consola (*Metal Gear Solid 3*, *Devil May Cry 3*, etc.). Tú mismo citas títulos que aún no han salido, como *Tekken 5* y *Resident Evil 4*, por no mencionar otros como *Final Fantasy XII*, *God of War*, *Medal of Honor European Assault*... Está claro que cada vez son más las compañías que alcanzan excelentes resultados en PS2, y que, de momento, siguen saliendo juegos que llevan aún más lejos a nuestra consola.



Devil May Cry 3 **es uno de los muchos juegos que han elevado aún más el listón técnico de PS2.**

Acción... con sables láser

Hola playmaníacos. Quería saber si hay previsto para PS2 algún juego de "Star Wars" al estilo del *Jedi Power Battles* de PSone. Un saludo.

Ramón Hurtado (e-mail)

Pues estás de suerte, Ramón, porque precisamente la llegada en mayo del "Episodio III" a los cines vendrá acompañado de dos juegos de acción muy interesantes. El primero es *Lego Star Wars*, del que puedes leer una review en este número y que, igual que *Jedi Power Battles*, ofrece mucha acción para dos jugadores simultáneos. Y en mayo podrás disfrutar de *Star Wars Episodio III*, el juego oficial de la película, también un arcade de acción en el que reviviremos los mejores momentos del film. Nosotros manejaremos a Obi-Wan o Anakin Skywalker luchando contra hordas de enemigos con el sable láser y nuestros poderes Jedi. Además, contará con un modo versus para dos jugadores en el que controlaremos a diversos personajes de la peli.



El futuro de las plataformas

Hola, playmaníacos. Soy un fiel lector que os compra todos los meses. ¿Qué juegos de plataformas saldrán este año? Muchas gracias. Un saludo.

Víctor Valero (Madrid)



Shadow The Hedgehog **es el nuevo plataformas de Sega tras *Sonic Heroes*. La principal novedad es que, aparte de velocidad y plataformas, habrá bastante acción, armas... y un tono más "sombrío".**

Aunque el género no está en su mejor momento, hay previstos unos cuantos títulos interesantes. Para empezar, ya están a la venta *Legend Of Kay* y *Tak 2*, la nueva aventura del pequeño hechicero indígena. Y para otoño debería llegar la segunda parte de *Los Increíbles* y *Shadow The Hedgehog*, un nuevo juego de Sega protagonizado por Shadow, el enemigo de Sonic, en el que aparte de saltos habrá tiros. En otoño también tendremos *Sly 3*, y aunque no se ha confirmado su lanzamiento, es posible que incluso disfrutemos de *Ape Escape 3*. Para este mismo año también están previstos las nuevas entregas de los "clásicos", *Ratchet Deathlocked* y *Jak X*, pero tirarán más por la acción y la conducción respectivamente.

Competencia entre superhéroes

¡Hola playmaníacos! Me llamo Jesús y tengo 15 años. Mi hermano Jaime, de 9 años, no sabe si comprarse *Spider-Man 2* o *Los Increíbles*. ¿Cuál le recomendáis? ¡Muchas gracias!

Jesús Arcediano (Jaén)

Pues la duda te la resuelve la calificación por edad: *Spider-Man 2* es mejor juego, pero está indicado para mayores de 12 años. *Los Increíbles* es para mayores de 7, y por lo tanto tu hermano se lo va a pasar bastante mejor con un juego menos complicado con el que va a divertirse desde la primera partida.

PROBLEMAS CON GRAN TURISMO 4

néis que cambiar de consola. No necesitáis comprar una nueva PS2 para poder jugar con *Gran Turismo 4*.

En tercer lugar, el porcentaje de usuarios que ha sufrido este fallo es muy bajo, más teniendo en cuenta el elevadísimo número de unidades puestas a la venta. Vamos, que no tengáis miedo a la hora de comprar el juego.

Si vuestra consola carga todos los juegos y no ha sido manipulada, el servicio técnico de Sony os solucionará el problema. Solo tenéis que llamar al teléfono 902 102 102 (Horario: de lunes a viernes de 9 a 22 h. Sábados y Domingos de 11 a 22 h.).

Aquí tenéis un extracto comunicado que nos ha hecho llegar la compañía:

"Estimados lectores,
Desde Sony Computer Entertainment España queremos trasladaros toda la información que disponemos sobre *GT4* en relación a los falsos e infundados rumores que se han levantado en torno al juego desde su lanzamiento durante el pasado mes de marzo.
GT4 **funciona en todas las consolas PlayStation 2 distribuidas en el mercado. Aquellos usuarios que tengan cualquier incidencia con el disco (como con cualquier otro distribuido por Sony Computer Entertainment España), deben contactar con nuestro Servicio de Atención al Cliente (tfno.: 902 102 102) donde le indicaremos el procedimiento a seguir para la resolución a su problema.**
Esperamos de este modo aclarar los malentendidos que se están creando en torno a este excepcional juego y tranquilizar de este modo a todos los usuarios que hayan adquirido tan esperado título.
Recibid un cordial saludo."



Preguntas rápidas, respuestas cortas

→ ¿Habrá segunda parte de Killzone?

Jaime Arbaiza (e-mail)

Aunque no ha sido revelado oficialmente, Guerrilla (el grupo que lo desarrolló) está trabajando en una secuela, que podría ser para PS2 o PS3.

→ ¿Para cuándo Burnout 4?

Juan Antonio Cano (e-mail)

Como ya habrás visto, el juego debe llegar a las tiendas a finales de año.

→ ¿Dónde puedo conseguir el disco duro de PS2? ¿Para qué sirve?

Toni Cubero (Pozo Blanco, Córdoba)

El disco duro de PS2 no se ha comercializado en Europa, sí en EE.UU., pero su uso hasta ahora ha sido muy limitado: descargarse cuatro mapas Online para *SOCOM II*, jugar a *Final Fantasy XI* (el juego Online de la saga que no ha salido en Europa para PS2)... y poco más.

→ ¿Hay a la venta juegos de balonmano y rugby?

Borja González (Santander)

De balonmano no, pero sí que ha salido en España *Rugby 2005* de EA Sports, con licencia de los torneos más importantes.

→ ¿Cuándo sale Ghost in the Shell Stand Alone Complex?

Danial Martín (E-mail)

El 22 de abril lo tendrás en las tiendas.

→ ¿Existen juegos de conducción de autobús o autocar?

Alejandro Martínez (Churriana, Málaga)

Ese tipo de juegos sólo salen a la venta en Japón. Quizá en alguna tienda de importación o alguna tienda Online puedas encontrar *Tokyo Bus Guide 2*.

→ Tales of Rebirth para PS2, ¿es una versión del Tales of Symphonia de Game Cube?

Alberto Ortega (e-mail)

No, es un capítulo de la saga nuevo y exclusivo de PS2. Y en Japón también ha salido una versión de *Tales of Symphonia* para PS2. Por desgracia, ninguno de los dos juegos tiene fecha en España.

→ ¿Va a salir Metal Gear Solid 3 Substance?

Nacho (e-mail)

Konami no ha anunciado ninguna nueva versión de *MGS 3 Snake Eater*.

→ ¿Cuándo sale SOCOM III? ¿Qué novedades tendrá?

David Lanas (e-mail)

Saldrá a la venta en otoño y entre las novedades estarán la conducción de vehículos y el poder modificar las armas.



Medal of Honor: European Assault promete ser uno de los shooters más potentes de 2005, pero no el único...

Los mejores "shooters" del momento

Hola playmaníacos. Quiero comprarme un "shooter" subjetivo, pero no sé si esperarme a que salga el nuevo *Medal of Honor: European Assault*. ¿Qué me aconsejáis? Gracias.

Daniel Sevilla (Madrid)

Medal of Honor: European Assault tiene una pinta impresionante (como puedes ver en el reportaje de este número), pero no saldrá hasta el verano. ¿Te vas a pasar varios meses esperando, sobre todo cuando acaban de salir juegos de la talla de *Project: Snowblind* o *Timesplitters: Futuro Perfecto*? Si siguiéramos esa política, siempre estaríamos pendientes de los juegos del futuro y no nos decidiríamos jamás. Dale una oportunidad a cualquiera de esos juegos, que hasta que salga *Medal of Honor* tienes tiempo de sobra para jugarlos.

Pasión por la F1

Hola playmaníacos. ¿Cuándo sale el *Formula One 2005*? Muchas gracias.

Ricardo Mato (e-mail)

Cómo se nota que ha vuelto la "Alonsomanía"... Ésta ha sido la pregunta más formulada del mes con diferencia. *Formula One 2005* no llegará hasta junio y, por supuesto, incluirá todas los circuitos, pilotos y escuderías del mundial, más interesantes novedades como la posibilidad de pilotar coches históricos de la Fórmula 1. Por cierto, que también hay prevista una versión para PSP, más arcade, que llegará por esas mismas fechas, o con el lanzamiento de la consola si esta finalmente se retrasa a septiembre, tal y como parece que va a ser...

Aventuras gráficas de PS2

Hola amigos de Play2Manía. Quería que me aconsejarais alguna aventura gráfica como los *Drácula* de PSone. Un abrazo.

David Corral (Arganda del Rey, Madrid)

Este género no se prodiga demasiado en consola, pero en PS2 puedes encontrar *Syberia* y *Syberia 2* y, sobre todo, *Broken Sword El Sueño del Dragón*, sin duda el mejor representante del género en nuestra consola por su genial historia y el sentido del humor que derrocha.

Broken Sword El Sueño del Dragón es la mejor aventura gráfica disponible en PS2.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Equipos de sonido para PS2

¡Hola amigos! Tengo una duda sobre equipos de sonido y su compatibilidad con PS2. ¿Puede nuestra consola reproducir sonido para sistemas 7.1? ¿Qué equipos de sonido me recomendáis para la consola? Muchas gracias.

Mauro Méndez (e-mail)

En teoría, la consola sí podría emular por software sonido 7.1 (como lo hace con el 5.1), pero en la práctica ningún juego usa este sistema. Y, respecto a los equipos que recomendamos, lo mejor es que te pilles un 5.1, claro. Si puedes permitírtelo, y no tienes vecinos a los que dejar sordos con su potencia de sonido, el mejor es Logitech Z-5500, aunque su precio es muy alto (ronda los 400 euros). Y si buscas una solución económica (unos 200 euros) pero que garantice la calidad del sonido, Inspire 5.1 GD580 es una gran elección. Quizá le falta algo de potencia, pero si juegas en un salón o habitación de tamaño medio, ni lo notarás. Una opción intermedia es Inspire 5.1 5700D, a unos 340 euros y que ofrece casi tanta calidad como el Logitech X770.

El sistema de sonido 5.1 Logitech Z-5500 es uno de los mejores del mercado, aunque la calidad hay que pagarla, por supuesto...

S-Vídeo, garantía de calidad

Hola play2maníacos. Quería saber, exactamente, qué ventajas ofrecen los cables de Super-vídeo con respecto a los normales, y qué es necesario para utilizarlos. Muchas gracias.

María Galán (e-mail)

Con este cable consigues una imagen más definida, ya que transmite por separado los colores y su intensidad y brillo. Para usarlo, tu tele debe tener una entrada de Super-vídeo, claro. Es posible encontrar estos cables en cualquier gran almacén o tienda especializada.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

(=) **1. FIFA Football 2005**
La nueva versión del fútbol más completo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
El fútbol más realista... ¡con la liga española!

(↑) **3. ESPN NBA 2K5**
Un gran juego de basket a un precio de locos.

(↓) **4. NBA Live 2005**
El basket más espectacular que nunca.

(↑) **5. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(N) **6. Fight Night Round 2**
El mejor juego de boxeo para tu PS2.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

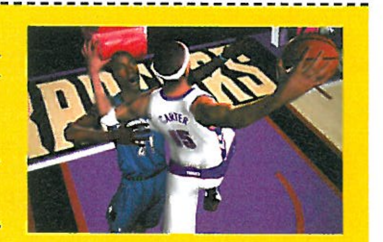
8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.**

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.**



Fight Night Round 2
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con hasta 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.**

ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

NBA Street V3
EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.

9 **VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido,**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**



Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

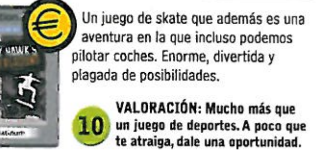
Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

➔Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(=) **2. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(↑) **3. Prince of Persia 2**
■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(↓) **4. Splinter Cell C.T.**
■ El esperado retorno del espía más realista.

(N) **5. Haunting Ground**
■ Un survival horror agobiante y original.

(↓) **6. Cold Fear**
■ Sobrevive al terror en alta mar...

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Death by Degrees
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura muy completa en la que la acción tiene tanta importancia como la exploración y los puzzles. Y protagonizada por Nina, la guapa luchadora de *Tekken*.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un juego que ofrezca algo más que combates, es una gran opción.**

Driv3r
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

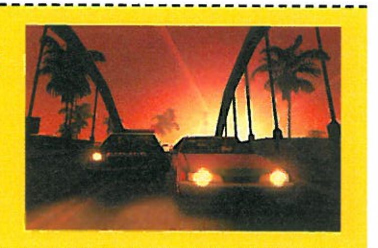


Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años





Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.**

Cold Fear
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran survival horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

Constantine
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.

8 **VALORACIÓN: Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género.**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**

Haunting Ground
Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 **VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Onimusha 3
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Shadow of Rome
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 **VALORACIÓN: Por la divertida mezcla de géneros que ofrece y su ambientación, es una gran opción.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

Tenchu Fatal Shadows
Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona pero su desarrollo convence.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la saga *Tenchu* y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. MGS 3 Snake Eater**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) **2. Gran Turismo 4**
■ **Velocidad | 64,95 €**



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) **3. GTA San Andreas**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(=) **4. Splinter Cell CT**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Sam Fisher, el espía más "realista", vuelve a explotar sus dotes de infiltración para ofrecernos su aventura más larga, espectacular y completa. Merece la pena.

(=) **5. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Simulador de fútbol | 59,95 €**

La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(↑) **6. Devil May Cry 3**
■ **Aventura de acción | 62,95 €**



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Más espectacular que nunca.

(N) **7. Midnight Club 3**
■ **Velocidad | 59,95 €**

Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(=) **8. Need for Speed Under. 2**
■ **Velocidad | 62,95 €**



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↓) **9. FIFA Football 2005**
■ **Simulador de fútbol | 62,95 €**



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(=) **10. Prince of Persia 2**
■ **Aventura | 59,95 €**



El Príncipe ataca de nuevo con una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte desde el principio.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

(=) **2. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos

(=) **3. Shadow Hearts Covenant**
Combates por turnos dinámicos y vibrantes.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, demasiado lineal, eso sí.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



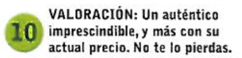
Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.



10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



Final Fantasy X-2
Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



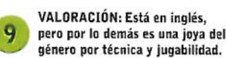
Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.



9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Suikoden IV
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Total Club Manager 2005**
Asume la presidencia de tu club favorito.

(=) **3. Playboy The Mansion**
Atrévete a dirigir el imperio Playboy...

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

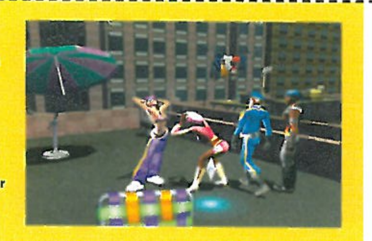
8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Risk Dominio Total
Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



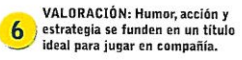
Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 3D Forts Under Siege
Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.



6 **VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Gran Turismo 4**
Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(=) **2. Need for Speed Under. 2**
El tuning como nunca lo habías soñado.

(N) **3. Midnight Club 3**
Las carreras nocturnas más espectaculares.

(↓) **4. Burnout 3 Takedown**
Nunca has visto coches tan veloces.

(↓) **5. Formula One 04**
Emula a Fernando Alonso en el equipo Renault.

(↓) **6. TOCA Race Driver 2**
Velocidad, emoción, calidad y variedad.

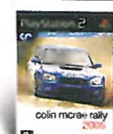
Burnout 3 Takedown
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Crash'n Burn
Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +3 años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

8 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Crash: Nitro Kart
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Flat Out
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.**

Formula One 2004
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 700 coches reales y de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.



10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, en Platinum.**

Midnight Club 3 Dub Edition
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

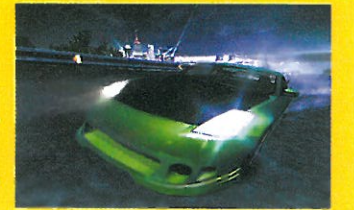


Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.



10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**

TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 3
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(N) **2. Metal Gear Solid 3**
Aventura de acción | 59,95 €



MGS3 Snake Eater pronto se ha afianzado en los primeros puestos de vuestra lista. Su sorprendente desarrollo y su gran calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(N) **3. Gran Turismo 4**
Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas.. y también de votos.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
Deportivo | 59,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(↓) **5. NFS Underground 2**
Velocidad | 62,95 €



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuelle con la llegada de *GT4*.

(N) **6. Killzone**
Shoot'em up | 59,95 €

Ha tardado en llegar, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(=) **7. Final Fantasy X**
Juego de rol | 29,95 €



La saga de rol por excelencia pierde fuelle, pero mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(↑) **8. FIFA Football 2005**
Deportivo | 62,95 €



El juego de fútbol más completo de PS2 regresó más mejorado que nunca en todos los sentidos. Es por ello que ya empieza a escalar posiciones en vuestra lista.

(↑) **9. Star Wars Battlefront**
Acción | 59,95 €



La espectacular recreación de las mejores batallas de la saga galáctica y su potente modo Online le han valido para hacerse un hueco en vuestra lista de favoritos.

(=) **10. True Crime**
Aventura de acción | 29,95 €



Aguantando el tirón de los *GTA* y apoyándose en su precio Platinum, *True Crime* sigue manteniéndose entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) 1. TimeSplitters F. P.
Disparos subjetivos a través del tiempo.

(↓) 2. Call of Duty: Finest Hour
La 2ª Guerra Mundial más espectacular.

(↑) 3. Killzone
En un futuro no muy lejano la guerra será así

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN:** No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.

Brothers in Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Acción muy realista en plena Segunda Guerra Mundial al mando de un pelotón de soldados. Lástima que sus fallos técnicos terminen afectando a la diversión.

7 **VALORACIÓN:** Si te gusta el género bélico, sabrás disculpar sus fallos gráficos y de control.

Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN:** Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.

Call of Duty Finest Hour
Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN:** A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.



Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN:** No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN:** Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.

Project Snowblind
Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN:** Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.

Rainbow Six 3
UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción, con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN:** Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 **VALORACIÓN:** Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.

TimeSplitters Futuro Perfecto
EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN:** Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) 1. Jak 3
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) 2. Ratchet & Clank 3
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(=) 3. Sonic Mega Collection Plus
Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN:** Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.

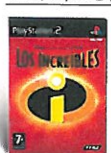
Jak II El Renegado
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN:** Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.

Los Increíbles
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN:** Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.

Jak 3
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN:** Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.



Ratchet & Clank 2
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN:** Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.

Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN:** Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN:** Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.

Sonic Heroes
Sega | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN:** Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 **VALORACIÓN:** Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN:** Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.

→Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Devil May Cry 3**
■ La aventura más espectacular de Dante.

(=) **2. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".

(=) **3. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.

(N) **4. Lego Star Wars**
■ La famosa saga galáctica, en versión Lego.

(N) **5. Champions Return to Arms**
■ El juego de rol de acción más espectacular.

(↓) **6. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no es demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Champions of Norrath
UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te va a enganchar.**

Champions: Return to Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



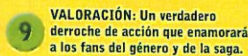
Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

Devil May Cry 3
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.



9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**



ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

8 **VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.**

Lego Star Wars
Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero construidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

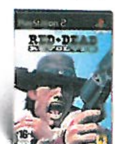
Psi-Ops The Mindgate Conspiracy
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



Spider-Man 2
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

The Punisher
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años




Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.

8 **VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.**

Viewtiful Joe 2
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes especiales de sus protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. Final Fantasy X**
■ Rol | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(=) **3. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 3**
■ Deportivo | 29,95 €

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(↑) **5. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) **6. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol de acción | 29,95 €

Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(↓) **7. EyeToy Play**
■ Habilidad | 39,95 €



Un juego de habilidad muy innovador y realmente sorprendente que viene con la cámara EyeToy incluida. No sabes cuán divertido es jugar con tu imagen en la pantalla.

(=) **8. MOH Rising Sun**
■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la 2ª Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

(=) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ Acción | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) **10. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 29,95 €



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su combinación entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. GTA Coleccionistas
■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros *GTA* para PSone y la expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(↓) 3. Pack Driver
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005
Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

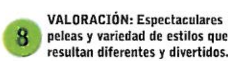
(=) **2. Mortal Kombat Deception**
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) **3. KOF Maximun Impact**
■ La saga *King of Fighters* salta a las 3D.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.



8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

Mortal Kombat Deception
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.**



Soul Calibur II
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

King of Fighters Maximun Impact
Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 **VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en el género.**

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

→ Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(N) **2. EyeToy Monkey Mania**
■ 50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

(↓) **3. SingStar Party**
■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Super Monkey Ball Deluxe
Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 **VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.**

EyeToy Monkey Mania
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

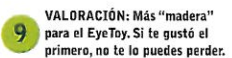


Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

EyeToy Antigrav
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



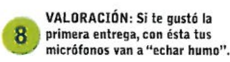
Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.**

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".



8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento



+





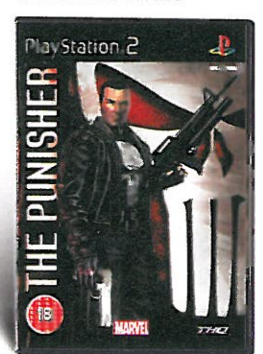
Champions of Norrath: Return to Arms



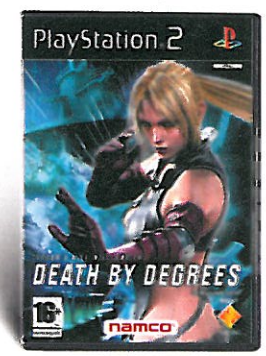
Splinter Cell: Chaos Theory



EyeToy Antigrav (Con Cámara)



The Punisher



Death by Degrees



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2005.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Champions of Norrath Return to Arms	59,95 €	54,95 €	
❍ Splinter Cell: Chaos Theory	59,95 €	54,95 €	
❍ EyeToy Antigrav (Con Cámara)	59,95 €	54,95 €	
❍ The Punisher	59,95 €	54,95 €	
❍ Death by Degrees	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[B]

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

• **Modo Auténtico:**
Termina el juego en Muy Difícil.
• **Munición infinita:**
Termina el juego en Normal.
• **Película vieja (blanco y negro):**
Supera el juego en dificultad Fácil.
• **Super escuadra:**
Termina el juego en modo Auténtico.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Todos los niveles:**
Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén " ↑ " pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces:
Start, Select, Select, ■.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

CATWOMAN

• **Más imágenes de "Galería":**
Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuertes.

CONFLICT VIETNAM

• **Activar el modo Trucos:**
En el menú principal pulsa: **L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.**

[D]

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS:
Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita. (Está en la sala de máquinas del barco).
• **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita. (Está en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita. (Está en la parte trasera del helipuerto del barco).

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK

Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
• **Puntos de recompensa:**
· 100 puntos: GETSTUFF
· 100 puntos: DUCKETS
· 100 puntos: CROOKLYN
· 100 puntos: THESOURCE
· 100 puntos: NEWJACK
• **Desbloquear canciones:**
· Bust (Outkast): BIGBOI
· Chopshop (Baxter): CHOPPER
· Comp (Comp): CHOCOCITY
· Dragon House (Chiang): AKIRA
· Get it Now (Bless): PLATINUMB
· Afterhours (Nyne): LOYALTY
· Koto (Chiang): GHOSTSHELL
· Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
· Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
· Move (Public Enemy): RESPECT
· Original Gangster (Ice T): POWER
· Sieze the day (Bless): SIEZE
· Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
· Anything Goes (CNN): MILITAIN

DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:**
En el menú de inicio, mantén pulsados **L1, L2, R1** y **R2** y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• **Bolas de Dragón ocultas:**
En "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la de Buu. Recorre el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.
• **Todos los vehículos:**
L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
• **Todas las misiones:**
L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Todas las armas:**
R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):**
■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menu "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.
• **Sólo te hacen la mitad de daño:**
■, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Vida infinita:**
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
• **Saltar nivel:**
→, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Modo en primera persona:**
R2, L2, L2, R2, ←, ←, →, →.
• **Magia infinita: ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ●, ●.**
• **Personajes cabezones:**
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.
• **Un disparo mata:**
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
• **Ralentización de los personajes no jugables:**
■, R2, →, ●, ●, ●, ←, ←.
• **Disparo rápido para la Purgadora:**
R2, ←, L2, ←, ■, ●, ■, ●.
• **Disparo rápido para la escopeta:**
L2, ←, R2, ←, ●, ■, ●, ■.
• **Bombas de agua bendita explosivas:**
→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.
• **Más trucos:**
Pulsa Select durante el juego y después introduce el ttruco que quieras de la siguiente lista:
• **Demonios cabezones: R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.**
• **Disparamos bolas de fuego:**
▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →.
• **Armas de alcance largo:**
←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲.

LEGO STAR WARS

• **Desbloquear a Luminara:**
Introduce el código A725X4 en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a Luminara, una jedi buena.
• **Desbloquear a Darth Maul:**
Introduce el código H35TUX en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a Darth Maul, a sith de los malos.



[E]

ESPN NBA 2K5

• **Items del modo 24/7:**
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

[F]

FIGHT NIGHT 2004

En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa estos códigos:
• **Todos los escenarios:**
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• **Luchadores enanos:**
←, →, ←, →, ←.
• **Cabezones: ←, →, ←, →, ←, →, ←.**

FLATOUT

Crea un nuevo perfil de jugador e introduce estos nombres:
• **Dinero:** GIVECASH
• **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORMULA ONE 2004

• **Desbloquear coches:**
· Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
· Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
· Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade.

FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.

[G]

GODZILLA SAVE THE EARTH

• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego 2 veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• **Película del final del juego:**
Acaba el juego en dificultad "Hard".

GRADIUS V

Puedes usar un truco por cada nivel completado. No funcionan en el modo "Score Attack".
• **Poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

GTA SAN ANDREAS

Introduce cualquiera de estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:**
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Tráfico agresivo:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Los coches flotan en el agua:**
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• **Suicidarse:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Todos los coches saltan:**
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.**
• **Coches voladores:**
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los peatones te atacan** (no puede desactivarse):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• **Los peatones se desmandan** (no puede desactivarse):
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Los peatones van armados:**
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Coches negros:**
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Coches rosas:**
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Siempre lloviendo:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• **Cielo nublado:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• **Siempre hace sol:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Aumentar respeto:**
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Juego más lento:**
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• **Hotring Racer #101:**
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Conseguir un tanque:**
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Coche elástico:**
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Coche de golf:**
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:**
R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Conseguir una ranchera:**
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Coche Hotring Romero:**
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:**
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Conjunto de armas 1** (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano): **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Conjunto de armas 2** (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• **Conjunto de armas 3** (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Jugar al baloncesto:**
En tu vecindario, busca la casa de Sweet y ve a su izquierda. Allí verás una cancha de baloncesto, entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones.
• **Dinero fácil:**
Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera blanca con capucha y están esperando en la calle.



[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• **Invencible:**
En la pantalla de "Pulsa Start", mantén **L1 + R1** y pulsa: **↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.**



7372 Todos los servicios se pueden REGALAR
imágenes
PIDE O REGALA TAMBIÉN LLAMANDO AL: 806 416 947
1-Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible
Ej:COLOR10 35492
2-Envía un sms al 7372 con la clave COLOR10 (espacio) código
37434 REGALA UNA ROSA EN EL DÍA DE SAN JORDI
imágenes con nombre
ANA
....Y si quieres que aparezca tu nombre encima de una de estas imágenes estáticas, envía al 7372 tn2 (espacio) y el CÓDIGO DE LA IMAGEN
Ejemplo: tn2 37030
35492 36170 37131 41490 35659 41493 35896 35537 35484 35495 35540
41492 36158 41333 36379 35533 35884 35834 35895 37802 37680 35538
35534 36455 35878 35893 35836 41491 41415 37177 36609 37545 37201
37172 36981 37636 36472 40965 36213 37030 37035 40967 36215 39080
cambia los iconos de tu móvil
MENU
Bruja 2116
Envía un SMS al 7372 con la clave TEMA13 <espacio> y el código del ICONO
EJ. TEMA13 2116
Dragones 2896
Aviones 2809
Pamela Anderson 2248
Coches 2223
Calaveras 2250
Los signos del zodiaco 2246
Chicas en bikini 2808
Manga 2577
Chicas manga sexy 2200
duende 2120
animaciones
ANIM153 ANIM116 37265 37187 37243 NINZA 37244 37293 37822 ANIM129 39930
37223 41341 39039 41199 ANIM115 41771 37271 37291 ANIM121 ANIM187 41898
ANIM118 40352 37448 39932 41096 42026 41806 42025 41772 41197 42000
videos musicales
Para poder ver tu video favorito en tu móvil envía un SMS al 7372 con la clave VM2 <espacio> código del video
Ej: VM2 3356
VALE MUSIC.COM
King Africa - Paquito Chocolatero 3356
Aventura - Obsesión 2195
Carlinhos Brown - Mariacaipirinha 2188
Nicky Jam - La gata 2667
María Isabel - Antes muerta que... 2660
Hector&Tito - Baila Morena 2657
David Bisbal - Camina y ven 2186
Las ilustraciones de Carlos Díez
41380 41364 41375 41367 41374 41381
Felicítale con la voz de...
Envía un SMS al 7372 con la clave RiSAS1 <espacio> y el código de la postal elegida
EJ: RiSAS1 77560
WWW.TU-LOGO.COM
Especial Juegos
* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
Envía JUEGO31 (espacio) código del juego al 7372
Juegos Multiplayer
EJ: JUEGO31 2235
¡¡Campeonato on line!!
NEW
Reversi 2415
Chick o legs 2413
salvapantallas animados
Envía un SMS al 7372 con la clave SALVAP <espacio> código del salvapantallas
EJ. SALVAP 2267
Volcano 2267
Crystal Pond 2266
Aquarium 2265
Dolphinarium 2264
Butterfly Dreams 2263
A Bad Day in Space 2262
BUSCATONOS SI QUIERES OTRA POLIFÓNICA QUE NO APAREZCA AQUÍ ENVÍA POLi34 (ESPACIO) Y EL NOMBRE DEL CANTANTE O EL TÍTULO AL 7372
TAMBIÉN PUEDES PEDIR O REGALAR UNA MELODÍA LLAMANDO AL: 806 416 947
polifónicas
Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
Envía un SMS al 7372 con la clave POLi34 <espacio> y código del tono que prefieras.
EJEM: POLi34 85103
TOP
POP ROCK
Girls
Despre tine
Happy ending
Sick and tired
CINE & TV
Rasca y Pica
Star Wars
VIDEOJUEGOS
Final Fantasy
Dark Stalkers 3
Ghouls and goblins
Golden eye
Kingdom Hearts
Zelda
Crash team racing
Resident Evil 2
Resident Evil
Commando
Rodland
NOVEDADES
Yo estoy aquí
IMITACIONES Y SONIDOS REALES
IMITACIONES
SONIDOS REALES
77041 Explosión 2
77037 Trueno
Juegos de cámara
NEW
Girls Everywhere
MOSQUITOS
EJ. JUEGO31 2261
¡Diviértete con tu móvil!

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **trucos.playmania@axelspringer.es**

Contra el Rey de los Muertos en ESDLA: El Retorno del Rey

¡Hola playmaníacos! Me compré *El Señor de los Anillos* después de ver que lo recomendáis en vuestra revista y me está gustando mucho, pero con Aragorn, Legolas y Gimli no soy capaz de matar al Rey de los Muertos. ¿Cómo acabo con él?

Santiago García (Madrid)

Al intercambiar espazados con él debes para cada uno de sus ataques usando ■. Primero lanza dos espadazos rápidos y un tercero un instante después. Páralos con ■ y contraataca con el combo ✖, ✖, ▲. Usa esta técnica siempre que se lance contra ti. Después invocará espectros: concéntrate en eliminarlos cuanto antes, ya usen espadas o arcos. Cuando el rey se lance a por ti emergiendo del suelo, sepárate para que no te derribe de un espadazo. Cuando le hayas debilitado lo suficiente, un espíritu saldrá de su cuerpo. Tú aparecerás tras una roca. Resguárdate tras ella de los vientos que te lanzará el Rey y, tras cada vendaval, sal un instante y dispárale proyectiles (aparece un carcaj junto a una de las rocas que hay detrás de ti). Cuando el Rey vuelva a embestirte, lanzará cuatro espadazos rápidos y uno más un instante después. Usa de nuevo ■ para pararlos y contraataca. El Rey volverá a alternar estos ataques con la invocación de guerreros y vientos.

Trucos para Medal of Honor Rising Sun

Hola playmaníacos. ¿Sabéis algún truco para sacarle todo el "juguillo" a *Medal of Honor Rising Sun*? Gracias, campeones.

Manolo Cruz (Sevilla)

Pues te vamos a dar una serie de Passwords con efectos diversos. En el menú "Opciones", entra en contraseñas e introduce cualquiera de estas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activar el truco que quieras.

MANDARIN: Modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
PUFFER: Modo "Siempre francotirador".
TANG: Modo "Bullet shield".
HOGFISH: Modo "Perfeccionista".
GARIBALDI: Todos los objetos de nuevo.
TILEFISH: Modo "Bala de plata".
BUTTERFLY: Desbloquea todas las misiones.
SEAHORSE: Hombres con sombrero.
TRIGGER: Modo "Soldados invisibles".
DAMSEL: Modo "Granadas de goma".
SPINEFOOT: Todos forzudos.
GOBY: Munición Infinita.

El menú de trucos de Primal

Hola amigos. Confío que me ayudéis con un problema que tengo en el juego *Primal*. He conseguido trucos, pero no tengo ni idea de dónde se introducen...

Óscar Alma (e-mail)

Es que para acceder al menú en el que debes meter estos códigos... hace falta un truco. En el menú principal, mantén presionados L1, L2, R1 y R2 unos segundos. Así aparecerá la pantalla en la que debes introducir los trucos. Tras introducirlos, pulsa ■ para activarlos, y ▲ para salir del menú. Para los lectores que no lo sepáis, los trucos son:

DEMONISE: Invulnerabilidad.
ARCANUM: Desbloquear las cartas de la galería.
MORTIFIC: Los enemigos mueren con un ataque sencillo.

Salvando a Denise en GTA San Andreas

¿Cómo os va, playmaníacos? Necesito vuestra ayuda con el juego *GTA San Andreas*. Estoy en la misión en la que hay que incendiar una casa con cócteles Molotov. No sé qué hago mal, pero no soy capaz de conseguirlo. ¿Cómo se hace?

Gerardo (e-mail)

Lo que debes hacer es colar un cóctel por cada una de las 5 ventanas de la casa. Para ello tienes que romper los cristales, ya sea antes de lanzar el cóctel usando cualquier arma o con el mismo golpe del cóctel. Ten en cuenta que, si mantienes pulsado el botón ● lanzarás el cóctel más fuerte y podrás romper el cristal. Después te tocará rescatar a Denise, una muchacha que hay en la casa. Entra y busca un extintor en la cocina, con el que podrás abrirte camino entre el fuego y salvarla.



Saltando en paracaídas en San Andreas

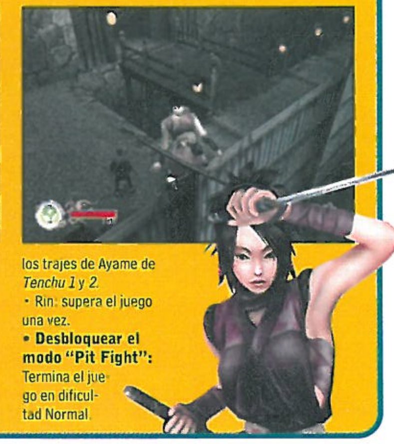
Buenas. Estoy jugando al *GTA San Andreas* y he oído que hay un paracaídas oculto. ¿Es verdad? Muchas gracias.

Fernando González (Santander)

El paracaídas que buscas está en el edificio más alto de la ciudad, en el Downtown. El rascacielos está entre los dos nudos de carreteras de circunvalación de la zona. Tú mira hacia el cielo, busca el edificio cilíndrico más alto y lo encontrarás. Pasa por la puerta de entrada y, como por arte de magia, aparecerás en la azotea, donde está el paracaídas. Cógelo, corre y lánzate al vacío. Cuando te avisen de que debes abrirlo, pulsa ● y disfruta del descenso (que controlas con el stick izquierdo). Ah, y sólo puedes usar cada paracaídas una vez...

TENCHU FATAL SHADOWS





- **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:** Termina el entrenamiento.
- **Desbloquear el modo "Red Blade":** Obtén el ranking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
- **Desbloquear el test de sonido:** Completa todos los planes con todos los personajes.
- **Desbloquear trajes nuevos:**
  - Ayame: consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes de Ayame de *Tenchu 1* y *2*.
  - Rin: supera el juego una vez.
- **Desbloquear el modo "Pit Fight":** Termina el juego en dificultad Normal.

[K]

KILLZONE

- **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje. Recuerda que la "S" tiene que estar en mayúsculas. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

[L]

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles:

- **Super puñetazo y estela difusa:** KRONOS
- **Láser en los ojos:** GAZERBEAM
- **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
- **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME
- **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
- **Acelerar el juego:** SASSMODE
- **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
- **Dejar pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
- **Cabezones:** EINSTEINIUM
- **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
- **Ver la secuencia de los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
- **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
- **Hacer el juego un 20% más fácil:** BOAPLACE
- **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
- **Iconos de salud más a menudo:** TONYLOAF
- **La salud no baja (temporalmente):** PINKSLIP
- **Ver la secuencia inicial:** HI
- **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
- **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
- **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado. Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos.

- **Activar trucos:** En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Introduce: **R2, L1, R1, L2, ←, ●.** Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.
- **Todos los objetos:** L2, R2, ↑, ▲, L3.
- **Rellenar motivos de tu Sim:** L2, R1, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
- **Más dinero:** L1, R2, →, ■, L3. Ve a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, elige la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.
- **Todas las opciones sociales:** L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.

LOS URBZ SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco o el resto de los trucos no estarán disponibles.

- **Gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
- **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
- **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
- **Mente al máximo:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
- **Arte al máximo:** L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
- **Poder social:** ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

[M]

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS, pero no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.

- **As de diamantes:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
- **Todos los ítems de la tienda del mercader:** ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
- **Skin de Bufford:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↓.
- **Skin del doctor:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.
- **1.000.000$:** →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
- **Skin de Han Solo:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.
- **Munición infinita:** →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
- **Salud infinita:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Skin de Josef:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **NK Elite:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.
- **Jugar con una carta de corazones:** , ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.
- **Jugar con Deck, del escuadrón 52:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.
- **Jugar con Indiana Jones:** ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
- **Jugar con un heavy mafioso:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Jugar con Peng:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ←.
- **Jugar con un prisionero:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓.

[N]

NANO BREAKER

- **Desbloquear minijuego:** Durante el juego pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ● para desbloquear en la parte superior derecha de la pantalla un juego clásico. Eso sí, mientras lo juegas (usando la cruceta o el stick y la ✖ para disparar), tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que hazlo cuando no haya malos cerca.

NBA LIVE 2005

Introdúcelos en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":

- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

[P]

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Todos los poderes:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:**
- **Up And Over:** 020615.
- **Pitfall:** 05120926.
- **TK Alley:** 090702.
- **Gear Gauntlet:** 154684.
- **Bottomless Pit:** 154897.
- **Tip The Idol:** 428584.
- **Gnomotron:** 456878.
- **Psi Pool:** 565485.
- **Bouncy Bouncy:** 568789.
- **Aura Pool:** 659785.
- **Panic Room:** 76635766.
- **Gasoline:** 9442662.
- **Stop Lights:** 945678.

MODOS DE JUEGO:

- **Modo Arcade:** 05051979.
- **Modo Cooperativo:** 07041979.
- **Modo Oscuro:** 465486.
- **Modo Supervivencia:** 7734206.



¡Dale VIDA PROPIA!
www.logolandia.com
Pídelo por SMS al 7667
Consulta toda nuestra oferta en internet o en tu móvil:
WWW.LOGOLANDIA.COM
WAP.LOGOLANDIA.COM
Encontrarás miles de juegos, fondos, polifónicos, etc.
CONECTATE FÁCILMENTE AL WAP. Envía CONECTA54 al 7667 y accederás ya!
NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - MOTOROLA - LG - SONYERICSSON - TSM - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - SHARP
FONDOS
1055 1258 2125 2112 1767 2113 2101 2116
Envía FONDO54 y la referencia del fondo que quieras al 7667.
Ejemplo: FONDO54 1055
2119 2120 2082 2114 2088 2068 2089 2072 2123 2070
1572 1845 1300 1664 1662 1307 2052 1859 1544 1907
1808 1489 1879 2080 1613 1824 1589 1192 1111 1600
1981 1714 1911 1079 2073 1546 1548 1665 1652 1912
1947 1732 1964 1655 1913 1726 1868 1734 1975 1878
1936 1999 2055 1590 1656 2051 1594 2025 1616 1986
1240 1675 1510 1993 2008 2001 2023
¿Quieres borrar el logo del operador? Envía FONDO54 1187 al 7667 descargate el logo invisible. SOLO SIEMENS
QUIERES VER MÁS? Envía FONDO54 y lo que quieras encontrar. Ejemplos: FONDO54 SEXO - FONDO54 TUNING
IMAGENES
Envía IMAGEN54 y la referencia de la imagen al 7667. Ejemplo: IMAGEN54 545372. También puedes llamar al 806.588.672 para pedirlo
545372 544664 543703 544966 543254 544394 545448 544932 545409 544921
544444 543880 545013 544800 545190 545528 545423 543799 545475 545395
QUIERES VER MÁS? Envía IMAGEN54 y lo que quieras encontrar. Ejemplos: IMAGEN54 SEXO - IMAGEN54 PUCCA
ANIMADOS
1108 1025 1103 1121 1144 1237 1026 1220
Envía ANI54 y la referencia del animado que quieras al 7667.
Ejemplo: ANI54 1108
1126 1250 1124 1127 1043 1015 1102 1222 1081 1211
1218 1216 1119 1226 1251 1133 1031 1132 1235 1150
1206 1227 1195 1052 1106 1142 1055 1185 1129 1131
QUIERES VER MÁS? Envía ANI54 y lo que quieras encontrar. Ejemplos: ANI54 SEXO - ANI54 BANDERA
7ª Caballería 1053
Pantera 1020
Sirena Policía 1071
Grito Mono 1086
Teléfono Antiguo 1063
Lobos 1012
Gallo 1046
Formula 1 1037
SONIDOS REALES
Tarzan borracho 1075
Pedo líquido 1006
Grito Tarzan 1006
Varios pedos 1051
Turo Ve Vaca 1073
Delfín 1066
Cuervo 1087
Motosierra 1028
Disparos cañón 1030
Pedos Diarrea 1058
Sonido Modem 1034
Timbre 1077
Vomitos 1054
Risas Terroríficas 1082
Latigo 1021
Envía SONIDO54 y la referencia del sonido real al 7667. Ejemplo (Pantera): SONIDO54 1020
JUEGOS JAVA
Envía JUEGO54 y la referencia al 7667
Ejemplo (MIGHT & MAGIC): JUEGO54 1320
XIII 1019
TRAGACOCOS 1085
SPLINTER CELL 1008
WARRIOR WITHIN 1322
ASPHALT
Envía JUEGO54 1302 al 7667
ANCIENT EMPIRES 1287
2004 REAL FOOTBALL 1129
MICRO FORUM G.P. 1376
LIGA OFICIAL ACB 1330
PRINCE OF PERSIA 1017
RAINBOW SIX 3 1324
DOUGIE LAMPKINS 1234
BAMM 1134
VIJAY SINGH PRO GOLF 1303
SOLITARIO REAL 1132
AQUILES VS TROYA 1178
PANDORA TOMORROW 1323
BLADE TRINITY
Envía JUEGO54 1335 al 7667
CALL OF DUTTY 1301
ARCHANOIZ 1329
SOCCER UNLIMITED 1317
CRASH & BURN 1298
Might and Magic
Envía JUEGO54 1320 al 7667
TONOS (Monofónicos y Polifónicos)
POLIFONICOS: Envía POLI54 y el código del tono al 7667 Ejemplo: POLI54 548072
MONOFÓNICOS: Envía TONO54 y el código del tono al 7667 Ejemplo: TONO54 548072
Si prefieres hacer tu pedido por teléfono llama al 806.588.672 (solo Monofónicos)
POP/ROCK/REGGAETON/VARIOS
Dale Don Dale - REGGAETON 547435
Jesucristo García - ROCK 546246
Antes Muerta Que Sencilla - POP 548011
1 Palante REGGAETON 548149
Eres Un Enfermo - POP 548225
Lose My Breath - ROCK INTERNA. 548068
2 Baila Morena REGGAETON 548072
Nobody's Home - ROCK INTERNA. 548067
Bomba - REGGAETON 548162
Y Ese Niño - POP 548143
HIMNOS/FESTIVIDADES
Cara Al Sol 546206
Himno Nacional De España 545007
Valencia CF 545061
3 El Novio De La Muerte HIMNO (estribillo) 547288
Himno De Infantería 548056
Himno De Argentina 548205
Himno De Ecuador 548199
Paquito El Chocolatero - FESTIVO 545570
A Bailar - SEVILLANAS 548250
Marcha Mora - FESTIVO 548202
TV/CINE
2 Fast 2 Furious v.2 - CINE 548181
Piratas del Caribe - CINE 547756
Aquí No Hay Quien Viva - TV 547885
Star Wars (Marcha Imperial) - CINE 547962
4 Bola De Dragon TV 546503
Kill Bill 2 - CINE 548203
Kill Bill Vol.1 - CINE 548035
Psicosis - CINE 548243
La Muerte Tenía Un Precio - CINE 546264
La Historia Interminable - CINE 548184
El Último Mohicano(principio)-CINE 545956
La Guerra De Las Galaxias - CINE 545852
5 El Señor De Los Anillos BSO CINE 547580
El Exorcista - CINE 545574
Smallville - TV 548183
Super Detective En Hollywood-CINE 546275
S.W.A.T. (Los Hombres De Harrelson) 547347
Friends - TV 545528
6 2 Fast 2 Furious V.1 BSO CINE 547120
Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV 545566
A Toda Mecha (Los Serrano) - TV 548239
Crónicas Marcianas - TV 548245
Batman - TV 548229
E.T. El Extraterrestre - CINE 547357
DANCE/TECHNO
Himno De Radical 548050
7 El Último Mohicano DANCE/TECHNO 547856
Flying Free 546214
Zanarkand 546512
How Would You Feel? 548096
Extasia (X Que Vol.8) 547735
Extacy 548140
Mega Dance 548043
VIDEOJUEGOS
Need For Speed Underground v.1 547466
NFS Underground 2 (v.1) 548167
Final Fantasy X2 547837
Final Fantasy XI 548025
8 GTA San Andreas VIDEOJUEGO 548053
NFS Underground 2 (v.2) 548166
Arkanoid 547377

□ Contra Jospallad en Final Fantasy X-2

Hola playmaniacos. Tengo el *Final Fantasy X-2*, pero no soy capaz de acabar con un monstruo llamado Jospallad, en el Templo de Bevelle. ¿Podéis decirme cómo darle su merecido? Gracias.

Sabina Márquez (Cebreros, Ávila)

Si no puedes acabar con él, lo más probable es que no hayas dedicado mucho tiempo a evolucionar a tus personajes, así que deberías luchar un poco más. Pero vamos al grano: coloca a una guerrera en el equipo para que use todos los ataques "Rompe" que tenga: Rompecoraza, Rompemagia, Rompebrazo... Otra debe vestirse de Maga Blanca para contrarrestar los ataques mágicos del enemigo, y la tercera debe usar ataques físicos.

□ Contra la mujer mutada en Obscure

Hola playmaniacos. Tengo el juego *Obscure* y me he quedado atascado en una zona del anfiteatro en la que sale una enorme mujer deforme. No soy capaz de acabar con ella, ¿cómo lo consigo? Muchas gracias.

Ana Bacallado (e-mail)

Lo primero es no dispararla cuando se cubra la cara con la mano, porque en esos momentos no será vulnerable. Acércate a ella arma en mano y, cuando vaya a lanzar su ataque, échate para atrás, usa el destello de tu linterna para desvanecer la oscuridad que rodea su cara, y dispara. De vez en cuando, de su barriga surgirán gusanos, a los que también debes desintegrar con la luz de tu linterna. Sigue con la técnica de acercarte, esquivar, deslumbrar y disparar, y acabarás con ella (Ah, y apréndetela bien, porque aparecerán un par más de estas mujeres en el juego).

□ Personajes ocultos en Viewtiful Joe

Hola Play2Mania. En el *Viewtiful Joe*, ¿cuántos personajes hay, y qué tengo que hacer para sacarlos? Muchas gracias.

Nacho Ruiz (e-mail)

Hay cuatro, y esto es lo que debes hacer para poder jugar con cada uno de ellos:
Alastor: acaba el juego con la dificultad V-Rate.
Capitán Blue: acaba el juego con la dificultad Ultra V-Rate.
Dante: Acaba el juego una vez con cualquier nivel de dificultad.
Sylvia: Supera el juego con la dificultad Adulto.

□ Fatalities en Mortal Kombat Deadly Alliance

Hola playmaniacos. Ya sé que es un juego un poco antiguo, pero, ¿podrías decirme los Fatalities de tres personajes de Mortal Kombat Deadly Alliance: Shang Tsung, Kenshi y Reptile? Muchas gracias de antemano.

Carlos Martín (Barcelona)

Pues claro, aquí tienes tus deseos hechos realidad:
Shang Tsung: ↑, ↓, ↑, ↓, ▲
Kenshi: →, ←, →, ↓, ✖
Reptile: ↑, ↑, ↑, →, ✖

□ Las cartas del Tarot de Silent Hill 3

Hola Play2Mania. Estoy jugando a *Silent Hill 3*. Necesito la combinación de cartas del tarot para abrir la puerta. ¿Me las podéis decir? Muchas gracias.

Raquel Sánchez (Soria)

Como verás, los huecos de la pared están colocados en tres columnas de tres filas cada una. Si juegas en el nivel Normal de dificultad de los puzzles, coloca las cartas así: Ojo de la Noche en la primera fila de la primera columna; Sacerdotisa en la segunda fila de la primera columna; Colgado en la tercera fila de la segunda columna; Luna en la primera fila de la tercera columna; y Loco en la segunda fila de la tercera columna. Para el nivel Difícil el orden cambia: la Sacerdotisa en la primera fila de la primera columna; El Colgado en la tercera fila de la primera columna; el Ojo en la primera fila de la segunda columna; el Loco en la segunda fila de la segunda columna; y la Luna en la segunda fila de la segunda columna.

□ Contra Eckardt en Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad

Hola, fanáticos de PS2. Estoy enfrentándome al último enemigo de *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad*, y no encuentro un táctica eficaz para hacerle morder el polvo. ¿Vosotros la sabéis? Muchas gracias, compañeros.

Emilio Salazar (Madrid)

Los primeros ataques que Eckardt te lanza (proyectiles de energía y llamaradas de fuego) son muy fáciles de esquivar saltando o agachándote del todo, así que suponemos que no tienes problemas con ellos. Cuando Eckardt comience a invocar clones, estos avanzarán para unirse en uno solo, así que quítate de su trayectoria. Eckardt aparecerá ahora en el centro de la zona de combate. Espera a que el aura roja a su alrededor se difumine y dispárale sin piedad, a la vez que esquivas sus ataques. Cuando caiga, acércate y clávale uno de los fragmentos del orbe. Repite esta técnica tres veces y acabarás con él para siempre... pero cuidado, que el juego aún no ha terminado...

[S]

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

• Coger el gadget de Tom: Pausa el juego durante una partida y pulsa: ←, ←, ↓, →, ←, →.
• Acelerar tiempo: Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.
• Coger gadgets de la caja fuerte: Consigue todas las botellas del Episodio indicado y después introduce el código que te damos en la caja fuerte del nivel correspondiente.
• Episodio 1: 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri's Office".
• Episodio 2: 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl".
• Episodio 3: 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
• Episodio 4: 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
• Episodio 5: 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
• Episodio 6: 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
• Episodio 7: 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
• Episodio 8: 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

STAR WARS BATTLEFRONT

• Desbloquear todos los planetas desde el principio: Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce la siguiente combinación: ■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
• Tener el tamaño de un Ewok: Introduce "Jub Jub" como nombre al crear un perfil. Esto hará que tus personajes sean pequeños cuando juegues.



[T]

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce cualquiera de los siguientes códigos durante la película de Créditos:
• Modo invencible: ● + R2 + R1.
• Actualizaciones: ● + ▲ + L1.
• Desbloquear niveles: ● + R2 + ▲.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Estos trucos han de introducirse durante el vídeo del principio, pero antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, verás que las bandas negras de arriba y abajo se vuelven verdes un momento.
• Doble de salud: ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• Munición infinita: ↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

THE PUNISHER

Para activar los trucos termina los niveles indicados con medalla de oro:
• Muertes locas: Bar Lucky.
• Un disparo mata: Isla Ryker.
• Munición infinita: Pier 74 revisitado.
• Sin necesidad de recargar: Torres Stark.
• Invencible: medalla de oro en todos los niveles del juego.
• Activar trucos: Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego, pero eso sí, si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel, así que tú mismo...

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
• Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■.
• Todos los coches: ✖, ●, ✖, ●.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

• Códigos: Introduce estos códigos en el menú de trucos:
• Straightedge: balanceo infinito.
• Sellout: Nigel Beaverhousen.
• Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
• 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.
• Personajes desbloqueables:
• Ben Franklin: dentro del edificio con dos estatuas de Boston, en el modo Historia.
• Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.
• Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.
• Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
• Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.
• Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TRANSFORMERS

• Códigos para los Autobots: Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
• Powerlink infinito: ↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
• Super rayo tractor: L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.
• Un disparo es suficiente: Pausa el juego y pulsa: ■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.
• Modo Turbo: L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1.
• Todos los minicons: L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.
• Invencible: Pausa el juego y pulsa: R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
• Todos los extras: Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código: ■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

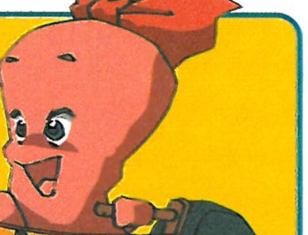
Pausa e introduce estos trucos:
• Subidas de nivel de conducción: ←, →, ←, →, ✖.
• Movimientos de pelea: ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• Localización: ✖, ✖, ■, ▲.

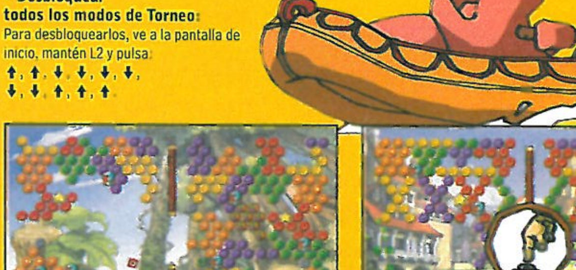
[V]

VAN HELSING

• Desbloquear películas: Introduce los códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a las películas.
• Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.
• Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.
• Película Bonus 3: L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select.
• Película Bonus 4: Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.
• Película Bonus 5: L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.
• Película Bonus 6: R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.
• Película Bonus 7: L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.
• Munición infinita: completa el juego con la dificultad "Difícil".
• Ropas poderosas: completa el juego con cualquier dificultad y sin perder el sombrero nunca.

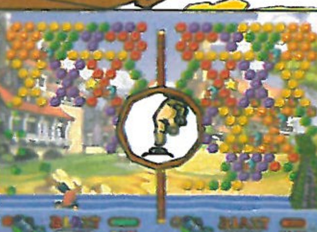
WORMS BLAST





• Desbloquear nuevos personajes: Para desbloquear a Fletcher, Rocky y Superfrog, ve la pantalla de inicio, manten L1 y pulsa después: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• Desbloquear todos los modos de Torneo: Para desbloquearlos, ve a la pantalla de inicio, mantén L2 y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.





Play2Guías Platinum

¡Completa tu colección!

Play2Guías Platinum

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS Y PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio al precio de 4,99€ + gastos de envío*



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- The Simpsons Hit & Run
- Medal of Honor Rising Sun
- True Crime
- Legacy of Kain Defiance
- Max Payne 2
- Maximo vs. Army of Zin



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Harry Potter: La Piedra Filosofal
- Harry Potter: La Cámara Secreta
- Harry Potter: El Prisionero de Azkaban
- 007 Todo o Nada
- Hitman Contracts
- Dragon Ball Z Budokai 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Spider-man 2
- Formula 1 2004
- Driv3r
- Syphon Filter The Omega Strain
- The X Files: Resist or Serve
- Rainbow Six 3



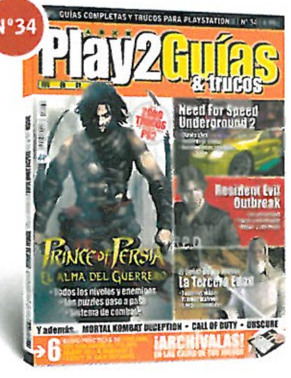
GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Silent Hill 4 The Room
- Jak 3
- Burnout 3
- Pro Evolution Soccer 2004
- FIFA Football 2005
- Van Helsing
- Second Sight
- Psi-Ops



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- GTA San Andreas
- The Getaway Black Monday



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Prince of Persia El Alma del Guerrero
- NFS Underground 2
- Resident Evil Outbreak
- ESDLA La Tercera Edad
- Mortal Kombat Deception
- Call of Duty
- Obscure



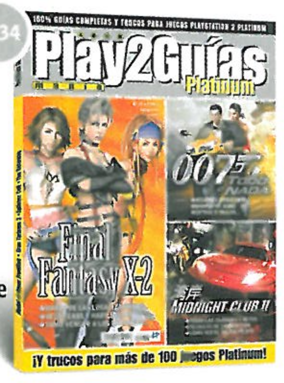
GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Jak II El Renegado
- Dragon Ball Z Budokai 2
- The Simpsons Hit & Run
- Need for Speed Underground
- ESDLA El Retorno del Rey
- Medal of Honor Rising Sun
- Clocktower 3
- Ratchet & Clank 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Grand Theft Auto Vice City
- Metal Gear Solid 2
- Harry Potter y la Cámara Secreta
- 007 Nightfire
- Los Sims Toman la Calle
- TimeSplitters 2
- Broken Sword



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Final Fantasy X-2
- 007 Todo o Nada
- Midnight Club II

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



Si quieres tener tus ejemplares de Play2Manía Guías y Trucos a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, gastos de envío incluidos.

Sólo están disponibles los últimos 8 números de cada revista • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias



LARRY

MAGNA CUM LAUDE

PARA SER EL LIGÓN NÚMERO 1 DEL CAMPUS VAS A NECESITAR ALGO DE AYUDA. Y ES QUE LARRY NO ES UN ADONIS PRECISAMENTE... PERO NO TE PREOCUPES, EN ESTA GUÍA VAMOS A EXPLICARTE DÓNDE ENCONTRAR TUS LIGUES, QUE TIENES QUE HACER PARA CAMELARTE A LAS CHICAS Y CÓMO DEFENDERTE ANTE LOS SURREALISTAS MINIJUEGOS A LOS QUE TENDRÁS QUE ENFRENTARTE.

LOS 16 LIGUES



1. SALLY MAE GRANJA

LOCALIZACIÓN:
En la zona de descanso de la residencia de los universitarios.

CONSEJOS
- **No te acerques a los panales de abejas de los árboles ni al ojo de la primera planta de la hermandad.**

PASOS:
1- Acércate a ella para iniciar una conversación **(ver minijuego A).**
2- Ve a la mesa que hay junto a Sally y prepara un cóctel **(ver minijuego B).**
3- Regresa para conversar de nuevo con ella **(ver minijuego A).**
4- Enciende la radio que hay en la mesa donde has hecho el cóctel y disponte a bailar **(ver minijuego E).**
5- Ya casi está en el bote, ahora acércate a ella para hablar un poco más.
6- Para rematar el ligue juega al duro **(ver minijuego C).**





2. IONE

LOCALIZACIÓN:
No te será difícil encontrarla. Te espera en la primera planta de la biblioteca, sentada en una mesa.

PASOS:
1- Rompe el hielo con una conversación **(ver minijuego A).**
2- Ve al barrio griego donde deambula un vagabundo (el comisario) y baila con él **(ver minijuego E).**
3- Ve a la residencia, sube a la primera planta y entra en la habitación de Ione (la de las bombillas en el marco) para hablar con ella.
4- Juega al duro **(ver minijuego C).**
5- Regresa a la habitación de Ione para terminar de camelártela con otra de esas conversaciones que ya empiezas a dominar **(ver minijuego A).**
6- No seas tacaño y gástate 5 $ para maquillarla **(ver minijuego B).**





MINIJUEGO

CONVERSACIÓN **A**

Para conquistar a las chicas del campus, la mejor arma de Larry es su labia. Mueve el espermatozoide para que pase por las caretas verdes y esquive todos los obstáculos que pueden hacer que Larry diga tonterías o haga cosas que no debe, provocando que el corazón medidor de encanto se vacíe. En una conversación te puedes encontrar:

- **Caretas y corazones verdes:** suben el encanto.
- **Caretas rojas:** bajan el encanto.
- Jarras de cervezas y copas: emborrachan dificultando el movimiento del espermatozoide.
- **Hielo:** congelan el movimiento del espermatozoide durante un par de segundos.
- **Tazas de café:** bajan la borrachera mejorando el movimiento del espermatozoide.
- **Bombas:** hacen desaparecer las caretas rojas.



CONSEJOS
- **Comienza cada ligue con la moral al máximo y con la vejiga vacía.**
- **No orines cuando tu estima esté baja.**

MINIJUEGO

CÓCKTELES / MAQUILLA / AZOTA **B**

Para superar estas pruebas tan sólo debes pulsar los botones del pad según aparezcan en la pantalla.
Tienes que ser rápido y pulsar antes de que desaparezcan. Coge el dinero si puedes.





3. Analisa

LOCALIZACIÓN:
En el jardín de la hermandad del barrio griego está tu próximo objetivo "made in Italia".

PASOS:
1- Inicia el ligue con una conversación en el jardín **(ver minijuego A)**.
2- Juega al duro con ella **(ver minijuego C)**.
3- Para seguir hablando con ella necesitas entrar en la hermandad pagando 10$ al "gorilón" de la entrada. A rascarse el bolsillo toca.

CONSEJOS
• Consigue pasta para comprar ítems que te ayuden a superar las pruebas.

4- Juega a la cama elástica **(ver minijuego E)**.
5- Inicia la última conversación junto a las camas elásticas del campus.
6- Prepárate para escaquearte de los matones del padre de Analisa. En 50 segundos recoge las 10 llaves distribuidas por el campus y escapa por la puerta de la residencia **(ver minijuego D)**.





MINIJUEGO C
JUEGO DEL DURO
• Un juego bastante sencillo de ganar si le coges el truco en los primeros lanzamientos.
• Para que la moneda entre en el vaso y obligues a beber a tu ligue, mueve rápidamente atrás y adelante el stick izquierdo.
• Comienza este juego totalmente sobrio para no partir con desventaja.





2ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"



4. Zanna

LOCALIZACIÓN:
En el distrito griego, junto al porche de la residencia femenina.

PASOS:
1- Rompe el hielo con una conversación **(ver juego A)**.
2- Escápate de los agentes de inmigración recogiendo los 30 pasaportes esparcidos por el barrio griego. Cuando los tengas todos, sal por el túnel que da al campus **(ver minijuego D)**.
3- Zanna te espera en el porche de la residencia femenina del barrio griego para otra conversación **(ver minijuego A)**.
4- Para dar el siguiente paso, hazte con 5$ para jugar al duro **(ver minijuego C)**.
5- Ve al estudiante que hay frente a la hermandad, cómprate la ropa elegante por 15$ y entra en la residencia femenina para hablar con Zanna.
6- Para terminar, juega a la cama elástica **(ver minijuego E)**.

CONSEJOS
• Si un juego te resulta imposible de ganar, emplea los bonificadores para superarlo tras repetirlo varias veces.



MINIJUEGO D
ESCAQUEO / HAZAÑAS BORRACHO
• Coge todos los objetos esparcidos por la calle en el tiempo previsto y sin que tus perseguidores te pillen.
• Las bolsas de gusanitos te servirán para entretener a tus perseguidores. Los relojes escondidos por la calle ampliarán el tiempo de la prueba.
• Cuando tengas los objetos busca la salida.



CONSEJOS
• Vende las fotos a los universitarios para ganar algo de pasta.

MINIJUEGO E
BAILES / CAMA ELASTICA
• Sigue la coreografía de las chicas pulsando los botones en el momento en el que la orden pase por el círculo.
• Intenta hacerlo muy bien en los últimos movimientos para que el indicador de encanto (corazón) esté al máximo.



5. Harriet

LOCALIZACIÓN:
No te costará mucho encontrarla: es la chica que está junto a la estatua del toro en el campus tocando la flauta.

PASOS:
1- Inicia el ligue con una conversación **(ver minijuego A)**.
2- Juega al calientamanos con ella. Cuando le toque golpear, aparta las manos cuando le tiemblen los brazos para esquivar su ataque **(ver minijuego F)**.
3- Tras "calentarla" un poco, ve al barrio pijo y entra en la discoteca para hablar con ella.
4- Anima a los 10 estudiantes del campus con los gritos de guerra que te enseñe Harriet **(ver minijuego G)**.
5- Golpea cariñosamente el culete de Harriet pulsando los botones según vayan apareciendo en pantalla **(ver juego B)**.

Consejos
• Completa los juegos de forma perfecta para obtener los bonificadores.



Minijuego
Calientamanos F

• Este sencillo juego infantil requiere buenos reflejos.
• Cuando te toque golpear, aumenta la fuerza del manotazo pulsando rápidamente ●.
• Aunque el éxito de tu ataque sea cuestión del azar, podrás esquivar los manotazos observando los movimientos previos a su golpe.



Minijuego
Animación G

• Larry tiene que llamar la atención de los estudiantes en poco tiempo.
• Acércate al animador para que te enseñe qué movimientos o frases debes decir y busca rápidamente a los estudiantes para repetirlo.
• Busca los relojes que ampliarán el tiempo e intenta animar a varios universitarios a la vez colocándote entre ellos.



6. Luba

LOCALIZACIÓN:
Junto a la barra de la discoteca del barrio pijo.

PASOS:
1- Para hablar por primera vez con ella debes tomarte un par de cervezas antes. El camarero de la disco te las servirá por un par de pavos.
2- Sal de la disco y regresa al campus. Junto a las camas elásticas está Luba esperándote para saltar. **(Ver minijuego E)**.
3- Regresa a la disco para hablar con ella (recuerda que debes estar un poco bebido antes de iniciar la conversación).
4- En la barra de la disco hay un montón de botellas. Acércate para hacer un buen cóctel que la conquiste **(ver minijuego B)**.
5- Ya falta poco... juega al duro **(ver minijuego C)**.
6- Machote, remata la faena con una conversación brillante **(ver minijuego A)**.

Consejos
• Ojea (pulsa ✖ continuamente) todos los rincones del campus. Encontrarás mucho dinero y bonificadores.



3ª fase del programa "Sementales"

7. Beatrice

LOCALIZACIÓN:
En el despacho del laboratorio de la planta baja de la biblioteca.

PASOS:
1- Antes de acceder al laboratorio, cómprale al bibliotecario el traje de cibernita por 10$.
2- Inicia tu conquista con una conversación **(ver minijuego A)**.
3- Sal del despacho y ve al laboratorio principal. Acércate a la puerta para dar de comer a los monos **(ver minijuego I)**.
4- Regresa al despacho del laboratorio para jugar al duro con el mono **(ver minijuego C)**. En esta ocasión para acertar debes mover un poco la mano a la derecha.
5- Tras la partida tendrás dos conversaciones seguidas con el mono. Sí, en este juego todo es posible **(ver minijuego A)**.
6- Para terminar, juega al pajillero **(ver minijuego B)**.



Consejos
• No te gastes el dinero en los consejos del tío Larry, no merecen la pena.

Minijuego
Juego del pajillero H

• Sólo tienes que hacer que la bola rebote varias veces en los palos que hay a ambos lados de la pantalla.
• Para ayudarte tendrás distinto ítems, como la inyección de color rojo que ampliará el tamaño de los palos temporalmente.
• La partida termina cuando la "picha" toque la campana.





8. Charlotte

LOCALIZACIÓN:
Charlotte aguarda con un megáfono en el campus.
NOTA: Antes de acercarte a ella tienes que haber ligado previamente con Beatrice.

PASOS:
1- Acércate a ella para cambiar impresiones sobre el maltrato animal **(ver minijuego A)**.
2- Ayúdala en su causa y reparte panfletos a los universitarios **(ver minijuego I)**.
3- Inicia una segunda conversación **(ver juego A)**.
4- Para seguir con el ligue necesitas 10$ para pintar la estatua del toro. El sistema ya le conoces: pulsando los botones en el momento preciso.
5- Regresa a la mesa del campus para hablar de nuevo con la chavala. Está deseando tener una buena charla.
6- Acércate al mono para empezar un juego de escaqueo **(ver minijuego D)**. Recoge en 70 segundos las 35 llaves del barrio pijo y sal por la puerta dorada que da al campus.

Minijuego
Reparte panfletos / comida / copas — **I**

Distribuye rápidamente los objetos que tengas que repartir entre los estudiantes (o monos) que aparezcan por cualquiera de las cuatro filas. Hazlo rápido para evitar que lleguen hasta la mesa pero con cuidado, ya que no puedes desperdiciar ningún panfleto, alimento o copa. Por si fuera poco, también tendrás que agarrar los que te devuelvan y esquivar los objetos contundentes que te lancen. Para facilitar la tarea, introdúcete en las filas para recoger rápidamente los objetos devueltos y de paso hacerte con algo de dinero.



9. Estela (Bilzabra)

LOCALIZACIÓN:
entra en el supermercado (Plaid mart) del barrio chungo. ¡No te confundas con Sweet Lou, es la del vestido azul!

PASOS:
1- Antes de acercarte a ella para hablar, compra el traje de pijo en la máquina expendedora del barrio pijo.
2- Para entrar en el bar Espartaco del barrio chungo debes convencer al "gorilón" de la puerta. Pulsa los botones en el momento preciso.
3- Entra en el bar Espartaco y busca entre las mesas a Estela. Necesitas 10$ para seguir el ligue y hablar con ella.
4- Ve al barrio pijo (ataja por la alcantarilla) y entra en la clase de la galería de arte. Retrátala 6 veces con una perspectiva amplia y consigue 160 puntos **(ver minijuego J)**.
5- Ya falta poco... habla con ella **(ver minijuego A)**.
6- Demuestra tu sensualidad con unas cuantas "posturitas" pulsando los botones según aparezcan.









4ª fase del programa "Sementales"

10. Sara (Tilly)

LOCALIZACIÓN:
La encontrarás en el jardín del barrio griego, ¡no la hagas esperar!

PASOS:
1- Para hablar con ella debes vestir con el traje elegante, la corbata, el clavel, el bigote de pega y el sombrero (cómpraselo al universitario que hay frente a ella).
2- Entra en la hermandad masculina. Dispones de 100 segundos para hacer 6 fotos al musculitos de la planta superior **(ver minijuego J)**.
3- Ve al despacho de Sara situado dentro de la residencia femenina con la moral por las nubes para hablar con ella **(ver minijuego A)**.
4- Ve al barrio pijo donde te espera Tilly. Dispones de 80 segundos para mear sobre 11 cuadros de la galería y escapar sin que te coja el artista.

Consejos
• **Practica los juegos del campus para ganar dinero y motivación.**

Rellena la vejiga bebiendo agua de las botellas.
5- Relájate con otra conversación.
6- Regresa al barrio chungo para terminar tu ligue con un juego de escaqueo **(ver minijuego D)**.
Coge las 25 piezas en 70 segundos esquivando a los guardias y escápate por la alcantarilla.

Minijuego
Fotos — **J**

• En las sesiones de fotos debes sacar 6 instantáneas de calidad.
• Para ello, dispara cuando la modelo adopte una postura sexy usando el zoom para que el encuadre sea el mejor posible.
• Para orientarte sobre la calidad de la foto, fíjate en las luces de la parte superior del objetivo.





11. Koko

LOCALIZACIÓN:
En el barrio pijo verás un mimo rodeado de gente. Ahí encontrarás a tu chavala: ¡a por ella!

PASOS:
1- Acércate a la chica para hablar **(ver minijuego A)**.
2- Impresiona a 12 transeúntes con los movimientos que te enseñe Koko **(ver minijuego G)**.
3- Entra en la galería de arte y acércate a la barra para hablar con ella.
4- Para conseguir los 300 puntos que necesitas en la sesión de fotos, retrátala cuando haga posturas con una perspectiva en la que entre perfectamente el cuadro que hay tras ella **(ver minijuego J)**.
5- Ve a la clase de la galería de arte y paga 5$ para comprar las pinturas que necesitas para pintar un retrato de Koko. Ya sabes cómo va: pulsa los botones según aparezcan.
6- Acércate ella para rematar el ligue con una conversación.

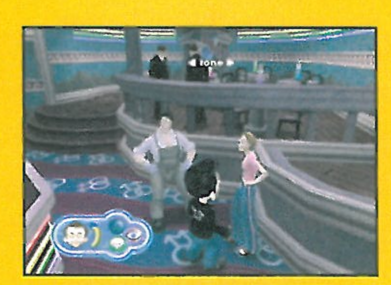




12. Ione Lesbiana

LOCALIZACIÓN:
Para entrar en el bar Espartaco del barrio chungo e intentar ligarte a Ione por segunda vez debes haberlo hecho antes con Charlotte. También necesitas ponerte guapo con el traje molón que encontrarás en la máquina expendedora del barrio chungo.

PASOS:
1- Acércate al barman del bar Espartaco para repartir copas **(ver minijuego I)**.
2- Habla con él para intentar solucionar el enfado de Ione.
3- Para iniciar una conversación realmente increíble, habla de nuevo con el barman.
4- Tras el temazo ya puedes acercarte a Ione. Para demostrarla que has cambiado baila con Helmut **(ver minijuego E)**.
5- Acércate a Ione y habla con ella.
6- Como colofón al ligue más surrealista de Larry, corre desnudo entre los clientes del bar sin que Helmut te pille.





5ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"

13. Barbara Jo

LOCALIZACIÓN:
Nada más entrar en la residencia femenina la verás a la izquierda. Antes de hablar con ella, acércate a la biblioteca para comprar todos los complementos del traje pijo.

PASOS:
1- Rompe el hielo con una conversación **(ver minijuego A)**.
2- A Bárbara le encantan las camas... elásticas. Demuéstrala que eres el mejor **(ver minijuego E)**.
3- Habla con ella, ve a la habitación de Larry y usa el teléfono para otra conversación.
4- Regresa a la residencia femenina con 15$. Con ellos podrás participar en un divertido concurso de camisetas mojadas que alegrará tu vista **(ver minijuego K)**.
5- Regresa a la residencia femenina para otra conversación.
6- Para terminar con tu ligue, juega al duro previo pago de 15$ **(ver minijuego C)**.

MINIJUEGO
CAMISETAS MOJADAS — K

Un juego tan sencillo como sexy donde tienes que disparar con la pistola de agua a las camisetas de las estudiantes.

- No desperdicies agua porque es limitada y aprieta el gatillo durante un par de segundos cuando separen los brazos del cuerpo.











14. Morgan

LOCALIZACIÓN:
Te espera ansiosa en la última planta de la biblioteca.

PASOS:
1- Nada más acercarte te pedirá un cóctel. Baja a la cafetera de la biblioteca y paga 15$ para mezclar bebidas **(ver minijuego B)**.
Ten mucha pasta en los bolsillos, ya que la prueba es muy complicada y tendrás que repetirla varias veces hasta que puedas bajar la dificultad.
2- Para iniciar una conversación con este bombón tendrás que disfrazarte de cibernita con todos sus complementos pagando al bibliotecario.
3- Sigue el ligue con otra conversación **(ver minijuego A)**.
4- Juega al calientamanos. Cuando ella mueva las manos aparta las tuyas dos veces seguidas para esquivarla **(ver juego F)**.
5- Ya falta poco... otra conversación.
6- Demuestra tu hombría a 16 chicas del campus paseando desnudo. Corre para que no te den caza los maromos que hay junto a ellas.







15. Susi

LOCALIZACIÓN:
Para acceder a la zona vip de la discoteca del barrio pijo, tendrás que superar previamente dos pruebas y hacerte con todos los complementos del traje molón. Lo encontrarás en la máquina expendedora del barrio chungo.

PASOS:
1- Habla con el "gorila" de la sala vip, ve al Tetas City del barrio chungo y habla con su hermano Julius para iniciar la primera prueba.
Antes de entrar en el bar Espartaco y fotografiar "el paquete" del stripper **(ver minijuego J)**, coge el superobjetivo de la cámara rompiendo todos los focos del escenario del campus.
2- Regresa a la discoteca y acércate a Lucius para descubrir la contraseña.
3- Una vez dentro de la zona vip y vestido adecuadamente habla con Susi.
4- Reparte panfletos para que los estudiantes acudan al concierto **(ver minijuego I)**.
5- Regresa a la entrada de la discoteca para habla de nuevo con ella.
6- Demuestra lo que sabes hacer con la guitarra. Tranquilo, el sistema es el mismo que cuando bailas **(ver minijuego E)**.
7- Intenta camelarte a esta rockera con otra conversación brillante.
8- Para terminar, golpea cariñosamente su culete **(ver juego B)**. Es difícil, así que repítelo hasta que sea más fácil.







Fase final programa "Sementales"

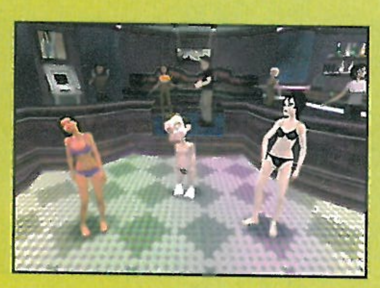
Regresa al escenario y habla con Uma. ¡Ya lo has conseguido, eres el elegido para el concurso "sementales"!
1- Demuestra quién eres en una primera prueba donde tendrás que conversar con Susi, Morgana y Bárbara Jo a la vez **(ver juego A)**.
2- Cuando la superes, elimina a una de las tres chicas para pasar a la última prueba donde tendrás que bailar con las dos finalistas **(ver juego C)**.
3- Cuando demuestres que eres mejor bailarín que John Travolta en "Fiebre del Sábado Noche", elimina a otra chica para decidir con quién te quedas.

4- Tras los créditos, acércate al escenario para hablar por última vez con Uma.

NOTA: Como recompensa por ser el mejor ligón del campus, podrás mirar por el agujero que hay en la fachada de la hermandad femenina...

Si deseas ver los finales de las otras dos chicas que descartaste en la fase final del programa, encuentra todas las hadas del porno y compra los vídeos en el callejón del campus.







Extras y secretos

 Encuentra las 10 hadas del porno 

Descubre a las 10 hadas del porno para obtener consejos, bonificadores y algunos ítems de utilidad. Además, cuando hables con todas podrás comprar varios extras en el callejón de campus.

1. En el callejón del barrio griego situado junto a la residencia femenina.
Recompensa: bonificadores.

2. Detrás del supermercado del barrio chungo. **Recompensa:** brazo del batería de Dep Leffar.

3. Rincón próximo a los apartamentos del barrio chungo.
Recompensa: nota con el teléfono de Lillie.

4. En la puerta de la habitación? de la residencia femenina.
Recompensa: bonificadores.

5. Junto a un cuadro de la primera planta de la galería de arte.
Recompensa: bonificadores.

6. En la clase de la galería de arte.
Recompensa: bonificadores.

7. Próximo al tren del barrio pijo (entre los arbustos).
Recompensa: bonificadores.

8. Junto al escenario de la sala vip de la discoteca.
Recompensa: bonificadores.

9. Callejón del campus.
Recompensa: bonificadores.

10. Frente a la estantería de revistas de la biblioteca.
Recompensa: alas de Helmes.





 Pruebas alternativas

1. Habla por primera vez con el hada del porno: encontrarás al ángel guardián de Larry en el callejón del barrio griego que hay junto a la hermandad femenina. Pulsa ✖ para llamarlo.





2. Sweet Lou: junto al supermercado del barrio chungo encontrarás al comisario (vagabundo). Si hablas con él te pedirá que le hagas una sesión de fotos a la dueña del supermercado: Sweet Lou. Haz especial hincapié en retratar su trasero.

3. Las chicas del Moscatelli: a partir de la 3ª fase del programa podrás hablar con el chulo del barrio chungo. Tendrás que convencer a todas las chicas de la zona para que trabajen para él.

4. Ayuda a Russel: Ayuda a otro friki como Larry a que tenga éxito con las mujeres con un cambio de look. Te espera en los pasillos de la residencia de estudiantes a partir de la 5ª fase del programa.

5. Pruebas de la hermandad HOZ: Para participar en estas pruebas entra en la hermandad masculina y habla con uno de los chavales del salón. Para participar en las pruebas de admisión debes pagar 10$ y superar las fases del concurso de televisión. Las pruebas a las que te someterán son:

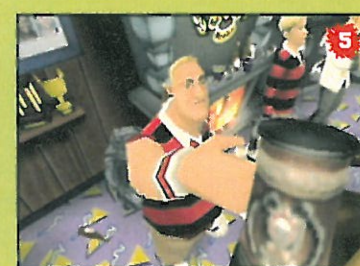
- Cama elástica.
- Preparar cócteles.
- Habla con 10 chicas del barrio griego sin que te oigan los chicos.

6. Coge 30 bragas de la residencia femenina sin que te cojan las chicas.

7. Corre desnudo por el barrio griego cogiendo relojes y pasando entre las chicas sin que sus amigos te pillen.











Lo que te queda por encontrar...













JUEGOS LIBRES

Para ganar dinero, subir la estima o simplemente entretenerte (nunca ganarás bonificadores), tendrás distintas zonas donde practicar los juegos universitarios. Domínalos para conseguir que Larry sea un auténtico gigoló.

HABITACIÓN DE LARRY
- Juego del pajillero de la T.V.

CLASE DE ARTE
- Sesión de fotos sexy a Estela.

PASILLOS RESIDENCIA
- Mezcla de bebidas.
- Baile activando la radio.

BAR MARIJUANA 2
- Juega al duro contra Estela (barra del bar). (1)
- Juego de las camisetas mojadas.(2)
- Hazañas de borracho

LABORATORIO
- Comedero de los monos.
- Juego del duro con el mono Leopoldo.

CAMPUS
- Camas elásticas.
- Repartir panfletos sobre animales (junto a Charlotte).
- Animación de pichichi (máquina expendedora).
- Hazañas de borracho emborrachándote con el universitario.

RESIDENCIA FEMENINA
- Cama elástica (en la puerta del patio).
- Juego de recogida de bragas en la habitación de Nelly.

PUB ESPARTACO (3)
- Hazañas de borracho.
- Fiesta de baile.
- Cócteles.

SUPERMERCADO PLAID MART
- Promociones Plaid Mart (animación).

DISCOTECA TETAS CITY
- Foto de Stripper.
- Azotes al desnudo.

LIBRERÍA
- Calienta manos universitario (librero).

BARRIO GRIEGO
- Juego del duro en la mesa.
- Hazañas de borracho emborrachándote en la máquina expendedora.

BARRIO CHUNGO
- Juego del pajillero en la figura del pirata.
- Juego del pajillero hablando con el zorrón.
- Hazañas de borracho: emborráchate en la máquina expendedora para pasear desnudo. (4)

DISCOTECA
- Concurso de baile.
- El duro rebelde.
- El duro salvaje.
- Hazañas de borracho.

BARRIO PIJO
- Hazaña de borracho.
- Haciendo el mimo.

CASA DE LA HERMANDAD
- Hazaña de borracho.

ZONA VIP DE LA DISCOTECA
- Hazaña de borracho.
- Azotes con la rebelde.

ITEMS

DISCO DE BAILE (5)
- **Localización:** máquina de los pasillos de la residencia.
- **Ayuda para juego:** baile.

FRASCO DE LOCIÓN
- **Localización:** estudiante del barrio griego.
- **Ayuda para juego:** pajillero.

DIPLOMA DE BARMAN
- **Localización:** bibliotecario.
- **Ayuda para juego:** repartir.

ZAPATOS CON MUELLES
- **Localización:** máquina de la entrada de la biblioteca.
- **Ayuda para juego:** camas elásticas.

GUANTES
- **Localización:** máquina de la entrada de la biblioteca.
- **Ayuda para juego:** calientamanos.

KIT DE MAQUILLAJE
- **Localización:** máquina del barrio pijo.
- **Ayuda para juego:** maquillaje.

OBJETIVO DE CÁMARA
- **Localización:** rompe todos los objetivos del escenario del programa.
- **Ayuda para juego:** fotos.

CAJA INVISIBLE
- **Localización:** máquina del barrio chungo.
- **Ayuda para juego:** mimo.

MINIRRODILLO DE PINTAR
- **Localización:** marijuana 2.
- **Ayuda para juego:** vandalismo y arte.

VIDEO DE ACTUACIÓN
- **Localización:** bar Espartaco.
- **Ayuda para juego:** actuación.

MUÑECO DE FELPA DE PICHIRRI
- **Localización:** bar Espartaco.
- **Ayuda para juego:** animación pichirri.

ACEITE INFANTIL
- **Localización:** supermercado barrio chungo.
- **Ayuda para juego:** correr desnudo.

PISTOLA DE AGUA
- **Localización:** supermercado barrio chungo.
- **Ayuda para juego:** camisetas mojadas.

PALA DE AZOTAR
- **Localización:** supermercado barrio chungo.
- **Ayuda para juego:** azotes.

MONEDA CANADIENSE
- **Localización:** hermandad.
- **Ayuda para juego:** duro.

CORTAUÑAS
- **Localización:** habitación de Ione.
- **Ayuda para juego:** saludo.

DIPLOMA DE BARMAN
- **Localización:** bibliotecario.
- **Ayuda para juego:** repartir.

BRAZO DE DEP LEFFAR (6)
- **Localización:** descubre hada del porno en el callejón trasero del barrio chungo.
- **Ayuda para juego:** rock and roll.

TELÉFONO DE LILLIE
- **Localización:** descubre el hada del porno del barrio chungo.
- **Ayuda para juego:** rabieta.

ALAS DE HERMES
- **Localización:** descubre hada del porno de la biblioteca.
- **Ayuda para juego:** escaqueo.

TRAJES

TRAJE ELEGANTE
- **Complementos:** Corbata formal, clavel, sombrero y bigote de pega.
- **Localización:** estudiante del barrio griego y discoteca.

TRAJE DE CIBERNITA (7)
- **Complementos:** Pajarita, jersey para los hombros, reloj calculadora, protector de bolsillos y gafas de culo de vaso.
- **Localización:** bibliotecario.

TRAJE DE PIJO
- **Localización:** máquina del barrio pijo.
- **Complementos:** Busca, reloj caro, visera y jersey.
- **Localización:** bibliotecario y supermercado.





TRAJE MOLÓN
- **Complementos:** Guantes molones, cadena de bolsillo, supervigotazo, sombrero de impresión.
- **Localización:** máquina del barrio chungo y bares Marijuana 2 y Espartaco.

TRAJE DE MIMO
Disponible tras superar el ligue de Koko.

TRAJE DE PICHIRRI
Disponible tras superar el ligue de Harriet.

LOS EXTRAS

SANTI (PUNKI) EN LA CAFETERÍA DE LA BIBLIOTECA
- Sally granja al desnudo.
- Analisa al desnudo.
- Analisa al desnudo 2.
- Imágenes adicionales 1.
- Pantallas de carga 1.
- Ione desnuda.
- Analisa desnuda.
- Sally granja desnuda.

SANTI EN EL BARRIO PIJO
- Luba al desnudo.
- Luba al desnudo 2.
- Imágenes adicionales 2.
- Pantallas de carga 2.
- Luba desnuda.
- Harriet desnuda.
- Zanna desnuda.
- Picante 1.

SANTI EN BARRIO CHUNGO (8)
- Estela al desnudo.
- Imágenes adicionales 3.
- Pantallas de carga 3.
- Estela desnuda.
- Beatrice desnuda.
- Charlotte desnuda.
- Picante 2.

SANTI EN GALERÍA DE ARTE
- Imágenes adicionales 4.
- Pantallas de carga 4.
- Sara desnuda.
- Koko desnuda.
- Ione lesbiana desnuda.
- Picante 3.

SANTI EN LA SALA VIP DE LA DISCOTECA DEL BARRIO PIJO
- Susi al desnudo.
- Susi al desnudo 2.
- Barbara Jo al desnudo.
- Morgana al desnudo.
- Pantallas de carga 5.
- Imágenes adicionales 5.
- Morgana desnuda.
- Susi desnuda.
- Barbara Jo desnuda.
- Picante 4.

HADA DEL PORNO DEL CALLEJÓN DEL CAMPUS (9)
- Fin con amor.
- Fin con dolor.
- Fin con tetas.
- Picante 5.
- Picante 6.
- Imágenes adicionales 7.

RUSELL EN LA RESIDENCIA
- Imágenes adicionales 6.
- Ver otros.
- Otros desnudos.



TÍO LARRY EN MARIJUANA 2 (10)
- ¡Todas desnudas!













85103	Baila morena	82935	Noches de bohemia
85161	Perdoname	80093	Ecuador
85069	Antes muerta que sencilla	85172	The sound of San...
82984	Paquito El Chocolatero	84428	Asturias
84202	Telefono antiguo	85156	Get right
85150	La gata	84760	Obsesion
84997	Valio la pena	80726	No woman no cry
84826	Dale don dale	80111	Sweet Child of Mine
85119	Buscate un hombre que...	80239	Final Countdown
82652	Fiesta Pagana	84993	Precisamente ahora

TOP 20

806 52 62 44

SUENA [CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL] 7227

Ej: Envía SUENA 85103 al 7227 para escuchar "Baila morena" en tu móvil.

SGAE SGAERMAVM/513/09/2013

HIMNOS

82172	Barcelona
84446	Cara al sol
83188	Real Madrid
83808	H. de España
82123	Athletic Bilbao
82124	Atletico Madrid
84094	H. Republicano
84494	La internacional
84362	Champions League
84489	Els segadors
82190	Betis
85220	H. de la legión

TECHNO-DANCE

85048	Enjoy the silence...
84226	Cafe del mar
84680	Dragostea din tei
80056	Insomnia
85137	Galvanize
84203	Dos gardenias
83814	Satisfaction
85121	Bootsy bootsy boom
85037	Flashdance

NACIONALES

85085	Por que no ser amigos?
84920	Pastillas de freno
84642	Angel malherido
84904	Hablando en plata
82247	Cannabis
84919	Una foto en blanco y negro
85158	Volverte a ver
85249	Hasta cuando
85148	Quiero ser tu sueño
84791	La rueca
82364	Chiquilla
85113	Dile
83849	Molinos de viento
85033	Nada valgo sin tu amor
82886	Ni más, ni menos

CINE/TV

84937	Kill Bill
84067	El Exorcista
84724	El bueno, el malo, feo
84064	Star Wars
80017	Mision Imposible
84440	El señor de los anillos
83883	Fraggle Rock
80143	La Pantera rosa
84759	Gladiator
80044	Rocky
80096	Pulp Fiction
85083	Aqui no hay quien viva
80125	Mortal Kombat
80025	Los Simpsons
80108	Benny Hill

POP/ROCK

84943	Accidentally in love
85080	Boulevard of Broken
83885	Numb
84976	American idiot
80277	Nothing else matters
84068	Du hast
80298	Master of Puppets
83655	Thunderstruck
84961	Lose my breath



EXORCISTA	"Coge el teléfono... ¡Cabrón"	PORTERO	...un poquito de por favor...
ORGASMO	Esta lo está pasando muy bien...	BORIS	Histérico como siempre
R2D2	¿Recuerdas como hablaba R2D2?	MARTESY13	Encarna, Encarna
NUEVO	"¡Tienes un mensaje nuevo!!!"	PREYES	Soy yo, el móvil
RISA	Carcajada... Para mearse de risa	LMOYA	A ras, a ras!!!
BOMBEROS	¡Cuidado!... Provoca el pánico	RAMBO	No siento las piernas...
FRANCO	"Españoles... Franco ha muerto..."	POCHOLO	De locura... ¡A tope!
SUPERPIJA	Osea... te cojo el teléfono	PAPUCHI	Eso sí que es rarrrrro
CHITA	Igual que en la Jungla... ¡Exótico!	GOLLUM	El telefono es mi tesoro
PADRINO	se creeran que eres de la Mafia	BECKHAM	Te invito a mi fiesta metrosexual
POROMPOMPON	...¡pero en versión borracho!	BORJAMARI	Risas megapijas
RADIOTAXI	"..shhh 1 coche para ..shhhhh..."	SHINCHAN	La risa del niño travieso
TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela	CRUZYRAYA	Ir para nada es tonteria..
PAJAROLOCO	¿Te acuerdas del dibujo animado?	MAIRENA	Que poderío tengo en el coño
INFIERNO	Thriller, la carcajada... ¡De miedo!!!	PUERTORICO	"Y esssooo"... inconfundible
TARZAN	Grito de tarzan, igual que en la peli	RONALDINHO	Vamos a montar una fiesta...
POLICIA	Todos se sentiran como en N Y al oirlo...	TORRENTE	¿Te lo vas a creer???

Ej: Envía SUENA RAMBO al 7227 y la voz de RAMBO te avisara cuando te llamen

OléMovil.com



ENVÍA JUEGO [Código JUEGO] AL 7227

Ej: Envía JUEGO 1410 al 7227 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS

BLOCKS 1272 · SOLITAIRE 1563 · Port Royale 1562













36497 · 42330 · 42645 · 41604 · 42423 · 41965 · 42652 · 35937











42638 · 36329 · 35819 · 37026 · 41490 · 41567 · 41132 · 39917

Envía FOTO [Código FOTO o ANIMACIÓN] Al 7227

Ej: Envía FOTO 39074 al 7227 y tendrás la CALAVERA en tu móvil.

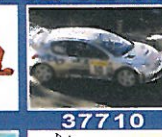
También al: 806 52 62 33

37810 · 37808 · 41542 · 41922 · 39922









42641 · 42656 · 42655 · 42646 · 42639 · 36170 · 37710








36648 · 39071 · 42642 · 41041 · 42331 · 41753 · 39728




Ej: envía FOTO BOXEO al 7227 y verás como se defiende





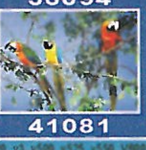




42648 · 36927 · 42640 · 42643 · 36094 · 42302 · 37489









36613 · 39074 · 42654 · 37521 · 41081 · 42660 · 41272



Y POR 10€ MÁS ELIGE UNO DE ESTOS



COMPRA CUALQUIERA DE ESTOS JUEGOS DE ATARI



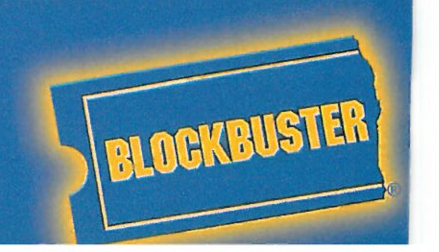
POR SÓLO 17,99€ UNIDAD

ADEMÁS, SI TE DAS DE ALTA EN GAMECLUB OBTENDRÁS SIEMPRE LOS MEJORES PRECIOS

Promoción juegos Platinum: ver condiciones en tienda.
Promoción Atari: promoción válida en península. Disponibilidad de títulos según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



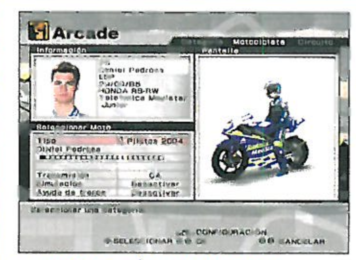


Rossi, Pedrosa, Gibernau... Todas las estrellas del motociclismo se darán cita en el primer juego con todos los grandes premios y las 3 cilindradas del Mundial.





→ Así se jugará



1. A POR EL TÍTULO MUNDIAL. Eligiendo cualquier piloto de los que participan en el actual mundial, o creando uno nuevo, competiremos en los 17 Grandes Premios.



2. SIENTE EL PODER DE TU MOTO. Elegiremos entre pilotaje arcade o simulación. Con esta última opción comprobaremos que pilotar una moto de 500 cc es mucho más difícil que pilotar una menos potente.



3. ELIGE TU COMPETICIÓN El abanico de modos será amplísimo: Temporada, Desafío (con 125 minipruebas), carreras multijugador a pantalla partida u Online...

El juego de motos definitivo ya "corre" hacia PS2

Moto GP 4

■ Compañía **Namco** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Mayo**

Revivir con todo detalle el Mundial de Motociclismo en un juego va a dejar de ser imposible. *Moto GP 4* nos traerá por fin las competiciones oficiales de 125, 250 y 500 cc.

Aunque la saga *Moto GP* ha sido la que mejor ha reproducido la emoción del motociclismo, las entregas anteriores tenían carencias: sólo permitían correr en la categoría Moto GP (motos de 500 cc) y no incluían todos los grandes premios del Mundial. Pero su cuarta entrega por fin va a explotar a fondo la licencia oficial, reproduciendo todas las categorías del campeonato (125 cc, 250 cc y 500 cc), y permitiéndonos elegir entre carreras estilo arcade o una conducción mucho más cercana que nunca a la simulación.

UNA FIEL REPRODUCCIÓN DEL MUNDIAL. La estrella de *Moto GP 4* será el Modo Temporada, en el que empezaremos nuestra carrera como un joven piloto de 125 cc. y afrontando todos los grandes premios del calendario real. Al final de temporada, en función de nuestros resultados, recibiremos ofertas de otras escuderías y e incluso lle-







Si escogemos el modo de pilotaje arcade podremos pisar al máximo y arriesgar en cada curva, pues sólo caeremos en las peores colisiones.



Pero con el estilo de control "Simulación", la experiencia de pilotaje será la más realista y exigente que jamás ha ofrecido esta saga.



También los apartados técnicos del juego buscarán mayor realismo. Las motos y, sobre todo, los circuitos, se representarán más fielmente.

garemos a ascender de categoría, con el objetivo final de ganar el Campeonato del Mundo de 500 cc. Pero este modo de juego no será la única manera de disfrutar del Mundial. Si lo preferimos, podremos escoger a cualquier piloto de la temporada 2005 y correr un campeonato aislado. Vamos, que podremos meternos en la piel de cualquiera de nuestros ídolos: Gibernau, Pedrosa, Rossi, Fonsi Nieto...

¿ARCADE O SIMULACIÓN?

En cualquiera de estas competiciones elegiremos entre dos estilos de conducción: normal y simulación. En el estilo normal, sólo caeremos de la moto en las colisiones o salidas más aparatosas. Pero si elegimos simulación, el más pequeño giro fuera de pista dará con nuestros huesos sobre el asfalto, lo que nos obligará a conducir con precaución y apurar en cada curva. Además, con este estilo de conducción notaremos mucho más las diferencias entre cilindradas, y controlar una moto de 125 cc será "infinitamente" más sencillo que dominar las potentísimas máquinas de 500 cc.

Moto GP 4 completará su oferta con recreaciones más exactas y detalladas de los circuitos y las motos, y con modos de juego extra como las carreras multijugador tanto a pantalla partida como Online. Todo apunta a que, esta vez sí, se acerca el simulador de motociclismo más completo.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Con su perfecta recreación del Mundial, *Moto GP 4* aspira a colmar todas las expectativas de los fans de las motos.



Efectos como las manchas en la visera del casco en la vista subjetiva prueban que *Moto GP 4* buscará reflejar todos los detalles este deporte.



Las sensaciones de pilotaje cambiarán si manejamos una moto de distinta cilindrada, si el asfalto está mojado... como en el motociclismo real.

→ Emula el trabajo de un piloto real

En el modo Temporada asumiremos todas las responsabilidades de un piloto profesional. El director de escudería nos exigirá resultados, y entre las carreras probaremos componentes para la moto.



Tras cada carrera se valorarán los resultados. Si no cumplimos, nuestro puesto peligrará.



Si superamos ciertas pruebas entre carreras ganaremos componentes para mejorar la moto.









→ Así se jugará



1. AMBIENTACIóN DE PELíCULA
Su cuidada ambientación nos meterá de lleno en los intensos tiroteos en el Área 51, donde tendremos ayuda de otros soldados aliados.



2. ¿HUMANO O ALIENÍGENA?
En caso de que los enemigos nos pongan las cosas difíciles, podremos transformarnos en un terrible alienígena que contará con diversos poderes y una descomunal fuerza bruta.



2. AMPLIO CATÁLOGO ENEMIGO
Los enemigos serán de lo más variado y veremos desde soldados con trajes de camuflaje hasta monstruosos alienígenas gigantes.

Encuentros, y unos cuantos disparos, en la Tercera Fase

Área 51

Olvídate de E.T. y otros cándidos extraterrestres de las películas, porque los fieros alienígenas de este shooter harán lo posible para acabar contigo.



■ Compañía **Midway** ■ Género **Shoot´em up subjetivo** ■ Fecha prevista **Mayo**

El Área 51 es una las zonas militares mejor protegidas de los EEUU y siempre se ha sospechado que bajo sus instalaciones se llevan a cabo experimentos con extraterrestres. Según la trama de este shooter, en uno de esos experimentos algo escapa al control de los científicos y se produce una extraña epidemia que contagia al personal de la zona. Y, claro, a nosotros nos tocará investigar los hechos y acabar, a base de disparos, con los cientos de enemigos que nos harán frente. "Menos mal" que nuestro personaje acabará siendo contaminado por la epidemia y podrá convertirse a voluntad en un temible alienígena, muy útil para acabar con los peores enemigos. Por supuesto, en nuestra forma humana contaremos con un gran arsenal en el que tendrán cabida rifles, granadas... Y lo mejor es que toda esta acción vendrá acompaña por una ambientación de lujo, en la que incluso habrá los sustos por culpa de los ataques por sorpresa de los enemigos.

Tampoco el apartado técnico defraudará y tanto gráficos como sonido estarán a la altura de las circunstancias (mucho ojo a los espectaculares vídeos de introducción). Ya sabes, si te gusta el género de los shoot'em up no deberías perder de vista este más que prometedor título.

■ **PRIMERA IMPRESIÓN** E

Por su cuidada ambientación e intensos combates, puede convertirse en uno de los mejores shooters del momento.







→ Así se jugará



1. DOMINA EL MUNDO DEL TUNING
Antes de cada carrera podremos "tunear" los coches (que serán modelos reales) con cientos de accesorios como alerones o pegatinas.



2. HAZTE UN HUECO EN LA CALLES
Para acceder a nuevas competiciones y vehículos, tendremos que ganarnos el respeto de los rivales. Lo conseguiremos ganando carreras, apostando grandes sumas de dinero, etc.



3. PISA EL ACELERADOR A TOPE
El realismo en la conducción estará muy presente en todas las competiciones, ya sean de velocidad, de acrobacias o de tipo "sprint".

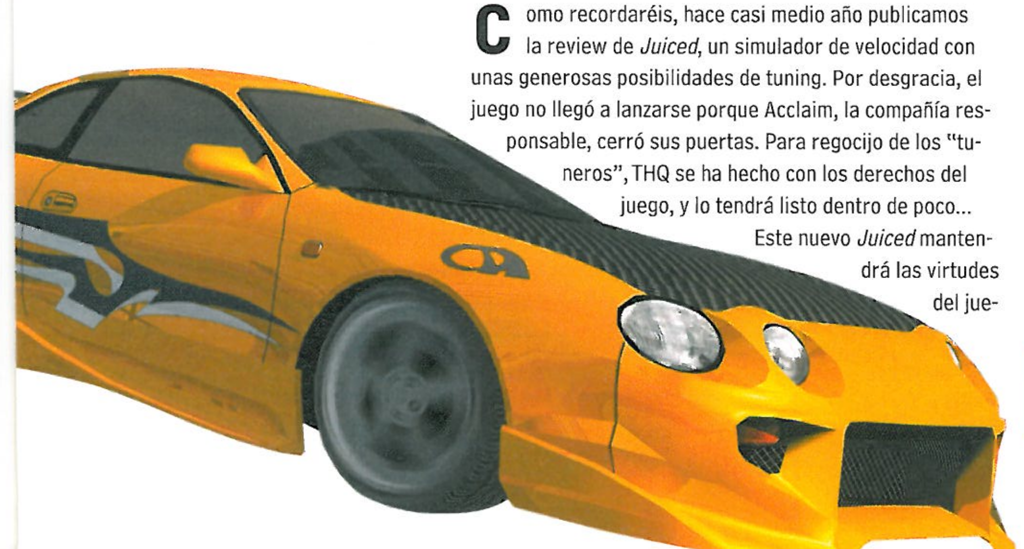
El tuning más espectacular vuelve a calentar motores en PS2

Juiced

Tras el cierre de Acclaim el año pasado, THQ ha recogido el testigo y será quien lance, tras un importante lavado de cara, este simulador de velocidad y tuning.

■ Compañía **THQ** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Mayo**

Como recordaréis, hace casi medio año publicamos la review de *Juiced*, un simulador de velocidad con unas generosas posibilidades de tuning. Por desgracia, el juego no llegó a lanzarse porque Acclaim, la compañía responsable, cerró sus puertas. Para regocijo de los "tuneros", THQ se ha hecho con los derechos del juego, y lo tendrá listo dentro de poco... Este nuevo *Juiced* mantendrá las virtudes del juego que vimos entonces, al tiempo que dará un repaso a los aspectos mejorables. Para empezar, las carreras urbanas con todo tipo de coches reales seguirán siendo la columna vertebral del juego, en el que además de ganar carreras, tendremos que "tunear" los vehículos con cientos de accesorios. Lo mejor de todo es que la dificultad del juego estará más ajustada gracias a un control más preciso, a medio camino entre simulador realista y arcade. Incluso los gráficos van a sufrir una notable mejora. Con todos estos cambios, *Juiced* se perfila aún más como un grande del género.



■ PRIMERA IMPRESIÓN E

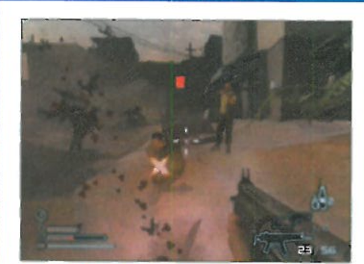
Muchas opciones de tuning y carreras emocionantes para un juego de ritmo frenético y muchas posibilidades.







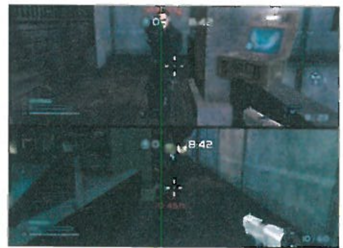
→ Así se jugará



1. SE HACE CAMINO AL DISPARAR. La tónica del juego estará muy clara: los enemigos aparecerán constantemente y nosotros los haremos "desaparecer" a tiros.



2. REDECORA TU VIDA. Los escenarios serán muy interactivos. Podremos agarrar muebles, cajas y otros elementos, volcarlos para crear parapetos, provocar explosiones que derriben estructuras...



3. TUS AMIGOS, EN LA MIRA. El estilo directo de la acción dará mucho juego en las partidas multijugador, que disfrutaremos Online y a pantalla partida.



Un nuevo especialista en acción directa prepara su arsenal

Cold Winter

■ Compañía **Vivendi-Universal** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **20 de Mayo**

¿Estás harto de espías expertos en infiltración? Pues aquí tienes un agente secreto que se libra a tiros de los enemigos y se olvida de complicaciones.

Andrew Sterling es el nombre del agente que protagonizará *Cold Winter*, un "shooter" subjetivo que "pasará" del sigilo y sofisticaciones similares para centrarse en los más intensos y emocionantes tiroteos.

La historia nos contará cómo Sterling, tras ser dado por muerto por sus jefes del servicio secreto inglés, se convierte en agente libre y se enfrenta a una peligrosa organización terrorista en lugares como El Cairo o Hong Kong.

El desarrollo se basará en la acción directa y sin concesiones contra grandes grupos de enemigos, usando todo tipo de armas de fuego: ametralladoras, pistolas, lanzagranadas... Y Sterling contará con muchos recursos extra: combinará objetos para crear armas (como cócteles molotov), y podrá interactuar con los elementos de los escenarios para, por ejemplo, volcar un mueble y usarlo como parapeto improvisado. Un buen abanico de modos multijugador, incluidas las partidas Online, sacarán todo su jugo a un título que quiere hacernos sentir emociones muy fuertes.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Los más intensos tiroteos protagonizarán un "shooter" que buscará hacernos vibrar con acción sin pausa.



¡Sorteamos 10 juegos Haunting Ground!

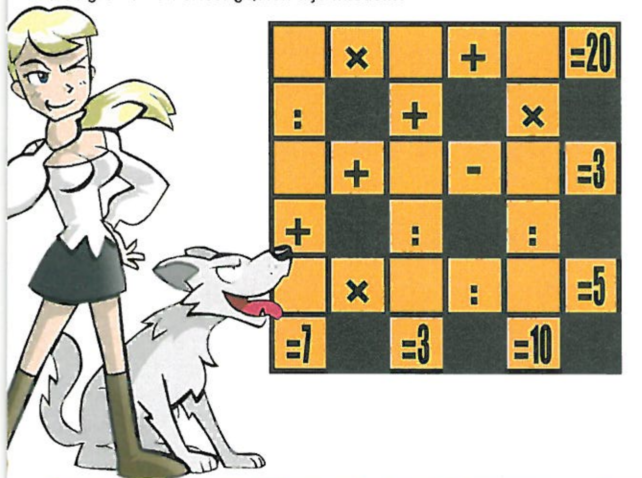
¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play76 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Haunting Ground* para PS2 que EA Games y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

PRUEBA NUMÉRICA

DEMUÉSTRANOS AHORA QUE ADEMÁS DE SORTEAR MIL Y UN PELIGROS EN UN CASTILLO ENCANTADO, DOMINAS A TU ANTOJO LAS CIFRAS Y SUS OPERACIONES.

Échale una mano a nuestros protagonistas y resuelve nuestro crucigrama numérico. ¿Quién dijo miedo...?



	×		+		=20
:		+		×	
	+		-		=3
+		:		:	
	×		:		=5
=7		=3		=10	

HUMOR



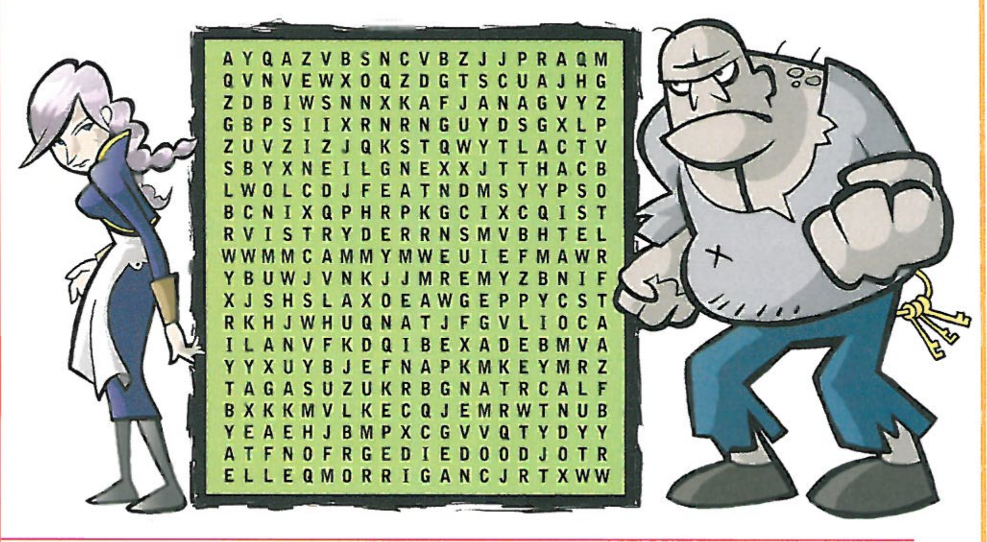
SOPA DE LETRAS

¿ADENTRARNOS DENTRO DE UN TENEBROSO CASTILLO Y PASAR AUTÉNTICO MIEDO?

A nosotros nos mola más entretenernos con una sopa de letras y descubrir los nombres de catorce personajes de la factoría Capcom. ¿Cómo? ¿Que prefieres la primera opción? Bueno, allá tú...

Personajes a encontrar:

VEGA - MORRIGAN - MEGAMAN - VIEWTIFUL JOE - CAMMY - STRYDER - CAPITAN COMMANDO - SAGAT - NEMESIS - SIVA - ONIMUSHA - GUY - HAGGAR - DANTE



A	Y	Q	A	Z	V	B	S	N	C	V	B	Z	J	J	P	R	A	Q	M
Q	V	N	V	E	W	X	O	Q	Z	D	G	T	S	C	U	A	J	H	G
Z	D	B	I	W	S	N	N	X	K	A	F	J	A	N	A	G	V	Y	Z
G	B	P	S	I	I	X	R	N	R	N	G	U	Y	D	S	G	X	L	P
Z	U	V	Z	I	Z	J	Q	K	S	T	Q	W	Y	T	L	A	C	T	V
S	B	Y	X	N	E	I	L	G	N	E	X	X	J	T	T	H	A	C	B
L	W	O	L	C	D	J	F	E	A	T	N	D	M	S	Y	Y	P	S	O
B	C	N	I	X	Q	P	H	R	P	K	G	C	I	X	C	Q	I	S	T
R	V	I	S	T	R	Y	D	E	R	R	N	S	M	V	B	H	T	E	L
W	W	M	M	C	A	M	M	Y	M	W	E	U	I	E	F	M	A	W	R
Y	B	U	W	J	V	N	K	J	J	M	R	E	M	Y	Z	B	N	I	F
X	J	S	H	S	L	A	X	O	E	A	W	G	E	P	P	Y	C	S	T
R	K	H	J	W	H	U	Q	N	A	T	J	F	G	V	L	I	O	C	A
I	L	A	N	V	F	K	D	Q	I	B	E	X	A	D	E	B	M	V	A
Y	Y	X	U	Y	B	J	E	F	N	A	P	K	M	K	E	Y	M	R	Z
T	A	G	A	S	U	Z	U	K	R	B	G	N	A	T	R	C	A	L	F
B	X	K	K	M	V	L	K	E	C	Q	J	E	M	R	W	T	N	U	B
Y	E	A	E	H	J	B	M	P	X	C	G	V	V	Q	T	Y	D	Y	Y
A	T	F	N	O	F	R	G	E	D	I	E	D	O	O	D	J	O	T	R
E	L	L	E	Q	M	O	R	R	I	G	A	N	C	J	R	T	X	W	W

PASATIEMPO CONCURSO

¿VERDADERO O FALSO?

SEGURO QUE NO TE TEMBLARÁN LAS PIERNAS A LA HORA DE DESCUBRIR CUÁL DE LAS SIGUIENTES AFIRMACIONES ES LA CORRECTA.

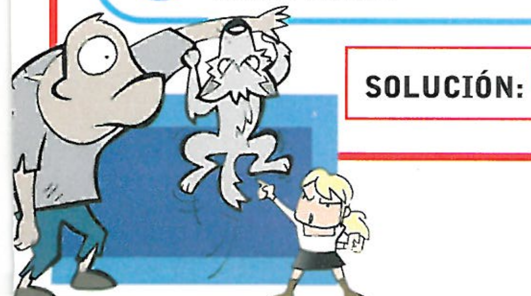
Vence al miedo y hazte con el premio; *Haunting Ground* te está esperando a la vuelta de la esquina....


La gracia de este juego de karaoke está en oír al perro de Fiona entonar canciones de rabiosa actualidad.


La historia transcurre en un parque de atracciones habitado por una pandilla de graciosos fantasmas.


En este juego la protagonista deberá sobrevivir en un terrorífico castillo habitado por cuatro "dementes".

SOLUCIÓN: ☐



BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 76 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play76 B Arturo Lopez Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de abril al 16 de mayo de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

NOS HEMOS VUELTO LOCOS

C.I. 5-01751
VOLANTE OFICIAL
WILLIAMS F1
+ GT 4



C.I. 5-01752
VOLANTE OFICIAL
WILLIAMS F1
+ MIDNIGHT
CLUB 3



~~129,99 €~~ 99,99 €

Logitech

~~119,99 €~~ 94,99 €

C.I. 5-00254
DRIVING FORCE PRO
VOLANTE OFICIAL GT4
+ JUEGO GT4

~~179,99 €~~ 144,99 €

C.I. 5-00256
MULTITAP
COMPATIBLE CON
NUEVA PS2



22,99 €

C.I. 5-00256
TRIPLE PACK
PS2

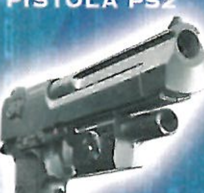
49,99 €

C.I. 5-02917
MEMORY 16MB



34,95 €

C.I. 3-04202
PISTOLA PS2



19,99 €

C.I. 4-08111
MEMORY 32MB



47,99 €



C.I. 4-02748 · C.I. 2-09351 · C.I. 2-06470 · C.I. 2-00637 · C.I. 1-02802 · C.I. 1-05457 · C.I. 3-00796



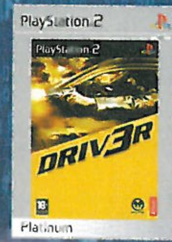






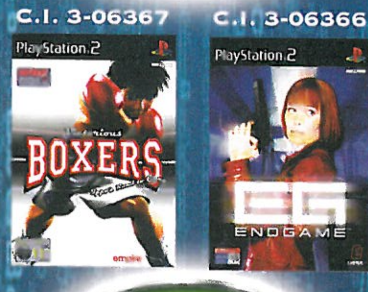
C.I. 2-08099 · C.I. 4-10270





29,99 €
UNIDAD

C.I. 3-06367 · C.I. 3-06366



17,99 €
UNIDAD

C.I. 4-02903 · C.I. 3-08998







14,99 €
UNIDAD

OFERTAS VÁLIDAS, SALVO ERROR TIPOGRÁFICO O FIN DE EXISTENCIAS, HASTA FINAL DEL MES DE SU PUBLICACIÓN

PUNTOS DE VENTA

C.C. SEXTA AVENIDA
Tfno./Fax: 91 372 91 32
Majadahonda

C.C. VALLE DEL NALÓN
Tfno.: 985 65 41 27
Asturias

PARQUE ALCORCÓN
Tfno./Fax: 91 488 01 78
Alcorcón

C/ ALBERTO PALACIOS, 42
Tfno.: 91 797 17 09
Madrid

C/ ARIBAU, 7
Tfno.: 93 451 71 45
Barcelona

C.C. LORANCA
Tfno./Fax: 91 604 77 42
Fuenlabrada

C.C. LA VAGUADA
Tfno./Fax: 91 739 66 43
Madrid

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 680 79 64
Leganés

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 688 82 01
Leganés

C/ URUGUAY, 3
Tfno.: 925 21 00 97
Toledo

C.C. LOS FRESNOS
Tfno./Fax: 985 16 35 31
Gijón

C.C. LA DEHESA-HOBBY
Tfno./Fax: 91 889 09 58
Alcalá de Henares

EQUINOCCIO PARK
Tfno.: 983 33 16 51
Valladolid

C.C. LA DEHESA-JUGUETES
Tfno./Fax: 91 882 80 82
Alcalá de Henares

ESTACIÓN CHAMARTÍN
Tfno./Fax: 91 323 13 59
Madrid

C.C. PARQUE LA RIOJA
Tfno.: 941 51 23 23
Logroño

C.C. PLAZA ESTACIÓN
Tfno./Fax: 91 607 74 09
Fuenlabrada

C.C. ESPACIO LEÓN
Tfno./Fax: 987 22 72 49
León

C.C. PLAZA NORTE 2
Tfno./Fax: 91 651 72 89
S. Sebastián de los RR

PRINCIPE PIO
Tfno./Fax: 91 541 53 34
Madrid

DESDE FEBRERO
HASTA OCTUBRE
PODRÁS
CANJEAR TUS VALES



POLY



¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

No más charlas por acaparar la tele del salón

¡¡Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

¡una TV de alta definición en mi cuarto!

COMPATIBLE











PVP. 66,95 €







Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado.
Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad.
Función total de control remoto.

PVP. 99,99 €

Real DVD STUDIO PRO BOX USB 2.0

Captura y edita tus videos VHS convirtiéndolos en CD o DVD. Captura y compresión MPEG 2 por hardware. MPEG 4 por soft. Calidad profesional. Incluye Software de edición (Win Producer)



PVP. 59,95 €

Real MINI TV BOX USB 2.0

La tarjeta de TV más pequeña del mercado.
Carcasa de aluminio. Alta resolución 1600 x 1200.
Codificación en tiempo Real MPEG 4, 2 & 1.
Sist. TV paneuropeo (PAL, SECAM,...)
Compatible con canales de pago.

PVP. 34,95 €

Real TV TOP 10

Convierte tu PC en una TV de alta calidad y grabador de video (PVR). **Única** en el mercado con Alta Resolución (1600x1200) y codificación MPEG 4, 2 & 1. Grabación programada, edición de video y creación de CD, DVD o SVCD.
Compatible con canales de pago.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

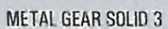
PVP recomendado. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta.

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PS2 PlayStation 2



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES



METAL GEAR SOLID 3

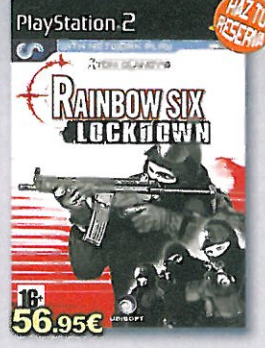
56.95€

MONSTER HUNTER

HAZ TU RESERVA
46.95€

MOTO GP 4

HAZ TU RESERVA
CONS.

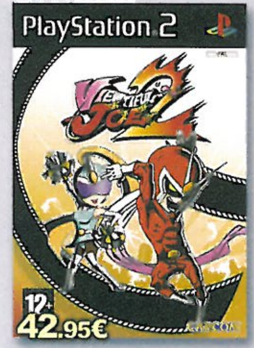
RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN

HAZ TU RESERVA
56.95€

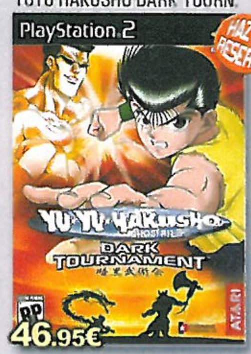
SPLINTER CELL CHAOS THEORY
+DVD MAKING OF

56.95€

STAR WARS EPISODE 3


HAZ TU RESERVA
56.95€

VIEWTIFUL JOE 2

42.95€

YUYU HAKUSHO DARK TOURN.

HAZ TU RESERVA
46.95€

BROTHERS IN ARMS
56.95€

CHAMP. MANAGER 5
HAZ TU RESERVA
46.95€

CHAMP. NORRATH 2

56.95€

CHAOS LEGION

19.95€

COLD FEAR
56.95€

COLD WINTER

HAZ TU RESERVA
56.95€

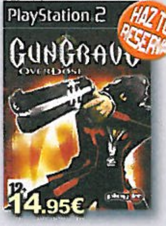
FIGHT NIGHT ROUND 2
59.95€

FULL S. WARRIOR

HAZ TU RESERVA
56.95€

GOD OF WAR

HAZ TU RESERVA
56.95€

GUNGRAVE OVERDOSE

HAZ TU RESERVA
14.95€

HEMAN
24.95€

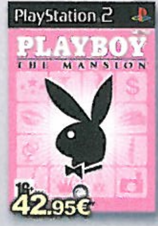
HITMAN CONTRACTS

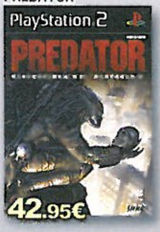
HAZ TU RESERVA
29.95€



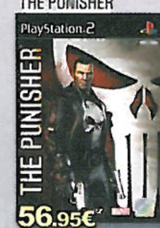
MX VS ATV UNLEASHED
HAZ TU RESERVA
46.95€

ONIMUSHA 3
29.95€

PLAYBOY MANSION

42.95€

PREDATOR

42.95€

PROJECT MINERVA
29.95€

THE PUNISHER

56.95€



S.MONKEY BALL DELUXE
HAZ TU RESERVA
46.95€

SVC CHAOS
29.95€

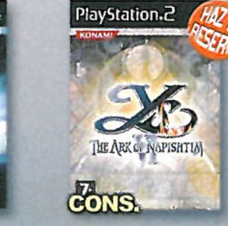
TAK 2

42.95€

TENCHU FATAL SHADOWS

HAZ TU RESERVA
46.95€

TIMESPLITTERS FP
59.95€

YS VI ARK OF NAPISHTIM

HAZ TU RESERVA
CONS.

PLAYSTATION2 PSTWO + DUALSHOCK 2

149€
23cm x15cm
INCLUYE PUERTO ETHERNET

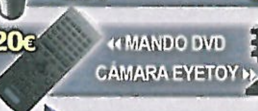
PLAYSTATION2 PSTWO + GRAN TURISMO 4 + DUALSHOCK 2

179€

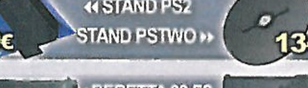
¡¡¡SUPER-OFERTA!!!
1x19.95€

3x55.95€
EL TERCERO TE SALE A 16.05€
ESTO ES FUTBOL 2003 · FORMULA ONE 2003 · GT CONCEPT · JAK & DAXTER · KINGDOM HEARTS · MOTO GP 3 · RATCHET & CLANK · WRC 3 · TEKKEN TAG TOURNAMENT · THE GETAWAY

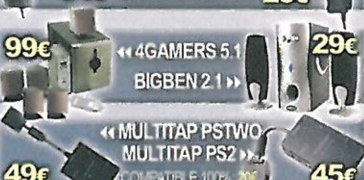

DUALSHOCK 2 29€
MEMORY 8Mb 29€

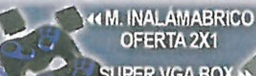
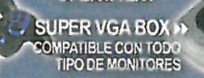

MANDO DVD 20€
CÁMARA EYETOY 39€

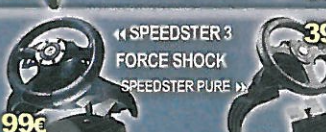

STAND PS2 10€
STAND PSTWO 13€


BERETTA 92 FS 50/60/100HZ 54€
GUNSTATION 2 29€


4GAMERS 5.1 99€
BIGBEN 2.1 29€

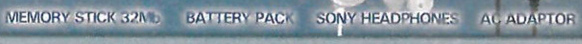

MULTITAP PSTWO 49€
MULTITAP PS2 45€
COMPATIBLE 100% 20€


M. INALÁMABRICO OFERTA 2X1 59€

SUPER VGA BOX 89€
COMPATIBLE CON TODO TIPO DE MONITORES


SPEEDSTER 3 39€
FORCE SHOCK 99€
SPEEDSTER PURE


RESERVA YA TU SONY PSP VALUE PACK Y CONSIGUE UN FANTÁSTICO REGALO





SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + SONY HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA
249.95€
PVP POR CONFIRMAR
HAZ TU RESERVA


TRIPLE PACK
DUALSHOCK 2 + MANDO DVD + MEMORY 8Mb
46.95€
TE AHORRAS 31.05€

ÓXIMO NÚMERO

REPORTAJE
→ AVANCE E3
Los último de PSP, lo nuevo de PS3, los juegos más impactantes para 2005...

A LA VENTA EL 17 DE MAYO

NOVEDAD
→ TEKKEN 5
Analizamos el penúltimo bombazo de Namco: el juego de lucha más completo de la historia.

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ SPLINTER CELL
Todo lo que necesitas para ver hasta el último detalle de esta genial aventura.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

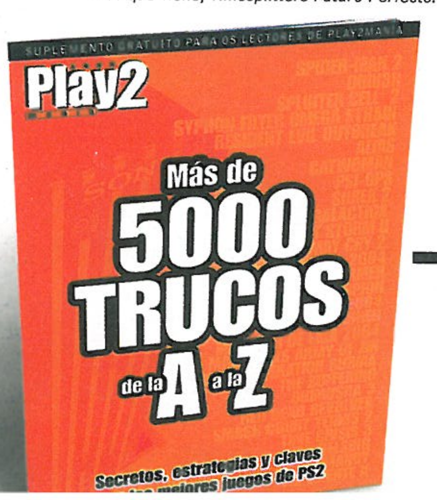
NOVEDAD
→ STAR WARS EPISODIO III
Analizaremos en primicia el nuevo juego de acción basado en el último capítulo de la saga de Lucas.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Enthusia Professional Racing, Moto GP 4, Monster Hunter, Rainbow Six Lockdown, Área 51, Ghost In The Shell, Stolen, Cold Winter...*

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, *Timesplitters Futuro Perfecto.*

→ PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2: como *Street Racing Syndicate, Delta Force Black Hawk Down, Destroy All Humans!, Commandos Strike Force, Batman Begins, Saint Seya...*



→ SUPLEMENTO GRATUITO
Los mejores trucos para los mejores juegos de PS2 ordenados de la A a la Z y totalmente actualizados con las últimas novedades.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo,
Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sor
Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco
Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Sergio
Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero
José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad:
Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



axel springer

MOVILATINO
TU COMUNIDAD. VEN, CONOCE GENTE.

www.movilatino.com

entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...



YA PUEDES DISFRUTAR DE TODO EL CONTENIDO DE MOVILATINO EN:

canal 69 tu comunidad latina

PUEDES SINTONIZARNOS POR CANAL 69 DESDE CUALQUIER PUNTO DEL PAÍS:

Barcelona • Madrid • Zaragoza • Valencia

AHORA TAMBIÉN SINTONIZANOS **VÍA SATÉLITE** y conoce toda la programación de... canal 6 latino

HISPASAT: TVSat 11583 Horizontal 20150 - 3/4

POLIFONICAS ENVÍA PMP 85189 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.68.78

- PMP 85206 - Xissor Sisters - De Skins
- PMP 85205 - Emineenm - Rainman
- PMP 85204 - De Clax - London Calling
- PMP 85203 - Erashurhe - Solsbury Hill
- PMP 85201 - Fatvoy Eslim - Right Here, Right...
- PMP 85200 - Ar. Kely - Happy People
- PMP 85199 - Atomikc Kixen - Cradle 2005
- PMP 85196 - Desstinys Child - Soldier
- PMP 85195 - Lazgo - Pray
- PMP 85194 - Paul Oaquenfold - Southern Sun
- PMP 85193 - Pepeka - Resurection
- PMP 85192 - Xpeshifters - Back 2 Basics
- PMP 85191 - Dj Tistho - Love Comes Again
- PMP 85190 - Kemical Broders - Let Forever Be
- PMP 85189 - Kemical Broders - The Golden Path
- PMP 85188 - Kemical Broders - Hey Boy, Hey Girl
- PMP 85187 - Kemical Broders - Get Yourself High
- PMP 85186 - Dhafft Punk - Aerodynamic
- PMP 85184 - Manic Strit Preaxers - Empty Souls
- PMP 85183 - Elbys Prislei - Surrender
- PMP 85172 - Gloval Djs - The Sound Of San Fran...
- PMP 85171 - Cud Charlotte - I Just Wanna Live

ENVÍA PMJ 1010 AL 7202 O LLAMA AL 806.52.60.50 JUEGOS

PMJ 1519 al 7202	PMJ 1601 al 7202	PMJ 1512 al 7202	PMJ 1700 al 7202	PMJ 1817 al 7202
 Dust 'n' Dirt	 Fatal allstar	 	 FOX Sports BOXING	 SOCCER unlimited
PMJ 1704 al 7202	PMJ 1534 al 7202	PMJ 1701 al 7202	PMJ 1513 al 7202	PMJ 1518 al 7202
soccer '04	Anno 1503	 FOOTBALL'04		

SONIDOS REALES ENVÍA PMS 77244 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.68.78

- PMS 77076 > Galope de caballo
- PMS 77217 > Gatito
- PMS 77077 > Gato enfadado
- PMS 77078 > Gato maullando
- PMS 77079 > Gato ronronea
- PMS 77095 > Insectos volando
- PMS 77088 > Jaguar
- PMS 77247 > Un poquito de por favor
- PMS 77018 > Teléfono antiguo
- PMS 77002 > Grito de Tarzan
- PMS 77123 > Que alguien me coja!
- PMS 77058 > Pedo
- PMS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- PMS 77176 > Españoles Franco ha...
- PMS 77244 > Y esooooo
- PMS 77186 > Alo alo te pierdo
- PMS 77188 > Arranca llevo manos libres!
- PMS aznar > Aznar
- PMS boris > Boris
- PMS 77048 > Sirena de policia
- PMS 77090 > Tigre
- PMS 77178 > Cuñaaaaao
- PMS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- PMS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
- PMS 77176 > Españ...Franco ha muerto
- PMS 77166 > Doctor Maligno
- PMS 77062 > Buho
- PMS 77063 > Burro

nuevo AHORA PUEDES HACER QUE TU MOVIL SEA DIFERENTE A TODOS. PERSONALIZA TU MOVIL CON LOS TEMAS MAS DIVERTIDOS Y EXCLUSIVOS

envia TEMAS espacio CODIGO al 7202




TUNING > Código: 2252 — MOTOS > Código: 2607 — CHICAS > Código: 2808





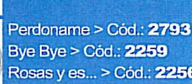
DELFINES > Cód.: 2131 — TUNING > Código: 2252 — PERRITOS > Cód.: 2113

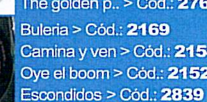


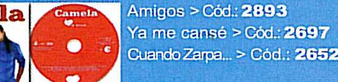

BEBES > Código: 2115 — MANGA > Código: 2200 — BRUJA > Código: 2116

CONVERTE TU MOVIL EN UN REPRODUCTOR REAL DE AUDIO. DESCARGATE LA MUSICA REAL DEL MOMENTO **nuevo**

envia MUSIKA espacio CODIGO al 7202




- Dale don dale > Cód.: 2639
- Dile > Cód.: 2638
- Perdoname > Cód.: 2793
- Bye Bye > Cód.: 2259
- Rosas y es... > Cód.: 2256
- Que la deten... > Cód.: 2255
- Block Rockin... > Cód.: 2811
- Surface To Air > Cód.: 2810
- Galvanize > Cód.: 2778
- The golden p... > Cód.: 2765
- Buleria > Cód.: 2169
- Camina y ven > Cód.: 2154
- Oye el boom > Cód.: 2152
- Escondidos > Cód.: 2839
- Malo > Cód.: 2178
- Con mis manos > Cód.: 2159
- Siempre me que... > Cód.: 2725
- Ella > Cód.: 2158
- Obsesion > Cód.: 2161
- Amigos > Cód.: 2893
- Ya me cansé > Cód.: 2697
- Cuando Zarpa... > Cód.: 2652
- Eternal flame > Cód.: 2733
- Ladies night > Cód.: 2732

CONTACTOS DIRECTOS en TU CIUDAD conoce gente: CHATEA AHORA envía AMIGO al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA cualquier canción

Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202

Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202

ENVÍA PMA 35236 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.69.89

FONDOS

PMA 41747 al 7202	PMA 41755 al 7202	PMA 39630 al 7202	PMA 42119 al 7202	PMA 42212 al 7202	PMA 39074 al 7202
PMA 42206 al 7202	PMA 41691 al 7202	PMA 41753 al 7202	PMA 41920 al 7202	PMA 41922 al 7202	PMA 41965 al 7202
PMA 41615 al 7202	PMA 42292 al 7202	PMA 42012 al 7202	PMA 42332 al 7202	PMA 37604 al 7202	PMA 37808 al 7202

ENVÍA PMA 35236 AL 7202 O LLAMA AL 806.41.69.89

FONDOS ANIMADOS

PMA 36641 al 7202	PMA 37617 al 7202	PMA 37664 al 7202	PMA 37666 al 7202	PMA 37681 al 7202	PMA 37837 al 7202
PMA 39034 al 7202	PMA 39035 al 7202	PMA 39037 al 7202	PMA 39039 al 7202	PMA 39931 al 7202	PMA 39932 al 7202
PMA 40333 al 7202	PMA 40352 al 7202	PMA 41086 al 7202	PMA 41384 al 7202	PMA 41771 al 7202	PMA 41803 al 7202